
	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA ESPERANZA</b>	
	<b>PLAN DE APOYO</b>	
	<b>SECCIÓN: BACHILLERATO</b>	
<b>NOMBRE DEL ESTUDIANTE:</b>		

**NODO:** CIENTÍFICO      **Asignatura:** TECNOLOGÍA Y SISTEMAS  
**Docente:** Stefanny cruz Cano y Luz Manedy Parada Orozco  
**Grado:** Octavo      **Calificación:**         

**COMPETENCIA:**

Relaciono los conocimientos científicos y tecnológicos que se han empleado en diversas culturas y regiones del mundo a través de la historia para resolver problemas y transformar el entorno.

**DBA**

Utiliza la información ofrecida por los medios de comunicación, teniendo en cuenta el mensaje, los interlocutores, la intencionalidad y el contexto de producción, para participar en los procesos comunicativos de su entorno.

**INDICADORES DE DESEMPEÑO**

- Explica algunos factores que influyen en la evolución de la tecnología y establece relaciones con algunos eventos históricos.
- Valora la influencia de las TIC en los cambios culturales, individuales y sociales para la producción e innovación tecnológica.

**Actividad.**

- A. teniendo en cuenta los conocimientos previos de otros años, responde las siguientes preguntas, trata de realizarlas con sus propias palabras. evita al máximo el buscarlas en internet. (solucionar en el cuaderno)

**TRABAJO DE SISTEMAS CUESTIONARIO EVALUATIVO**

**¿¿¿Que tanto recuerda de todos los años en clases de sistemas???**

1. ¿Qué es informática?
2. ¿Cuál es la diferencia entre software y hardware? Tres ejemplos de cada uno
3. ¿Qué es un sistema operativo? Enuncie tres sistemas
4. ¿Para qué sirve el ícono papelera de reciclaje?
5. ¿Cuáles son las partes de un teclado?
6. ¿Cuáles son las teclas de control?
7. ¿Para qué sirven las teclas de función? Explique cada una de ellas
8. ¿Para qué sirve la tecla "control" o "ctrl" del teclado?
9. Escriba 20 atajos con su respectiva explicación

10. Explique el procedimiento para buscar y reemplazar una palabra o texto en Word
11. ¿Qué es ofimática?
12. ¿Qué es Microsoft Office?
13. ¿Qué función cumple cada uno de los programas de Office?
14. ¿Qué es código ASCII? ¿Para qué sirve? 5 ejemplos.
15. ¿Cuál es el escritorio?
16. ¿Explique para qué sirve la barra de inicio? ¿Qué se encuentra en ella?
17. Explique los conceptos de bit, byte, kilobyte, megabyte, gigabyte, terabyte y sus equivalencias.
18. ¿Qué es IA?
19. ¿Qué son los motores de búsqueda?
20. Enuncie 4 motores de búsqueda
21. ¿Cuál es el más importante y por qué?
22. ¿Qué es Wikipedia?
23. ¿Qué es memoria caché de CPU?
24. ¿Qué es un virus informático?
25. ¿Cuál es la función del antivirus?
26. Mencione los nombres de 10 antivirus
27. ¿Cuál es el mejor antivirus gratuito?
28. ¿Qué limitaciones tiene un antivirus gratuito?
29. ¿Qué es un spyware, adware y spam
30. ¿Qué es cookie?

B. Realiza un crucigrama con cada una de las palabras claves de cada una de las preguntas, como mínimo, sería 15 horizontales y 15 verticales. con sus correspondientes pistas.