



INSTITUCIÓN EDUCATIVA BARRIO SAN NICOLÁS

Aprobada mediante Resolución N° 014911 del 4 de diciembre de 2015

ACTIVIDADES DE MEJORAMIENTO ACADÉMICO Y PROFUNDIZACIÓN DE FINAL DE PERIODO

Versión
Fecha de
aprobación:

Área/asignatura: EDUCACIÓN FÍSICA		Grado: 11°
Período académico: 1	Docente: DIANA MILENA CASTILLO CÓRDOBA	
Competencias Competencia motriz. Competencia expresiva corporal. Competencia axiológica corporal.		
Descripción de las actividades a desarrollar para los estudiantes de mejoramiento académico:	Fecha de presentación o de desarrollo de la actividad:	
1. Publicación del taller	1. Semana 9 del 24 al 27 de marzo	
2. Asesorías y resolución de dudas	2. Semana 10 del 7 al 10 de abril	
3. Proceso de entrega	3. Semana 11 del 13 al 17 de abril	
4. Sustentación	4. semana 12 del 20 al 24 de abril	
Parámetros para evaluar		
<ul style="list-style-type: none">• Trabajo escrito en hojas de block conservando la margen, con portada, letra legible, dibujos, impresiones NO. 30%• Exposición del trabajo con ayuda visual o cartelera. 70%		
TALLER		
1. Define con tus palabras		
Recreación		
Lúdica		
Juego		
Tiempo libre		
2. Realiza un ensayo de mínimo 1 página ¿Por qué la recreación es importante en la vida de los jóvenes?		
3. Qué diferencia existe entre un juego recreativo y un deporte competitivo		
4. Explica cómo las actividades recreativas y lúdicas benefician la salud		
5. El uso del tiempo libre influye en la calidad de vida. Justifica		
6. Explica 3 beneficios físicos, 3 sociales y 3 emocionales de la recreación		
7. Analiza y describe cómo el uso del tiempo libre puede influir en: Tu futuro, tus decisiones, tu bienestar		
8. Inventa un juego nuevo que no necesite materiales y describe		



INSTITUCIÓN EDUCATIVA BARRIO SAN NICOLÁS

Aprobada mediante Resolución N° 014911 del 4 de diciembre de 2015

ACTIVIDADES DE MEJORAMIENTO ACADÉMICO Y PROFUNDIZACIÓN DE FINAL DE PERIODO

Versión
Fecha de
aprobación:

✓ Nombre

✓ Reglas

✓ Objetivo

Descripción de las actividades a desarrollar para los estudiantes de **profundización académica**:

Fecha de presentación o de desarrollo de la actividad:

1. Publicación del taller

1. Semana **9** del 24 al 27 de marzo

2. Asesorías y resolución de dudas

2. Semana **10** del 7 al 10 de abril

3. Proceso de entrega

3. Semana **11** del 13 al 17 de abril

4. Sustentación

4. semana **12** del 20 al 24 de abril

Parámetros para evaluar

- Trabajo escrito en hojas de block conservando la margen, con portada, letra legible, dibujos, impresiones NO. 30%
- Exposición del trabajo con ayuda visual o cartelera. 70%

TALLER

1. Diseña una actividad recreativa para un grupo de estudiantes que incluya:

✓ Nombre del juego

✓ Objetivo

✓ Reglas

✓ Materiales

✓ Beneficios

2. Realiza un ensayo de mínimo 1 página con la siguiente pregunta ¿Cómo influye el entorno social en la forma en que los jóvenes utilizan su tiempo libre?

3. Cómo influyen la cultura y la sociedad en los tipos de juegos que practican las personas actualmente

4. Un estudiante dedica todo su tiempo libre a actividades digitales.

¿Qué hábitos está desarrollando?

¿Qué impacto puede tener en su desarrollo personal