



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FUNDADORES**  
Formando individuos competentes, solidarios, pacíficos y con proyecto de vida

**CÓDIGO: GA-Fo-02**

**PLAN DE APOYO  
PEDAGÓGICO**

**VERSIÓN: 01**

GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA Nº 2

ÁREA/ ASIGNATURA	TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA Y MEDIA TÉCNICA EN DISEÑO Y ARTE GRÁFICO
NIVEL	GRADO DÉCIMO
CURSOS	10-1
DOCENTE	WILLIAM ALVAREZ
DATOS DE CONTACTO; email o whatsapp	WHATSAPP 3117956567
FECHA	Desde 22 de Febrero hasta el 12 de Marzo

GUIA DE APRENDIZAJE

**¿Cómo elaborar piezas gráficas de acuerdo con los requerimientos del cliente y principios del diseño gráfico y cómo ha influido la tecnología en las diferentes disciplinas que se relacionan con el hombre a través de la historia?**

**EVOLUCIÓN:** La evolución es el proceso mediante el cual los organismos cambian con el tiempo. Las mutaciones producen variación genética en las poblaciones y el medio ambiente interactúa con dichas variaciones seleccionando a aquellos individuos que mejor se adapten a su entorno.

Para los que puedan: ver el siguiente video:

Historia del diseño gráfico <https://www.youtube.com/watch?v=PAcU4XwYGzc>

**ESTRATEGIA:** Estrategia puede referirse a: Estrategia, una planificación de algo que se propone un individuo o grupo. Estrategia empresarial o estrategia corporativa, conjunto de acciones que alinean las metas y objetivos de una organización. Estrategia de marketing, proceso que permite definir cómo abordar un mercado.

**ARTEFACTOS:** Los artefactos son dispositivos construido con piezas distintas para un uso determinado. Artefacto deriva de la conjugación de las palabras latinas arte y factum que significa algo "hecho con arte". Artefacto es sinónimo de aparato, máquina, artilugio, instrumento, explosivo, artesanía.

**PRODUCTO:** Un producto es un conjunto de características y atributos tangibles (forma, tamaño, color...) e intangibles (marca, imagen de empresa, servicio...) que el comprador acepta, en principio, como algo que va a satisfacer sus necesidades.

**SERVICIO:** Un servicio, en el ámbito económico, es la acción o conjunto de actividades destinadas a satisfacer una determinada necesidad de los clientes, brindando un producto inmaterial y personalizado. ... Un claro ejemplo de este tipo serían los servicios de atención al cliente, habituales en grandes marcas.

**PROCESO:** Proceso es un conjunto o encadenamiento de fenómenos, asociados al ser humano o a la naturaleza, que se desarrollan en un periodo de tiempo finito o infinito y cuyas fases sucesivas suelen conducir hacia un fin específico.



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FUNDADORES**  
Formando individuos competentes, solidarios, pacíficos y con proyecto de vida

**CÓDIGO: GA-Fo-02**

**PLAN DE APOYO  
PEDAGÓGICO**

**VERSIÓN: 01**

**ACTIVIDAD A DESARROLLAR**

Teniendo en cuenta los conceptos vistos anteriormente:

- 1- Realiza un paso a paso de cómo son tus actividades en un día normal en medio del estudio virtual.
- 2- Realiza un paso a paso de cómo logras obtener las mejores notas en las diferentes materias del colegio.
- 3- Realice un dibujo de la herramienta tecnológica que más te represente o que más te gusta y describe qué es lo que te gusta hacer con ella.

**PLAZO Y FORMA DE ENTREGA**

FECHA DE ENTREGA: Desde 22 de Febrero hasta el 12 de Marzo

FORMA DE ENTREGA:

- a. Por la plataforma educativa edmodo.com
- b. Por el whatsapp 3117956567 de lunes a viernes en horario de 8 am a 2 pm (preferiblemente este medio)
- c. Encuentros virtuales con el docente:

la página a utilizar es Instagram el enlace para la reunión es el siguiente:

[https://instagram.com/ingeniero\\_william\\_alvarez?igshid=13pcmptr5f7u0](https://instagram.com/ingeniero_william_alvarez?igshid=13pcmptr5f7u0)

MEDIA TÉCNICA VIRTUAL: <https://meet.google.com/ugt-qjqq-wtb>

HORARIO:

**1001A: JUEVES FEBRERO 11 SEMANA 3 PRESENCIAL 6:45 A 8:15AM - 1001B 9:00 A 10:30AM**

**1001A: JUEVES FEBRERO 11 SEMANA 3 MEDIA TÉCNICA PRESENCIAL DE 11 AM A 1 PM**

**1001B: LUNES FEBRERO 8 MEDIA TÉCNICA PRESENCIAL DE 11 AM A 1 PM**

1001A Y 1001B: LUNES FEBRERO 22 SEMANA 1 MEDIA TÉCNICA VIRTUAL DE 11 AM A 1 PM

1001B Y 1001B: LUNES FEBRERO 01 SEMANA 2 MEDIA TÉCNICA VIRTUAL DE 11 AM A 1 PM