



Institución Educativa Abraham Reyes

Guías de Trabajo

I Periodo Académico Año 2021

Guía # 1.

Área: Tecnología - Informática

Grado: Sexto

Docente responsable de calificar guía:

Juan E. Vélez

juanesar2@gmail.com

Teléfono: 3003192777

Cordial saludo estudiantes y padres de familia.

Favor tener en cuenta las siguientes Recomendaciones:

- Recuerde escribir nombre completo y grado, tanto en el trabajo escrito como en el correo electrónico.
- Debe copiar y desarrollar las actividades en el cuaderno o en hojas de block, No en el computador (Word).
- Se puede tomar foto o escanear y luego adjuntar al correo electrónico.
- A continuación, tendrá la primera guía de trabajo de primer periodo. Debe entregarse antes de 25 de marzo de 2021.
- El taller debe enviarse al correo indicado.

Indicadores de desempeño

SER

Hace uso responsable de la informática.

SABER

Conoce los avances que ha logrado la tecnología y la informática a través de la historia y los impactos que ha tenido en la sociedad y en la industria.

HACER

Pone en práctica las nuevas tecnologías de la información y la comunicación, para solucionar necesidades de su entorno.

Competencia:

Reconoce la importancia de la informática y sus componentes en los acontecimientos de su vida cotidiana.

Criterios de evaluación:

- ✓ Entrega oportuna del trabajo.
- ✓ Solución completa de cada punto.
- ✓ Buena presentación.
- ✓ Desarrollo de las actividades en el cuaderno o en hojas de block, (a mano) No en el computador.

Tema: La informática en tu vida diaria

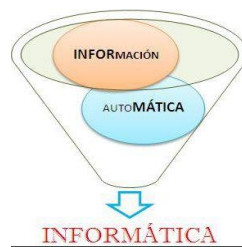
Introducción:

Cada día, la informática adquiere más relevancia en la vida de las personas, las comunidades y en las empresas. Su utilización ya es un instrumento de aprendizaje que en la sociedad aumenta muy rápidamente.

Este avance de la informática ha hecho que con el transcurrir de los años, aumente la cantidad de familias que poseen en sus casas una computadora, y gran cantidad de estos equipos constan de acceso a internet.

La Informática

La palabra informática proviene de otras dos palabras: Información y Automática.



Informática es el tratamiento automático de la información. Como tal, la informática designa a un conjunto de conocimientos teóricos y prácticos, relativos al ámbito de la ciencia y de la tecnología, que se combinan para posibilitar el tratamiento racional y automático de la información mediante sistemas informáticos o computadoras.

Las tareas principales de la informática son almacenar, procesar y transmitir la información. Estos ordenadores deben tener la posibilidad de introducir los datos y, mediante instrucciones, poder realizar tareas de forma automática (transformarlos), como por ejemplo una multiplicación.

Manejar un procesador de textos no se considera informática, sino Ofimática, pero crear un programa con el que podamos editar textos si lo es.

Utilidad de la informática

La informática nos posibilita el manejo rápido y eficiente de enormes volúmenes de datos y es clave en el desarrollo de las tecnologías de la comunicación y el internet.

Su grado de utilidad es tal que hoy día no hay prácticamente actividad humana o disciplina del conocimiento que no se sirva de ella.

Origen de la informática

La informática surgió en la antigüedad con la creación de diversos métodos destinados para la realización de cálculos matemáticos. Luego, de manera continua el ser humano se ha dedicado que crear nuevos métodos para automatizar los procesos de trabajo, mejorar la productividad y calidad del mismo.

Es decir, la informática inició realizando una serie de programaciones simples, que luego se fueron transformando en tareas más complejas a medida que aparecieron nuevas funciones informáticas.

Esto dio pie a que se desarrollaran las máquinas programables como computadoras, dispositivos electrónicos, dispositivos móviles, entre otros.

Estos equipos de uso informático son de gran utilidad en diversas áreas como la medicina, la robótica, los transportes, la administración y gestión empresarial, procesos industriales, y muchos más.

Historia de la computadora

La primera máquina de calcular mecánica, un precursor del ordenador digital, fue inventada en 1642 por el matemático francés Blaise Pascal. Aquel dispositivo utilizaba una serie de ruedas de diez dientes en las que cada uno de los dientes representaba un dígito del 0 al 9. Las ruedas estaban conectadas de tal manera que podían sumarse números haciéndolas avanzar el número de dientes correcto. En 1670 el filósofo y matemático alemán Gottfried Wilhelm Leibniz perfeccionó esta máquina e inventó una que también podía multiplicar.



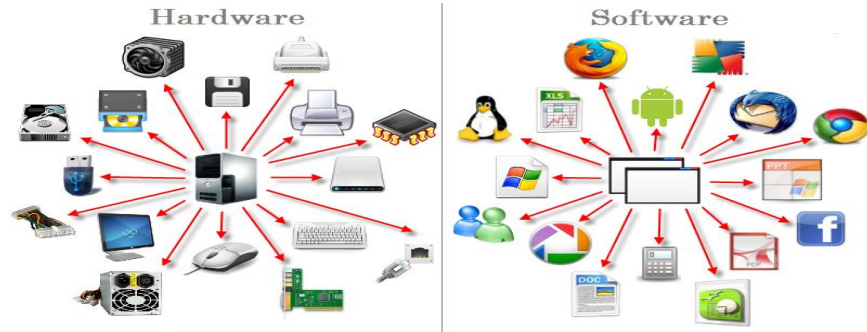
El inventor francés Joseph Marie Jacquard, al diseñar un telar automático, utilizó delgadas placas de madera perforadas para controlar el tejido utilizado en los diseños complejos. Durante la década de 1880 el estadístico estadounidense Herman Hollerith concibió la idea de utilizar tarjetas perforadas, similares a las placas de Jacquard, para procesar datos. Hollerith consiguió compilar la información estadística destinada al censo de población de 1890 de Estados Unidos mediante la utilización de un sistema que hacía pasar tarjetas perforadas sobre contactos eléctricos.

El Hardware

El hardware hace referencia a todos los componentes materiales y físicos de un dispositivo, es decir, aquellos que se pueden ver y tocar. El monitor, el ratón, la CPU, el teclado o la memoria RAM son algunos ejemplos de aquellas partes que, en su conjunto, forman el hardware. Este término tiene su origen etimológico en el inglés, donde “hard” significa “duro” y “ware”, “cosas”, por lo que se podría definir incluso como “las partes duras de una computadora”

El Software

El software es la parte digital del ordenador, es decir, el conjunto de instrucciones, programas y reglas informáticas que el equipo requiere para funcionar. No tiene, por consiguiente, una existencia física, sino que es intangible e inmaterial, como los programas para el procesamiento de textos o el sistema operativo.



Actividad:

Según el texto sobre la informática; desarrolla la siguiente actividad:

1. ¿Qué es la informática?
2. La palabra Informática proviene de otras dos palabras que son:
3. ¿Cuál es el beneficio de la informática?
4. ¿Cómo se da el origen de la informática?
5. ¿Quién invento la primera máquina de calcular mecánica?
6. ¿Qué es el hardware?
7. Dibuja como mínimo 2 componentes físicos de la computadora.
8. ¿Qué es el software?
9. dibuja como mínimo 2 dos programas del computador.
10. En qué se diferencia el hardware del software.
11. escribe una pequeña reflexión sobre la importancia de la informática en la sociedad.
12. Realiza la siguiente sopa de letra con partes de dispositivos:

PARTES DE DISPOSITIVOS

J	K	B	V	P	G	M	Z	I	A	C	I	Q	Q	D
Q	B	P	R	A	P	O	X	M	Y	N	K	K	Z	P
E	R	E	R	R	O	T	D	P	H	R	C	J	L	B
R	A	N	N	L	T	Y	M	R	W	R	C	T	Y	Q
A	K	A	K	A	B	J	P	E	K	J	O	M	K	E
W	Z	R	L	N	X	R	R	S	A	C	R	L	A	O
T	H	O	O	T	H	O	O	O	G	N	U	C	I	I
F	A	T	D	E	A	N	C	R	Q	Z	D	F	R	U
O	R	I	A	S	M	O	E	A	Q	D	O	C	O	D
S	D	N	L	O	W	F	S	Y	S	Z	C	U	M	J
E	W	O	C	V	E	O	A	H	A	R	S	V	E	M
H	A	M	E	K	I	R	D	G	L	F	I	R	M	V
I	R	D	T	V	D	C	O	I	R	W	D	S	I	T
P	E	K	R	U	B	I	R	F	E	E	A	V	G	G
Y	X	U	Z	F	C	M	M	A	U	S	E	W	E	W

- DISCO DURO
- HARDWARE
- IMPRESORA
- MAUSE
- MEMORIA
- MICROFONO
- MONITOR
- PARLANTES
- PROCESADOR
- SOFTWARE
- TECLADO
- TORRE