



TALLER # 6

DIMENSION CORPORAL

GRADO: 10° Y 11°

**ASIGNATURAS QUE COMPONEN LA DIMENSION O NUCLEO TEMATICO:
EDU. FISICA – ARTISTICA – EMPRENDIMIENTO**

TEMA(S): LAS REGLAS DEL JUEGO

NOMBRE	ASIGNATURA	TELEFONO	CORREO	WHATSAPP
Luz Marina Correa A.	Artística y emprendimiento	3007405146	Artemisia1962@hotmail.com	3007405146
Isabel Rojas	Edu. Física	3147812832	Isabelrojas954@gmail.com	3147812832

INDICADOR(ES) A DESARROLLAR:

Comprendo instrucciones para elaborar los ejercicios.

Identifico las reglas del juego de mesa.

Descubro el significado de palabras desconocidas.

Elaboro un juego con materiales reciclables y lo decoro en forma creativa.

1. DESARROLLO TEÓRICO DE LA TEMÁTICA CON SUS RESPECTIVOS EJEMPLOS

REGLAS DE ETIQUETA PARA JUGAR JUEGOS DE MESA



Jugar juegos de mesa es una actividad social. Como tal, es necesario tener ciertas reglas de convivencia básica. Más que reglas de convivencia, podríamos decir que son reglas de etiqueta y educación general a la hora de jugar juegos.



No está de más tener algunas de estas claras antes de empezar a jugar y poner las cartas sobre la mesa. Quizás se nos pasa cumplir con alguna de estas reglas de etiqueta, o alguno de nuestros compañeros hace algunas cosas consideradas de ***mala educación lúdica***.

1. No hacer trampa

No tiene caso hacer trampa. ¿De qué sirve ganar si no lo haces por mérito propio? Hay muchas cosas que se pueden hacer en el espacio de un juego de mesa, experimenta y descubre las mejores maneras de jugar y diviértete mucho. Sin hacer trampa.

2. Ser un buen perdedor

No hiciste trampa y perdiste. Entendemos por qué a veces puede ser frustrante invertir tanto en un juego y no ganar. Pero eso no justifica que tengas actitudes negativas.

3. Poner atención a las reglas

Valora el esfuerzo de los demás a la hora de explicar las reglas y esto hará que ponerse a jugar sea más rápido y sencillo.

4. Terminar los juegos

Si en un momento sientes que no vas a ganar, pierdes interés o ha durado mucho y decides irte, no sólo te ves mal, sino que puedes arruinar la experiencia para los demás.

5. Jugar lo más rápido posible

Sabemos que quieres ganar. Y para eso muchas veces hay que pensar muy bien tu turno. Pero, por favor, no porque tengas que pensar bien tu turno quiere decir que tengas que tardar 10 minutos cada vez que juegas.

6. Ayudar a sacar o guardar el juego

Sobre todo, cuando se trata de juegos que tienen muchas piezas, **es genial cuando alguien ayuda a guardar o a hacer el acomodo inicial del juego.** Y si



es algo que todos van a disfrutar o que todos disfrutaron, lo mínimo que se puede hacer es ayudar.

7. Tratar bien el juego

Los juegos para muchos son también objetos de colección, y como tal, a la gente les gusta mantenerlos en el mejor estado posible. Esto incluye **no tomar piezas o cartas con las manos sucias**. Pregunta antes de acercarse a comidas o bebidas a la zona en la que se está jugando. Y si, por alguna razón, llegases a ocasionar un accidente, lo ideal es ofrecerte a pagar los daños.

8. Pon atención al juego

Esto va de la mano de las reglas 3 y 5. Cuando juegues, **pon atención a lo que está pasando**. Jugar es un compromiso de tiempo y esfuerzo, pero te la vas a pasar bien. Deja el celular a un lado, interésate en lo que hacen los demás jugadores para saber qué nuevas estrategias o movimientos seguir.

.9. Deja que todos interactúen con el juego

Dejen que todos interactúen con el tablero, muevan sus fichas, tomen sus cartas. Si alguien te pide una carta porque no la alcanza o te pide que ayudes a mover alguna pieza, hazlo. Pero no monopolices las interacciones con el juego.

10. Deja que cada quién juegue su turno

Nunca faltan los jugadores que ve a alguien dudando un poco en su turno y se ponen a recitar todas las opciones que creen que ese jugador tiene. Déjenlo jugar. Si ese jugador ha puesto atención, no tiene dudas con las reglas y está analizando su juego sin sucumbir al *análisis parálisis*, déjenlo que juegue.

2. ENLACES PARA PROFUNDIZAR LA TEMÁTICA

El siguiente link, te puede ampliar un poco más acerca de cómo desarrollar la actividad, si tienes la posibilidad de ingresar hazlo, sino sigue las instrucciones el desarrollo del juego.

<https://la-matatena.com/10-reglas-etiqueta-jugar-juegos-mesa/>

3. EJERCICIOS DE REPASO

1. Registrar en el cuaderno de emprendimiento la teoría de las reglas de juego.
2. ¿Qué aportan las reglas de juego en cuestión de valores en el jugador?
3. ¿Qué opinas de la célebre frase: **“En el juego se conoce al caballero”**?
4. Selección las palabras desconocidas y búscalas en el diccionario.
5. ¿Cuáles reglas consideras las más esenciales? Explica porque.
6. Siguiendo las instrucciones del paso a paso, construyo el siguiente juego con materiales reciclados y decóralo en forma creativa.

Taller para 2 semanas

TAKA TAKA



Objetivo: desarrollo de la motricidad gruesa, fina y coordinación

Materiales:

- Caja de zapatos
- Pelota de ping pong
- Palos o pitillos.
- Ganchos o pinzas de madera



Procedimiento: En la caja de zapatos cortar dos cuadrados a cada lado, y a cada costado hacer seis hoyos del diámetro de los palos o pitillos. Luego insertarlos de un lado al otro de la caja y colgar los ganchos o pinzas.

Utilización: Este juego sirve para trabajar la motricidad gruesa, fina y la coordinación ocular- Manual (habilidad sincronizada entre la vista y las manos), donde se deben intentar meter goles en los cuadrados, empujando la pelota con los ganchos de madera.

Envía las evidencias del taller desarrollado (fotografías o videos cortos) al whatsapp o correo electrónico de las Docentes de la Dimensión corporal.

¡Mucha Suerte y Diviértete!