

	INSTITUCION EDUCATIVA REINO DE BELGICA	
	Planeación de actividades #5	#5

**ÁREA O ASIGNATURA:** EDUCACIÓN FISICA # 5 **GRADO:** 4 **GRUPO (S):** 1 - 2

**TEMA(S):** El juego: Juegos de mesa

**DIA:** 16 **MES:** 06 **AÑO:** 2020

**INDICADOR(ES) A DESARROLLAR:**

1. Reconoce los juegos de mesa como parte esencial de su aprendizaje cognitivo.
2. Respeta las normas del juego.
3. Crea nuevas formas y normas propias para innovar en los juegos de mesa.

### 1. DESARROLLO TEÓRICO DE LA TEMÁTICA CON SUS RESPECTIVOS EJEMPLOS

Lee y has un resumen en tu cuaderno sobre los juegos de mesa y escoge uno de los que se describen más abajo y consulta todo sobre el juego que te interese aprender.

*\* Los juegos de mesa están pensados para entretenernos en nuestros ratos de ocio. Cumplen su función tan bien, que aún resisten la dura competencia de las consolas y sus juegos sociales.*



#### **Beneficios de los juegos de mesa para los niños:**

##### **Tolerar la frustración:**

Los juegos de mesa obligan a los niños de una forma divertida a cumplir las reglas del juego; a tener paciencia y esperar su turno, a trabajar en equipo y compartir con otros niños la actividad, afrontar los fracasos, la frustración y también a mejorar su autoestima a través de los juegos.

##### **Fomentar la memoria, la creatividad y la concentración:**

Los juegos de mesa además educan. Permiten al niño desarrollar su pensamiento lógico y matemático, con algunos juegos pueden practicar vocabulario o aprender nuevas palabras y conocimiento; otros ayudan a mejorar la memoria, la creatividad o la concentración.

## Algunos juegos:

### Ajedrez:



Este juego potencia la concentración, la memoria y la organización; ayuda a adaptarse a situaciones diferentes y a tener iniciativa, a resolver problemas y tomar decisiones; a analizar múltiples alternativas de respuestas y sintetizar la más apropiada. También el jugador tiene que imaginar posiciones distintas y elegir una estrategia.

### Scrabble:



Este juego de formar palabras fomenta el vocabulario y la capacidad para sumar mentalmente el número de letras de cada palabra. Ayuda además, a pensar estratégicamente, a una correcta escritura y a adquirir habilidades sociales, pues es un juego en grupo.

### Naipes:



Los naipes son tarjetas de cartón o material plástico que forman una baraja. Existe una gran variedad de juegos de cartas, entre los que destacan el póquer, tute, mus, brisca, canasta, etc.

### Dominó:



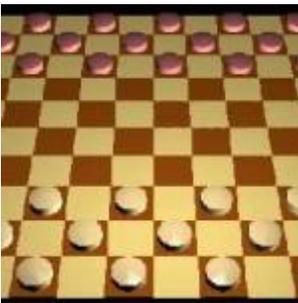
El dominó es un juego de mesa en el que se utilizan fichas rectangulares divididas en dos cuadrados. En cada cuadrado encontramos marcados de cero a seis puntos. El dominó surgió de los juegos de dados, sin embargo, la forma actual se remonta al siglo XVIII

## Backgammon



El backgammon es el juego de mesa más antiguo. Se cree que el juego se inventó en el Antiguo Egipto, Sumeria o Mesopotamia bajo el Imperio Persa.

## Damas



Este juego consiste en mover una serie de piezas a lo largo de un tablero de ajedrez con la intención de capturar o comerse las piezas del contrario. No se sabe con exactitud cuándo se inventó este juego, pero hay evidencia de juegos similares en el Antiguo Egipto.

## Jenga



El jenga es un juego de mesa en el que los participantes ponen a prueba su habilidad física y mental. Se deben retirar ciertos bloques de una torre y luego colocarlos en su parte superior, sino derribar la torre.

### 1. ENLACES Y/O TEXTOS PARA PROFUNDIZAR LA TEMÁTICA

1. Observa los videos y aclara los conceptos sobre juegos de mesa:

<https://www.youtube.com/watch?v=AhY-FDW-F9Y>

<https://www.youtube.com/watch?v=84om0RXupWI>

[https://www.youtube.com/watch?v=8I14M\\_7LaiU](https://www.youtube.com/watch?v=8I14M_7LaiU)

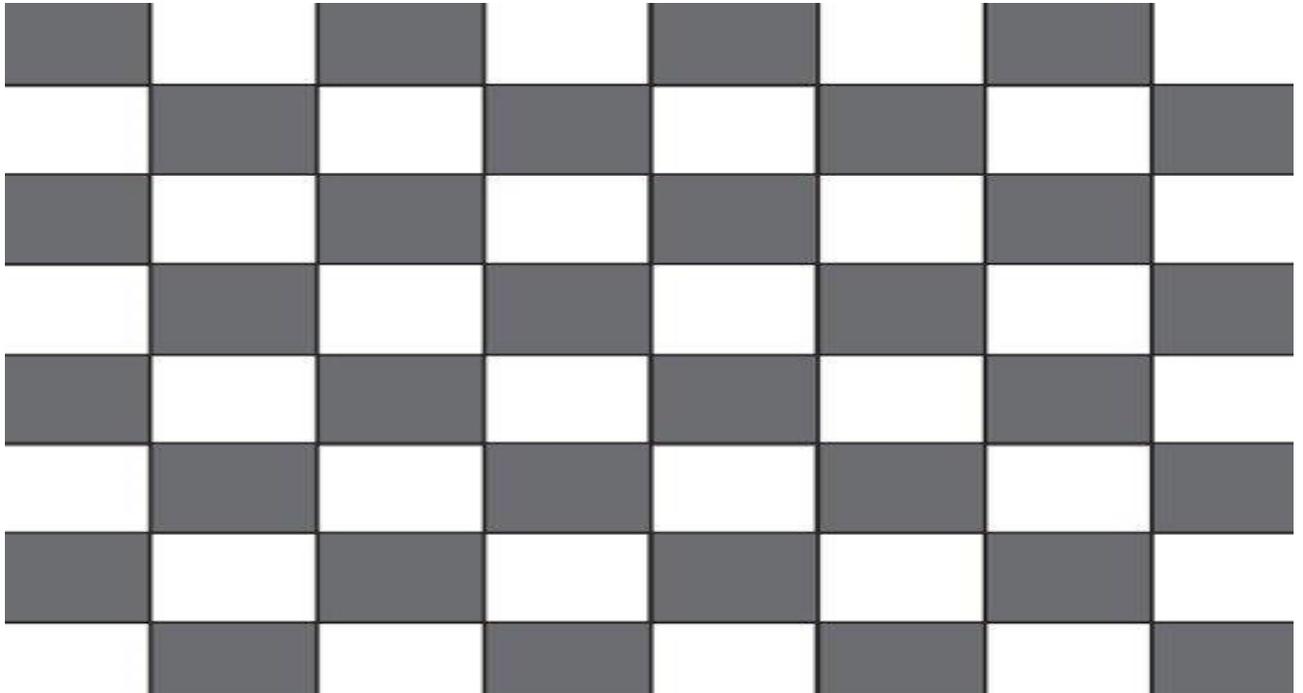
<https://www.youtube.com/watch?v=eX0QE1HBo2g>

<https://www.youtube.com/watch?v=dQtgFlg6qM0>

### 2. EJERCICIOS DE REPASO

1. Escoge y elabora uno de los siguientes juegos o el que prefieras en material reciclable:





100		98	97	96	95	94	93	92	91	
81	82	83	84	85	86	87		90		
80	79	78	77		75	74	73	72	71	
61	62	63	64		65		67	68	69	70
60	59	58	57	56	55		53	52	51	
41	42		44	45	46	47	48	49	50	
	39	38	37	36	35	34	33	32	31	
21	22	23	24	25	26		28	29	30	
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	