



INSTITUCION EDUCATIVA REINO DE BELGICA

Planeación de actividades #5

#5

ÁREA O ASIGNATURA: EDUCACIÓN FISICA # 5 GRADO: 3 GRUPO (S): 1 - 2

TEMA(S): El juego: Juegos de mesa

DIA: 16 MES: 06 AÑO: 2020

INDICADOR(ES) A DESARROLLAR:

1. Reconoce los juegos de mesa como parte esencial de su aprendizaje cognitivo.
2. Respeta las normas del juego.
3. Crea nuevas formas y normas propias para innovar en los juegos de mesa.

1. DESARROLLO TEÓRICO DE LA TEMÁTICA CON SUS RESPECTIVOS EJEMPLOS

Lee y has un resumen en tu cuaderno sobre los juegos de mesa escoge uno que te interese y consulta todo sobre el juego que elegiste.

** Los juegos de mesa están pensados para entretenernos en nuestros ratos de ocio. Cumplen su función tan bien, que aún resisten la dura competencia de las consolas y sus juegos sociales.*



Beneficios de los juegos de mesa para los niños:

Los juegos de mesa obligan a los niños de una forma divertida a cumplir las reglas del juego; a tener paciencia y esperar su turno; a trabajar en equipo y compartir con otros niños la actividad; afrontar los fracasos y la frustración y también a mejorar su autoestima a través de los logros.

Conectar con los hijos: A través del juego, los padres pueden conectar mejor con sus hijos, por eso son recomendables los juegos de mesa en familia. Además en este tipo de juegos, los niños, según su edad, pueden necesitar ayuda para entender las reglas y su funcionamiento. Jugar en grupo con tu hijo compartiendo risas, logros y frustraciones estrecha más los vínculos y su confianza en él.

ALGUNOS JUEGOS DE MESA:

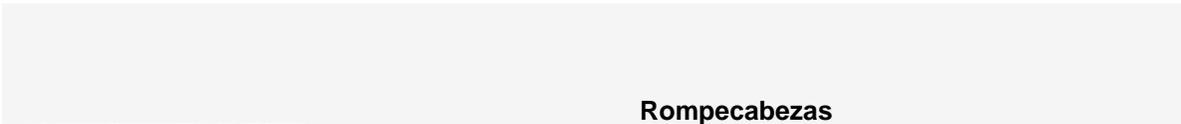


¿Quién es quién? Este juego, que consiste en adivinar el personaje del contrincante mediante preguntas sobre su aspecto físico, permite al niño desarrollar su memoria y también la asociación de ideas.

MONOPOLY



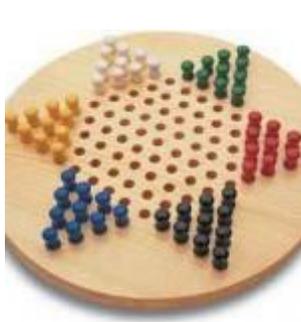
El monopoly es un conocido juego de mesa de bienes raíces. El objetivo del juego es crear un monopolio, poseyendo todas las propiedades disponibles en el juego. Si bien el juego se creó en los Estados Unidos, actualmente cuenta con ediciones locales para diversos países.



Rompecabezas



El rompecabezas, o puzzle, es un juego que consiste en armar figuras combinando correctamente sus partes. Los rompecabezas surgieron alrededor del año 1900 y rápidamente se convirtieron en uno de los pasatiempos favoritos de la alta sociedad.



Damas chinas

Las damas chinas es un juego de mesa en el que pueden participar entre 2 a 6 jugadores. Pese a su nombre, se cree que el juego se originó en Alemania. El nombre de “damas chinas” se le dio en Estados Unidos para volverlo más exótico.



Jenga:

El jenga es un juego de mesa en el que los participantes ponen a prueba su habilidad física y mental. Se deben retirar ciertos bloques de una torre y luego colocarlos en su parte superior, sino derribar la torre.

Twister

Twister es uno de los juegos más exitosos de Hasbro. Los jugadores deberán colocar sus manos y pies en el color que les corresponda. Cuando un jugador cae es eliminado del juego.

1. ENLACES Y/O TEXTOS PARA PROFUNDIZAR LA TEMÁTICA

1. Observa uno de estos videos aclara las dudas sobre los juegos de mesa:

<https://www.youtube.com/watch?v=8z1RM60QRXI>

https://www.youtube.com/watch?v=rHTM_-b0F6E

<https://www.youtube.com/watch?v=Z-8OXFS81q0>

<https://www.youtube.com/watch?v=sTRq5dELMA4>

<https://www.youtube.com/watch?v=ieghvS54XOw&t=3s>

<https://www.youtube.com/watch?v=R4-kj3Sm4zo>

2. EJERCICIOS DE REPASO

1. Escoge y elabora uno de los siguientes juegos u otro que prefieras en material reciclable:

Lleva a Capucita Roja por las casillas a la casa de su abuelita, juega con 4 compañeros y un dado.

Avanza 5
Retrocede 5
Avanza 10
Retrocede 10
Regresa a la salida
Avanza 2

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60

SALIDA

SEGURO

SALIDA

SEGURO

SALIDA

SEGURO

SALIDA

SEGURO

SALIDA

SEGURO

100		98	97	96	95	94	93	92	91
81	82	83	84	85	86	87		90	
80	79	78	77		75	74	73	72	71
61	62	63	64	65		67	68	69	70
60	59	58	57	56	55		53	52	51
41	42		44	45	46	47	48	49	50
	39	38	37	36	35	34	33	32	31
21	22	23	24	25	26		28	29	30
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
1	2	3	4		6	7	8	9	10

