

ASIGNATURA /AREA/DIMENSIONES	TECNOLOGÍA E INORMATICA	GRADO:	Sexto
PERÍODO	III	AÑO:	2024
NOMBRE DEL ESTUDIANTE			

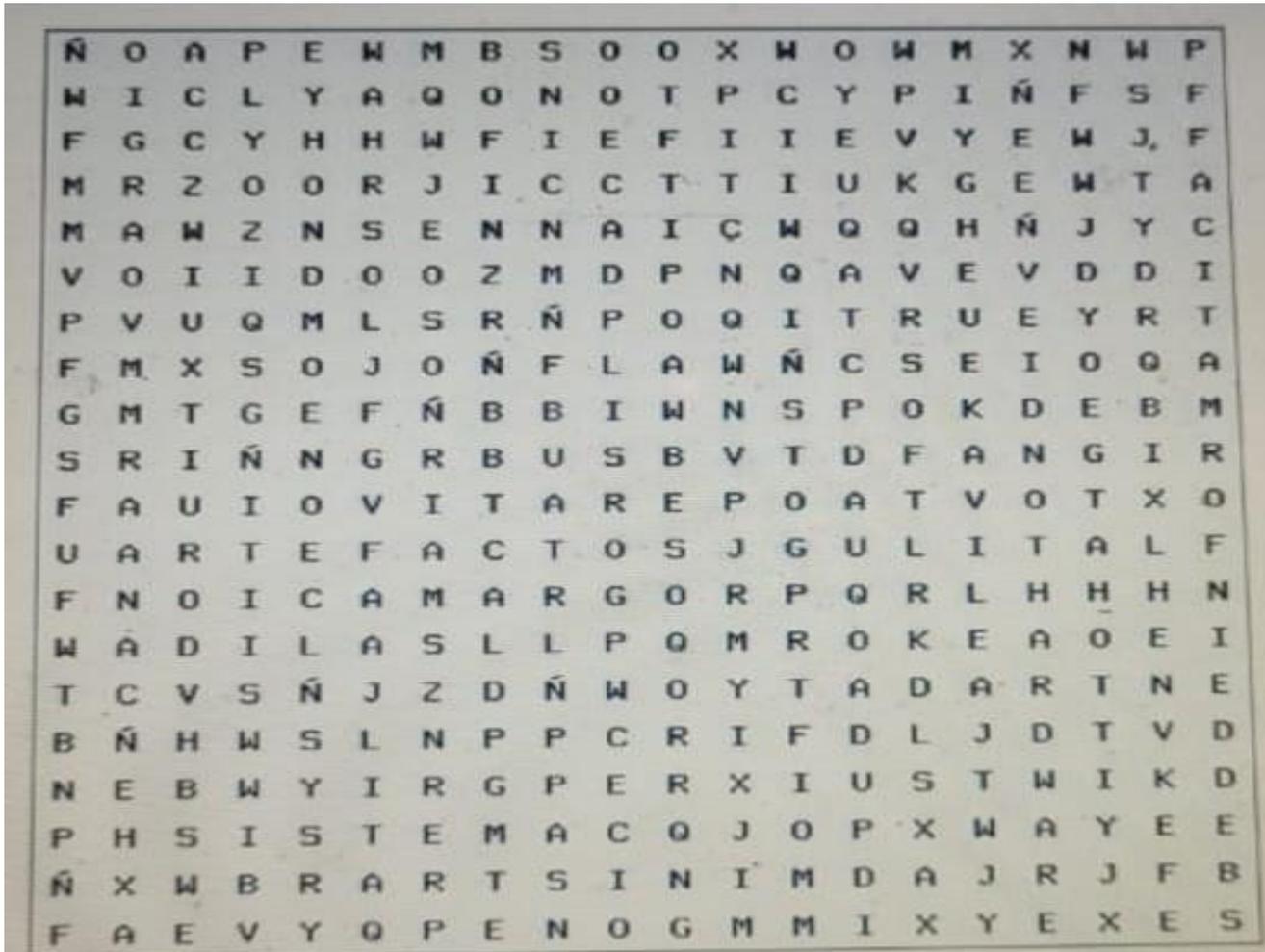
DESEMPEÑOS:

- ❖ Identifica el computador como artefacto tecnológico para la información y la comunicación y lo utiliza en diferentes actividades.
- ❖ Describe cuáles son las principales diferencias entre Hardware y Software.
- ❖ Nombra y define cada uno de los componentes básicos del computador.

Busque en la sopa de letras la respuesta de los siguientes enunciados y complete con las palabras correspondientes.

1. Los dispositivos de _____ son aquellos por los cuales se introduce información al computador.
2. La _____ se refiere a los procesos mediante los cuales el hombre transforma materiales en artefactos para satisfacer necesidades.
3. El _____ es una máquina electrónica para procesar información.
4. Algunos dispositivos de salida son: _____, impresora, parlantes, entre otros.
5. El _____ es la parte física del computador.
6. Los dispositivos de _____ son aquellos por los cuales sale información del computador.
7. Algunos dispositivos de entrada son el _____, el teclado y el micrófono.
8. Una de las funciones del sistema operativo es _____ al CPU gracias a un algoritmo de programación.
9. Los _____ son dispositivos, herramientas, entre otros, que potencian la acción humana.
10. El _____ es el software que coordina y dirige todos los servicios y aplicaciones que utiliza el usuario, por eso es el más importante y fundamental en una computadora.
11. El _____ es la parte lógica del computador.
12. La _____ es el tratamiento automático de la información.
13. Al hablar de computador también podemos hablar de sistema _____.
14. El menú de _____ es un elemento del entorno de trabajo de Windows, este menú sirve para comenzar a trabajar con nuestro ordenador.
15. El trabajo en _____ es fundamental para el buen desarrollo de las actividades de la clase.
16. El sistema operativo desarrollado por la empresa de software Microsoft, el cual se encuentra dotado de una interfaz gráfica de usuario basada en el prototipo de ventanas es llamado _____.
17. El Software de _____ son aquellas aplicaciones que permiten la creación de otros programas o software.
18. El _____ de Windows es la pantalla que vemos cuando el ordenador se ha encendido completamente. Es el área donde trabajamos y donde irán apareciendo las distintas ventanas de los programas.

19. Los _____ son dibujos de tamaño pequeño con un pie de texto que representan objetos de Windows.



METODOLOGIA DE LA EVALUACIÓN: (EVALUACION FLEXIBILIZADA CON AJUSTES RAZONABLES)
 Para la entrega y presentación de este trabajo de recuperación, el estudiante debe tener en cuenta que se dividirá en tres partes.
 Primero: entrega del trabajo en el cuaderno (1.5)
 Segundo: examen escrito con relación a este trabajo (2.0)
 Tercero: presentar de manera sustentada toda esta información investigada (1.5)

RECURSOS: Páginas Web, Libros ETC.

OBSERVACIONES: Este trabajo debe ser presentado en el cuaderno de inglés y sustentado para su respectiva calificación, de no cumplir con alguna de sus exigencias, usted estará sujeto a no logro de los objetivos.

FECHA DE ENTREGA DEL TRABAJO:	FECHA DE SUSTENTACIÓN Y/O EVALUACIÓN:
NOMBRE DEL EDUCADOR(A): ALEXIS CAICEDO CÓRDOBA	FIRMA DEL EDUCADOR(A)
FIRMA DEL ESTUDIANTE	FIRMA DEL PADRE DE FAMILIA