

	I. E. RODRIGO CORREA PALACIO Aprobada por Resolución 16218 de noviembre 27 de 2002 DANE 105001006483 - NIT 811031045-6		
	Actividades de apoyo	Código PAC-13-01	
	Fecha: enero 19 de 2024	Versión: 03 Página 1 de 3	

ACTIVIDADES DE APOYO - TERCER PERIODO

Área: Tecnología y emprendimiento	Grado: S1
Docente: Juan Sebastian Builes Pelaez	

Indicadores de desempeño

1. Interpreta y reconoce gráficos, bocetos y planos para explicar un artefacto o producto tecnológico.

Actividades para desarrollar

Taller de Tecnología: Principios Tecnológicos de Artefactos

Objetivo

Que los estudiantes interpreten y reconozcan gráficos, bocetos y planos para explicar el funcionamiento de un artefacto o producto tecnológico.

Actividades

Parte 1: Introducción a los Principios Tecnológicos (15 minutos)

1. **Concepto de Artefacto Tecnológico**
Explicaremos qué es un artefacto tecnológico, destacando cómo estos productos son creados para solucionar problemas o satisfacer necesidades humanas mediante principios y técnicas específicas.
2. **Ejemplos de Principios Tecnológicos**
 - **Principio de Eficiencia Energética:** cómo un artefacto optimiza el uso de energía (ejemplo: bombilla LED).
 - **Principio de Ergonomía:** cómo un artefacto se adapta al usuario (ejemplo: teclado ergonómico).

	I. E. RODRIGO CORREA PALACIO Aprobada por Resolución 16218 de noviembre 27 de 2002 DANE 105001006483 - NIT 811031045-6		
	Actividades de apoyo	Código PAC-13-01	
	Fecha: enero 19 de 2024	Versión: 03 Página 2 de 3	

- **Principio de Sostenibilidad:** cómo el diseño reduce el impacto ambiental (ejemplo: botella reutilizable).

Parte 2: Actividades Prácticas

Actividad 1: Interpretación de Bocetos y Gráficos

1. **Instrucciones:** Observa el boceto de un objeto tecnológico simple, como un ventilador de mesa. Identifica los siguientes elementos:
 - La base del ventilador y su función para darle estabilidad.
 - La rejilla protectora y su propósito de seguridad.
 - Las aspas y cómo su diseño influye en la circulación de aire.
 - **Pregunta:** ¿Cómo cada parte del ventilador cumple un principio tecnológico específico?
2. **Actividad Gráfica**
Dibuja un boceto de un teléfono móvil e identifica sus elementos más importantes (pantalla, batería, cámara, altavoz).
 - **Pregunta:** ¿Qué principio tecnológico se aplica en cada uno de estos elementos? Ejemplo: La batería es un elemento clave para la eficiencia energética.

Actividad 2: Interpretación de Planos

1. **Instrucciones:** Entrega un plano simple de una silla ergonómica.
 - Los estudiantes deben observar y anotar cómo cada parte del plano (respaldo, asiento, altura ajustable) contribuye al principio de ergonomía.
 - **Pregunta:** ¿Cómo el diseño de la silla mejora la comodidad del usuario y previene problemas de postura?
2. **Análisis de un Plano Básico**
Observa el plano de un circuito básico de una lámpara (con un interruptor, una batería y una bombilla). Explica cómo cada componente se conecta para hacer que la lámpara funcione.
 - **Pregunta:** ¿Qué principios tecnológicos permiten que el circuito de la lámpara sea funcional y seguro?

	I. E. RODRIGO CORREA PALACIO Aprobada por Resolución 16218 de noviembre 27 de 2002 DANE 105001006483 - NIT 811031045-6		
	Actividades de apoyo	Código PAC-13-01	
	Fecha: enero 19 de 2024	Versión: 03 Página 3 de 3	

Reflexión Final

1. Reflexión Individual

¿Por qué es importante interpretar bocetos, gráficos y planos al trabajar con artefactos tecnológicos?

- **Pregunta de Reflexión:** ¿Cómo aplicarías estos principios tecnológicos para mejorar un producto cotidiano, como una botella de agua o un ventilador?