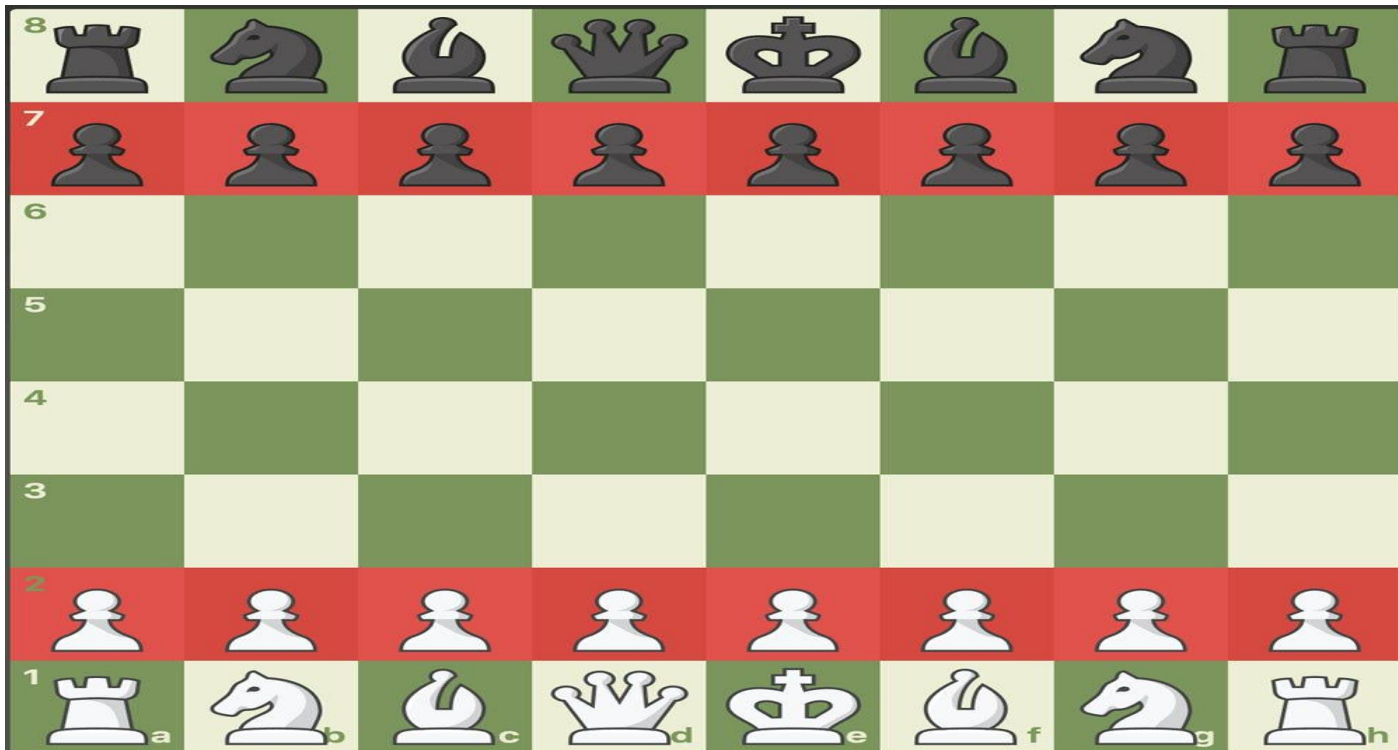


## TALLER DE AJEDREZ MOVIMIENTO Y VALOR DE LAS FICHAS.

El ajedrez es un juego altamente recomendado para trabajar tu pensamiento crítico, tu visión estratégica y, sobre todo, tu paciencia. Por supuesto, también sirve para pasar un buen rato y des estresarse. Si siempre te interesó jugarlo, pero apenas sabes cuántas piezas tiene el ajedrez, o ni siquiera eso, entonces este artículo será tu salvación.

**Movimiento del peón** El peón puede avanzar una o dos casillas si se mueve por primera vez. En el caso de que ya se haya movido de lugar en la tabla de ajedrez, **su avance será de a una casilla**. Para **capturar las piezas del oponente, debe hacerlo en diagonal**, ya sea a la derecha o a la izquierda, en la casilla justo delante de él.



## 2. El alfil

Cada jugador comienza la partida con dos alfiles cada uno. En la posición inicial de las piezas de ajedrez, los alfiles blancos **están situados en c1 y f1**, mientras que los alfiles negros se ubican en **c8 y f8**.

### Valor del alfil

El alfil se considera una de las piezas de ajedrez menores y tiene un **valor de tres puntos**.

### Movimiento del alfil

Esta figura de ajedrez **puede moverse en diagonal tantas casillas como desee**, siempre y cuando no esté bloqueado por otras piezas del mismo jugador o que la casilla destino ya esté ocupada. Una recomendación para recordar fácilmente cómo se mueve el alfil es pensar en la forma de una "X".

¿Cómo captura el alfil? Simplemente **moviéndose a la casilla ocupada por la pieza enemiga**.

### **3. El caballo**

Cada jugador de ajedrez comienza su partida con dos caballos cada uno: **uno en el flanco del rey y otro en el flanco de la reina o dama**. En la posición inicial, los caballos blancos se encuentran en **b1 y g1**, mientras que los caballos negros ocupan las casillas **b8 y g8**.

#### **Valor del caballo**

El caballo es, al igual que el alfil, otra de las piezas del ajedrez menores y tiene un **valor de tres puntos**.

#### **Movimiento del caballo**

¿Sabías que el caballo es la **única pieza de ajedrez que puede saltar a otras** y, así, esquivarlas? Esta figura se mueve una casilla hacia la derecha o hacia la izquierda de forma horizontal, y otras dos hacia delante o hacia atrás verticalmente.

También, puede moverse dos casillas a la derecha o a la izquierda horizontalmente y otra hacia delante o hacia atrás de forma vertical. ¿Te perdiste? OK, te lo decimos en sencillo: **el caballo salta siguiendo la forma de una "L"**.

Algo importante de saber es que el caballo puede **capturar a las piezas de ajedrez ubicadas en el casillero destino**, y no a aquellas que salta o atraviesa. ¡No lo olvides!

### **4. La torre**

El inicio de una partida de ajedrez se da con dos torres por jugador: **una ubicada en el flanco de la reina y otra en el flanco del rey**. Básicamente, estas piezas de ajedrez **ocupan las esquinas del tablero**.

En la posición inicial, las torres blancas se sitúan en a1 y h1, mientras que las torres negras se encuentran en las casillas a8 y h8.

#### **Valor de la torre**

La [torre de ajedrez](#) es una de las piezas de ajedrez mayores y tiene un **valor de cinco puntos**.

### **Movimiento de la torre**

Esta figura de ajedrez **puede desplazarse en línea recta tantas casillas como quiera el jugador**, y puede hacerlo hacia la derecha o a la izquierda, horizontalmente o verticalmente. En otras palabras, **se mueve en forma del signo “+”**.

OK, si ya te estás preguntando cómo hacer para recordar todos los datos sobre las piezas de ajedrez, te dejamos esta [guía para entrenar la memoria](#) que podrá ayudarte a lograrlo.

Ahora sí, ¡sigamos!

## **5. La dama**

Llegamos a **la pieza de ajedrez más poderosa: la dama, también conocida como reina**.

Cada jugador cuenta con una reina: la blanca se ubica en la casilla d1 y la negra en d8.

### **Valor de la dama**

Al igual que la torre, la dama se considera una pieza mayor y tiene un **valor de nueve puntos**.

### **Movimiento de la dama**

Dado que es una de las piezas de ajedrez que más importancia tienen en una partida, es importante que aprendas cómo se mueve.

La dama puede desplazarse a la derecha e izquierda, de forma horizontal, vertical o diagonal, tantas casillas como desee el jugador. Su desplazamiento es la **combinación del movimiento de otras dos piezas de ajedrez: la torre y el alfil**.

Dato interesante: ¿sabías que la dama ni siquiera existía en los orígenes del ajedrez? Y una vez que la agregaron, la misma no podía desplazarse cómo lo hace hoy. Esta es la leyenda de su modificación, según el blog [Hipertextual](#):

*“Cuenta una historia, probablemente una fábula esparcida por trovadores, que cuando a la reina Isabel I de Castilla le presentaron el juego del ajedrez, esta se molestó al parecerle insultante el poco poder que tenía la pieza de la reina y exigió que esto se cambiara de inmediato. Cuando le presentaron el juego de nuevo, la figura de la reina había cambiado para convertirse en la pieza más poderosa del tablero con movimientos ilimitados en todas las direcciones”*.

## 6. El rey

Si hablamos de las piezas de ajedrez más importantes, esta se ubica en el puesto número 1, ya que **el objetivo final de una partida es dar jaque mate al rey**. Al comenzar el juego, cada bando tiene un rey: el blanco se posiciona en e1 y el negro en e8.

### Valor del rey

Dado que el Rey es una pieza de ajedrez que no puede ser capturada durante el juego, se estima que no tiene valor.

### Movimiento del rey

El rey solo **puede desplazarse una casilla en cualquier dirección**. Cuando un rey se encuentra atacado, es cuando se encuentra en "jaque".

#### ACTIVIDAD.

- 1) Copiar en el cuaderno de Educación física el contenido del presente documento.
- 2) Responde los siguientes interrogantes.
  - a) ¿Cuántas fichas en total tiene un juego de Ajedrez?
  - b) ¿Cuántos cuadros en total tiene el juego de Ajedrez?
  - c) ¿Cuál debe de ser la orientación inicial del tablero para empezar el juego?
  - d) ¿Cuál jugador empieza a jugar?
- 3) Con tus propias palabras describe porque es importante saber y jugar Ajedrez.