

 INSTITUCIÓN EDUCATIVA JUAN NEPOMUCENO CADAVID <i>“Trazando rutas de inclusión con calidad, esfuerzo y compromiso”</i> 	CÓDIGO: GA-EC-F-06
	Versión: 4
	Fecha vigencia: 07/02/2022
TALLER	
Página: 1 de 2	

APOYO DIDÁCTICO	<input type="checkbox"/>	AUSENCIA	<input type="checkbox"/>	PLAN DE MEJORA	<input checked="" type="checkbox"/>	RECUPERACIÓN	<input type="checkbox"/>
FECHA		PERIODO				3	
NOMBRE DEL ESTUDIANTE							
GRADO	Undécimo	GRUPO	11°2				
DOCENTE	Yeison Tangarife Morales	ASIGNATURA	Tecnología e Informática				

I. COMPETENCIA

1. Realización de diferente estructuras de la tipología empresarial, utilizando las tecnologías de la información y la comunicación.
2. Aplicación de los procesos en la solución de problemas tecnológicos de nuestro entorno.
3. Realización y aplicación de los conceptos de líneas de tiempo en la evolución tecnológico.

II. ACTIVIDADES:

1. Crea una empresa que tenga lo siguiente:
 - Nombre creativo, Qué produce o qué servicio ofrece.
 - Clasifique la empresa según su Tamaño estimado, Tipo de actividad y Tipo de propiedad.
 - Dibuja el organigrama de la empresa, Mínimo 3 niveles jerárquicos, Al menos 4 departamentos o áreas, Indicar número aproximado de personas por área.
2. Basado en el punto anterior, realiza lo siguiente:
 - Tipo de sociedad elegida (Persona Natural, SAS, Ltda.), Justificación de por qué elegiste ese tipo.
 - Describe las actividades que realizará tu empresa, Investiga y asigna el código CIIU correspondiente (buscar en www.dian.gov.co), Explica por qué elegiste ese código.
3. Basado en la actividad que desarrolla esta empresa, responde lo siguiente:
 - Muestra tres ejemplos de automatización que puede tener esta empresa.
 - Muestra cómo el Internet 5G y el IoT (Internet de las Cosas) puede mejorar este ejemplo de empresa.
4. Realiza el respectivo algoritmo, usando como lenguaje pseudocódigo, para las siguientes situaciones:

 INSTITUCIÓN EDUCATIVA JUAN NEPOMUCENO CADAVID <i>“Trazando rutas de inclusión con calidad, esfuerzo y compromiso”</i> 	CÓDIGO: GA-EC-F-06
	Versión: 4
	Fecha vigencia: 07/02/2022
TALLER	Página: 2 de 2

- Clasificación de temperatura: En un laboratorio escolar se desea elaborar un programa que lea la temperatura ambiente (en grados Celsius) registrada por un sensor y muestre una clasificación del clima según su valor. Si la temperatura es menor a 10 °C se mostrará “Temperatura muy baja”, si está entre 10 y 20 °C “Temperatura fresca”, si está entre 20 y 30 °C “Temperatura templada” y si es mayor o igual a 30 °C “Temperatura alta”.
- Evaluación de consumo energético: En el área de Tecnología se busca diseñar un programa que permita clasificar el consumo eléctrico mensual de un electrodoméstico, según los kilovatios hora (kWh) utilizados. Si el consumo es menor de 50 kWh se mostrará “Bajo consumo”, si está entre 50 y 100 kWh “Consumo medio”, si está entre 100 y 200 kWh “Consumo alto” y si supera los 200 kWh “Consumo excesivo”.
- Cálculo de descuento por compra: En una tienda de artículos escolares se quiere crear un programa que determine el tipo de descuento que un cliente recibirá según el valor total de su compra. Si el total es menor de 20.000 pesos no hay descuento, si está entre 20.000 y 50.000 se aplica un 5%, entre 50.001 y 100.000 un 10%, y si el valor supera los 100.000 pesos se otorga un 15% de descuento.

III. ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN

Se revisará el taller realizado y se sustentará en los horarios establecidos.

IV. METODOLOGÍA DE TRABAJO

Registrar en el cuaderno de tecnología.

V. BIBLIOGRAFÍA

Blog docente

<https://ytangarifem.wixsite.com/blog-profe-yeison>