

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA CIUDAD ITAGÜÍ</b>	<b>CÓDIGO GA2 PR1 FR3</b>
	<b>GUIA- TALLER</b>	Página 1 de 2

ÁREA: E.D ARTÍSTICA Y CULTURAL  
 DOCENTE: ALEJANDRO QUINTERO CASTAÑO

GRUPO: 9º

PERIODO: 3º  
 FECHA: SEPTIEMBRE 2019

INDICADOR DE DESEMPEÑO:

ACTIVIDAD: TALLER DE RECUPERACIÓN

CONTENIDO:

- Realice un guión para infomercial en el que detalle cómo va a realizar la venta de un producto novedoso. Presentarlo en hojas de block con su debida portada.  
Ejemplo:

**CLIENTE: MITSUBISHI**  
**PRODUCTO: MONTERO**  
**TITULO: "MUSA"**

Un escritor joven, de unos treinta años, llega a casa; es la típica casa del escritor bohemio, llena de libros. En el escritorio, en medio de papeles desordenados, descansa una máquina de escribir Underwood con una hoja escrita a medias.

LOC OFF: Un día volví a casa y la musa me dijo que me abandonaba.

El escritor discute con una mujer sofisticada, bellísima, irreal. No oímos lo que dicen; el escritor parece suplicar, pero la musa no cede. Finalmente la musa se apiada.

LOC OFF: Me voy allá donde no llega nadie, me dijo, pero si me amas de verdad podrás encontrarme.

Ella cierra la puerta, dejando solo al escritor. El escritor agacha la cabeza, desolado.

LOC OFF: La busqué incansable.

Vemos al escritor viajando en su Mitsubishi Montero a la búsqueda de la musa. Visita parajes incomparables, habla con gente extraña. Escucha las historias que cuentan los viejos. Juega con niños de culturas diferentes a juegos que nunca antes ha visto. Por fin llega a un paraje bellísimo. Ve un paisaje idílico, paradisíaco: el típico lugar en el que no ha pisado un ser humano desde hace tal vez siglos. Parece que es el lugar donde puede encontrar finalmente a la musa. Sin embargo:

- Grabe edite y presente un video en el que de cuenta de ese guión, use toda su creatividad para que el comercial sea realmente entretenido.