



YERMO Y PARRES
INSTITUCION EDUCATIVA



EDUCACIÓN ARTÍSTICA

GRADO 1º

PERIODO 4



DOCENTE: PIEDAD RAMIREZ

ESTUDIANTE _____ GRADO 1º _____



GUÍA DE APRENDIZAJE N 4

Periodo 4	Educación Artística	Grado: 1º
Año lectivo: 2026	Docente: Piedad Ramírez	
¿Qué vamos a aprender?		
INDICADORES DE DESEMPEÑO	❖ Explora las cualidades y posibilidades de los materiales. ❖ Descubre que los objetos y espacios son posibles elementos de transformación. ❖ Disfruta de la posibilidad de recrear y crear objetos.	
APRENDIZAJES FUNDAMENTALES	❖ Exploro con diferentes materiales propios de las expresiones artísticas ❖ Descubro diversas posibilidades en la utilización de materiales ❖ Realizo objetos que me posibiliten enriquecer los juegos de expresión ❖ Transformo objetos cotidianos y los incorporo a juegos de expresión. ❖ Recreo objetos y espacios que me posibiliten el juego de la imaginación. ❖ Creo juegos de improvisación a partir de los objetos y espacios diseñado	
¿Cómo lo vamos hacer (INSTRUCCIONES)?		
A través de: • Clases presenciales, videos, presentaciones, carteles, asesorías individuales, actividades en grupo, explicaciones. • Talleres evaluativos • Tareas		
Momento de practicar (Momento de desarrollo o estructuración)		



YERMO Y PARRES
INSTITUCION EDUCATIVA



RETO 1

Utiliza la técnica de puntillismo para pintar la imagen.



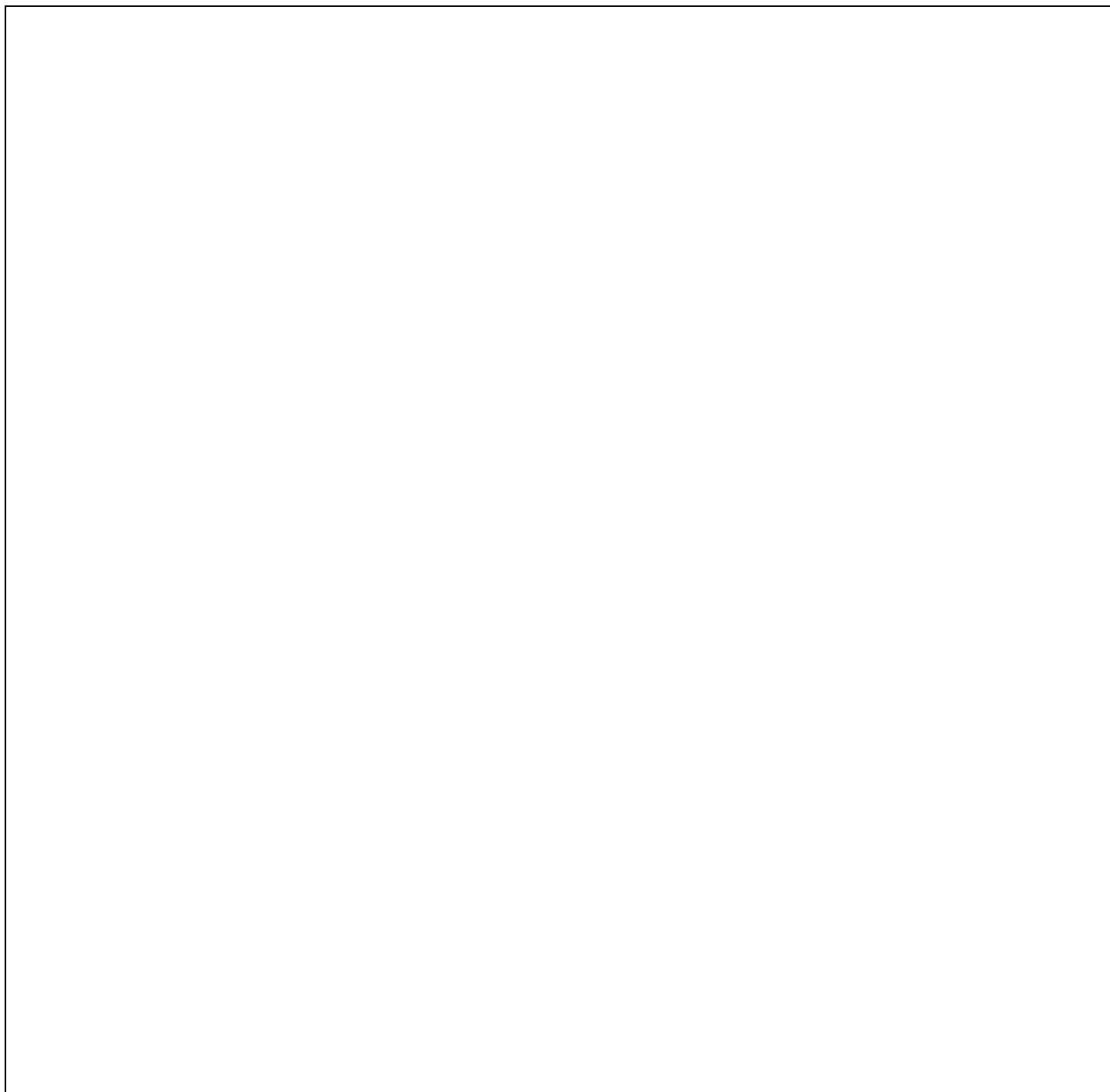


YERMO Y PARRES
INSTITUCION EDUCATIVA



RETO 2

Recorta en revistas objetos de diferentes colores y pégalos formando un collage de "mi mundo de colores".





YERMO Y PARRES
INSTITUCION EDUCATIVA



Transformación de objetos

Juego e imaginación

RETO 3

Dibuja un objeto inventado que no exista en la realidad (ejemplo: un zapato volador, una cama con alas, etc.)

TAREA:

https://www.youtube.com/watch?v=nrNK4_xhZ5k

Con ayuda de un adulto, toma una caja vacía y decórala como si fuera una casa, un cofre o un carro.



YERMO Y PARRES
INSTITUCION EDUCATIVA



RETO 4

Observa la imagen y responde:



1. ¿Qué objeto se transformó?

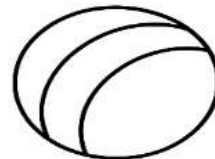
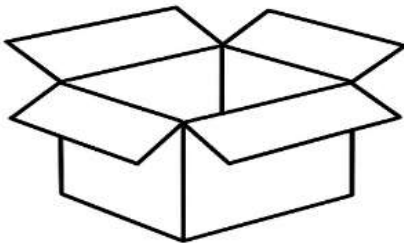
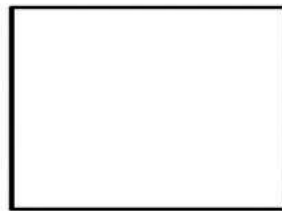
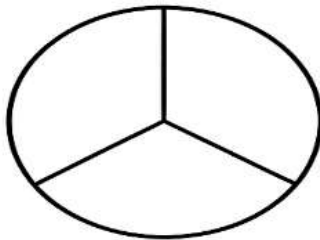
2. ¿En qué se convirtió?

3. ¿Qué otro objeto podrías transformar?



RETO 5

Colorea las figuras que representen expresión corporal



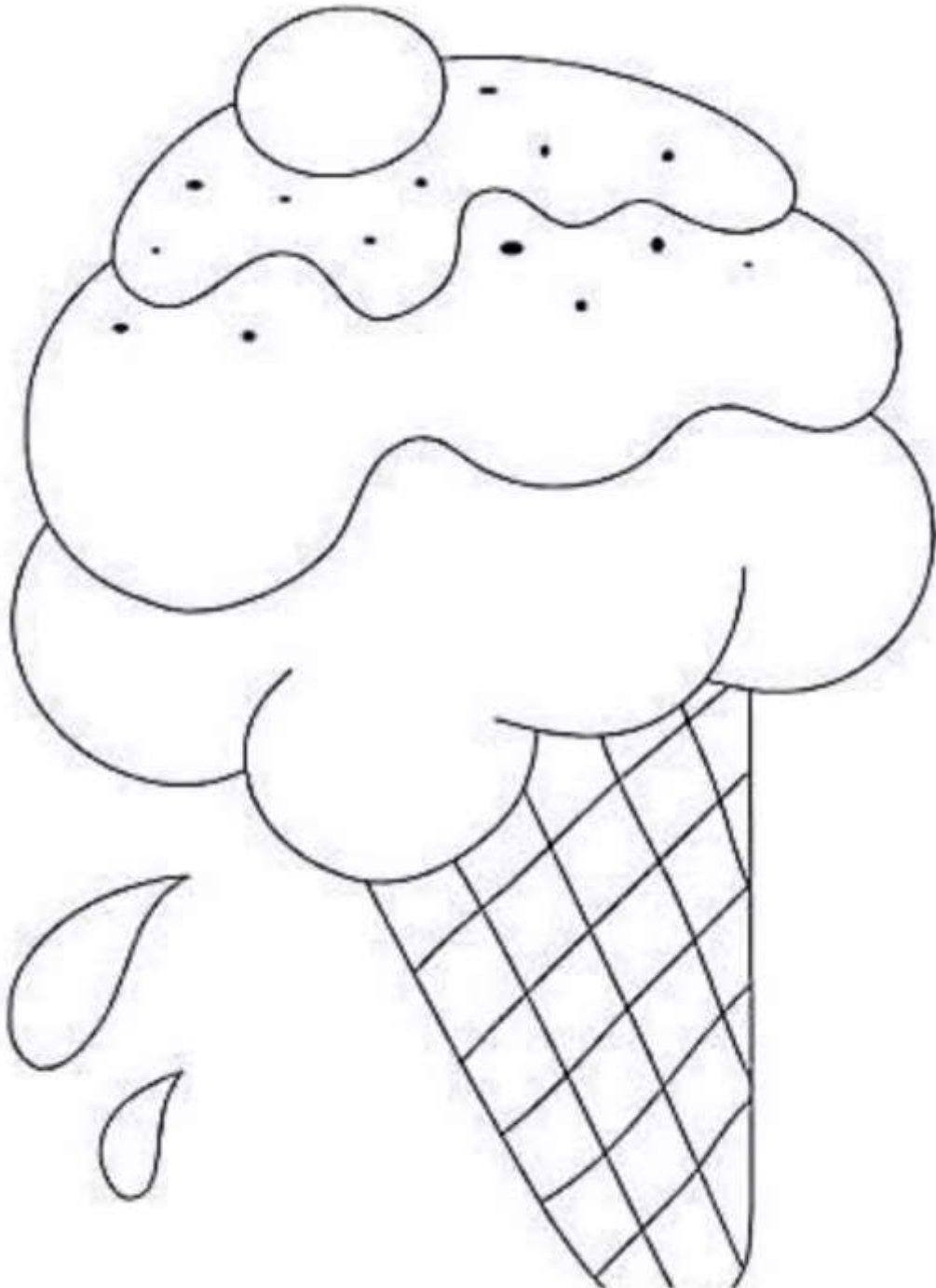


YERMO Y PARRES
INSTITUCION EDUCATIVA



RETO 6

Rasga papel con los dedos y rellena la imagen





RETO 7

SEGUIR INSTRUCCIONES

Dibuja y colorea lo que se te indica.



DIBUJA

- Dibuja un oso abajo del árbol
- Dibuja un flor hermosa junto al erizo.
- Dibuja cinco mariposas en el cielo.
- Dibuja un arcoíris en la playera de la niña.
- Dibuja manzanas en el árbol

COLOREA

- Colorea el búho de marrón
- Colorea el zorro de naranja
- Colorea el erizo gris con café.
- Colorea los árboles de distintos verdes.
- Colorea el cesped verde oscuro.

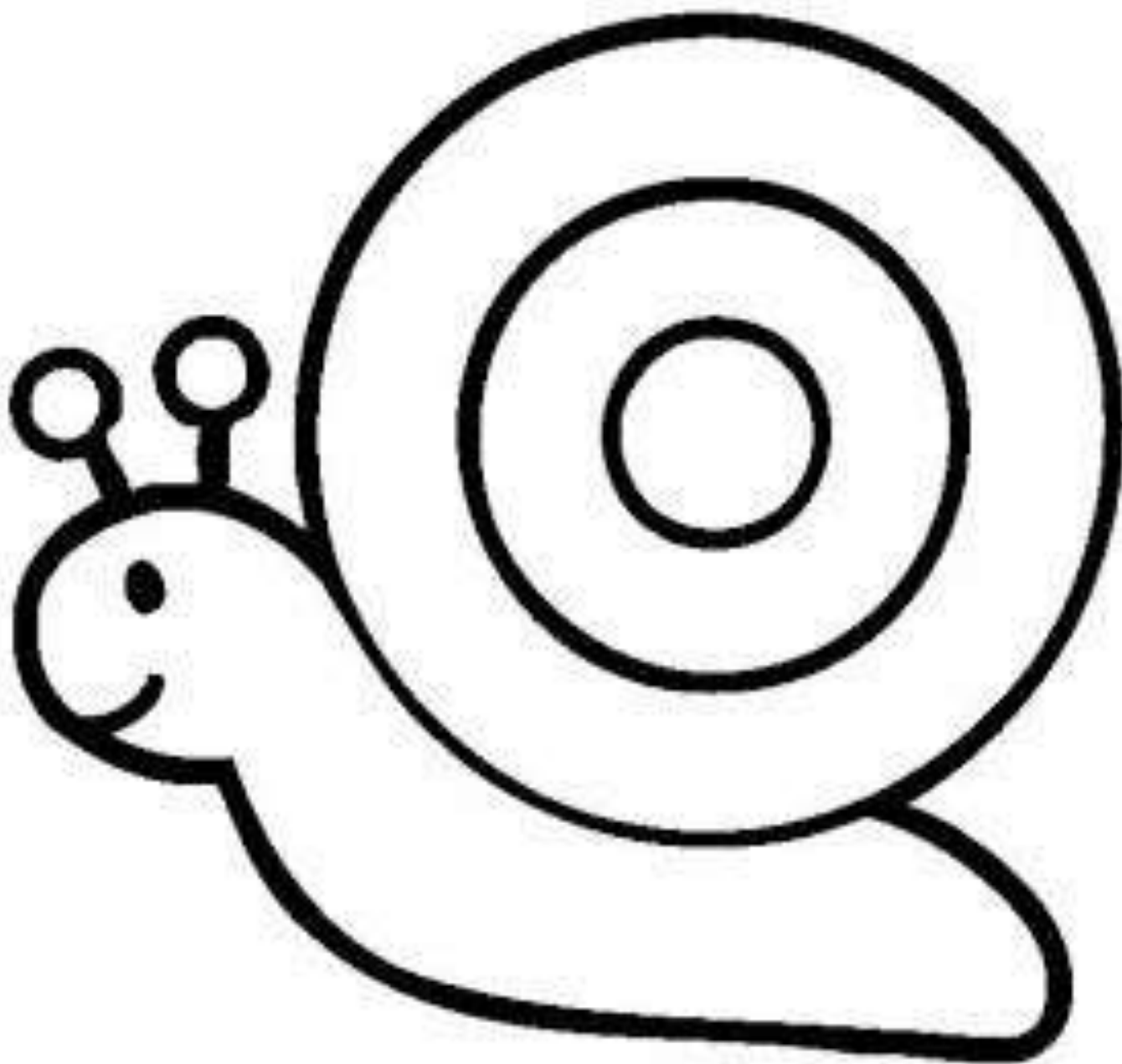


YERMO Y PARRES
INSTITUCION EDUCATIVA



RETO 8

Rellena el cuerpo con bolitas de papel globo y pinta el caparazón con puntos de vinilo





YERMO Y PARRES
INSTITUCION EDUCATIVA



MOMENTO DE EVALUACIÓN

Colorea el recuadro con verde, amarillo o rojo, según tu desempeño en el trabajo:

Criterios	Alcancé (verde) 	En proceso (Amarillo) 	No alcancé (Rojo) 
1. Realicé todas las actividades de la guía			
2. Comprendí lo trabajado en la guía			
3. Alcancé todos los retos propuestos.			
4. Mantuve una actitud responsable en el desarrollo de la clase.			

AUTOEVALUACIÓN