



UNIDAD DIDACTICA 2		
MATERIA DE PROMOCION: TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA		
NOMBRE DEL DOCENTE: Carlos Quintero Alzate y Jair Saldarriaga	SECCION: YERMO Y PARRES	
NOMBRE DEL ESTUDIANTE	OCTAVO	2025

1. DESCRIPCIÓN DE LA UNIDAD DIDÁCTICA

1.1 Nombre De La Unidad

DISEÑO WEB Y PROYECTOS.

1.2 Conocimientos Previos

- Redes
- Tipos de Redes
- Conceptos de sitio web.
- HTML
- Diseño web.
- Proyectos

2. Objetivos

2.1 Objetivos generales del periodo

- Definir de manera apropiada conceptos básicos de Redes.
- Identificar a través del tiempo la evolución del Internet.
- Identificar los tipos de redes que existen en la actualidad.
- Identificar las funcionalidades del Lenguaje del hipertexto HTML.
- Aprender cómo funciona un editor para poner instrucciones entendibles para un navegador.
- Entender los conceptos de proyectos.
- Identificar los tipos de proyecto.
- Aprender las fases para desarrollar un proyecto.

2.2 Objetivos didácticos

- Entender los conceptos de redes.
- Entender los conceptos de internet.
- Identificar las partes de un diseño web.
- Aprender los comandos o instrucciones para diseñar una página
- Obtener las habilidades para diseñar una página de internet.
- Simular un proyecto.
- Comprender la historia de los sitios web.



3. Contenidos de Aprendizaje

3.1 Conceptual

- Sitio web.
- Partes de un sitio web.
- Lenguajes de hipertexto.
- Html.
- Diseño Web
- Desarrollo de Proyectos.
- Proyecto informático por medio de sitio web.

3.2 Procedimental

- Resolución de problemas,
- Entiende y utiliza algunas normas de diseño.
- Define correctamente los lenguajes de Hipertexto.
- Entiende el funcionamiento del HTML.
- Adquiere habilidades para diseñar un sitio web utilizando html y css.
- Adquiere habilidad para identificar proyectos web empresariales.

3.3 Actitudinal

- Posee creatividad para diseñar un sitio web.
- Toma de decisiones para hacer un sitio web amigable e interactivo.
- Identifica un sitio web como un proyecto a desarrollar para una empresa.

Esto es una adaptación de la unidad didáctica propuesta en tutoriales programación ya, html para desarrollo de páginas web, tomando como guías algunas de las actividades propuestas:

<https://www.tutorialesprogramacionya.com/htmlya/>



¿CÓMO HAGO UNA PÁGINA WEB?

Al finalizar esta unidad didáctica estaremos en capacidad de diseñar y desarrollar un sitio web. También comprenderemos en qué consiste un proyecto desde el área tecnológica y de programación.

Es un reto agradable.

Ingresa a los siguientes links con conceptos iniciales para que inicies tu capacitación en desarrollo de sitios web y proyectos informáticos.

Concepto de sitio web:



[Que es y para que sirve una Pagina Web - YouTube](#)

Diseño web:



https://es.wikipedia.org/wiki/Dise%C3%B1o_web

Proyecto



[¿Qué es un proyecto? - YouTube](#)

En tu cuaderno debes responder las siguientes preguntas cuando se te indique.

1. ¿Qué tienen en común los tres conceptos?
2. Podemos decir que un sitio web funcional para una empresa se puede ver como un proyecto?
Explique porqué.



3. ¿De qué te gustaría hacer un sitio web? Describe.

ACTIVIDADES Y ESTRATEGIAS

Ingresa al siguiente link: <https://www.tutorialesprogramacionya.com/htmlya/>

Durante el periodo debes revisar los conceptos del 1 al 35 y en las actividades debes ir construyendo una página que debe tener por nombre: proyecto seguido de tu nombre.

Ejemplo: proyectocarlosquintero.html.

El trabajo es progresivo, durante el periodo para aprender a diseñar un sitio web y tendrás actividades a realizar en tu cuaderno y en el computador durante este tiempo y se te indicará el momento indicado para hacerlos.

La siguiente imagen muestra la secuencia de los temas que visualizarás al entrar al link anterior.

1	¿Qué es HTML?			
2	Estructura interna de una página HTML.			
3	Salto de línea 			
4	Párrafo <p>			
5	Títulos <h1><h2><h3><h4><h5><h6>			
6	Enfasis ()			
7	Hipervínculo a otra página del mismo sitio <a>			
8	Hipervínculo a otro sitio de internet <a>			
9	Imágenes dentro de una página 			
10	Hipervínculo mediante una imagen <a> y 			
11	Apertura de un hipervínculo en otra pestaña del navegador.			
12	Hipervínculo a un cliente de correo <a>			
13	Anclas llamadas desde la misma página.			



Al dar click sobre la navaja verás los conceptos de cada ítem.

Al dar click sobre la lupa verás un ejemplo.

Al dar click sobre la hoja verás el problema a resolver pero lo debes hacer con la información que quieras.

Cuando recibas la indicación durante el periodo debes ir avanzando de forma progresiva en el diseño de un sitio web con las instrucciones que te indique.

Debes exponer en un texto los objetivos de proyecto y los pasos que tuviste que pasar para desarrollarlo.

EVALUACIÓN

CRITERIOS E INDICADORES DE VALORACIÓN

Se revisan las actividades anteriores

Se socializa en el aula para identificar dudas conceptuales y procedimentales

Se hace una sustentación del trabajo.

Se tiene en cuenta la asistencia y participación en clase.

2. AUTOEVALUACIÓN

	mucho	poco	nada
1. Qué tanto aprendiste sobre diseño web			
2. Te parecieron claras las explicaciones			
3. Crees que tienes la competencia para hacer una página web			
4. Identificas y relacionas tu sitio web como proyecto empresarial			

Referencias Bibliográficas:

Fondo Social Europeo. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:



http://www.madrid.org/cs/StaticFiles/Emprendedores/GuiaEmprendedor/tema7/F49_7.9_WEB.pdf

Wikipedia enciclopedia libre. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:

https://es.wikipedia.org/wiki/Dise%C3%B1o_web

Pixabay. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:

<https://pixabay.com/es/images/search/dise%C3%B1o%20web/>

Pixabay. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:

<https://pixabay.com/es/illustrations/gesti%C3%B3n-de-proyectos-2061635/>

14padid. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:

<https://www.cenart.gob.mx/wp-content/uploads/2014/08/Gu%C3%ADa-PADID-2014.docx.pdf>

Curso de tutorialesya. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:

<https://www.tutorialesprogramacionya.com/htmlya/index.php?inicio=0>

DingoSite. Qué es y para qué sirve una página web. Abril 11 de 2021. Recuperado de:

[Que es y para que sirve una Pagina Web - YouTube](#)