



INSTITUCIÓN EDUCATIVA YERMO Y PARRES

UNIDAD DIDÁCTICA NT1. IMPORTANCIA Y DESARROLLO HISTÓRICO DE LA TECNOLOGÍA.

TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA GRADOS 7-1 Y 7-3

PROFESORA: VERÓNICA GONZÁLEZ JARAMILLO



- ✓ Explica procesos de producción y transformación de procesos tecnológicos.
- ✓ Identifica problemas cotidianos y propone soluciones creativas utilizando herramientas tecnológicas.
- ✓ Analiza la relación que existe entre la transformación de los recursos naturales y el desarrollo tecnológico, así como su impacto sobre el medioambiente, la salud y la sociedad.
- ✓ Comprende la evolución de las técnicas, herramientas y materiales que han mejorado la fabricación de artefactos y sistemas tecnológicos a lo largo de la historia.
- ✓ Reconoce la importancia de la seguridad en línea, la privacidad y el impacto social y ambiental de la tecnología.



El mundo de las posibilidades: Un cuento sobre la importancia de la tecnología

Había una vez un pequeño pueblo llamado Villa Tradicional, donde la vida transcurría de manera sencilla y tranquila. Sus habitantes vivían felices, pero a menudo enfrentaban desafíos que les dificultaban el día a día. No había electricidad, el agua debía extraerse manualmente de pozos, y las enfermedades se trataban con remedios caseros porque el médico más cercano estaba a días de distancia.

Un día, llegó al pueblo una joven llamada Tecna, una viajera curiosa que traía consigo una maleta llena de dispositivos extraños y conocimientos sobre algo llamado tecnología. Los habitantes del pueblo, intrigados pero escépticos, la observaban mientras ella instalaba pequeños paneles solares en los techos de las casas.

—¿Qué es eso? —preguntó un niño llamado Luis, señalando los paneles.

—Es energía del sol —respondió Tecna con una sonrisa—. Con esto, tendrán luz en sus hogares por las noches y podrán cargar dispositivos que les harán la vida más fácil.

Al principio, los aldeanos no entendían cómo funcionaba, pero pronto vieron los resultados. Por primera vez, sus hogares se iluminaron con bombillas eléctricas, y los niños pudieron estudiar después del atardecer. Tecna también les mostró cómo usar un teléfono satelital para comunicarse con el médico del pueblo vecino en caso de emergencias.

Con el tiempo, Tecna introdujo más avances. Enseñó a los agricultores a usar sistemas de riego automatizados, lo que les permitió cultivar más alimentos con menos esfuerzo. También les mostró cómo usar una computadora portátil para acceder a información sobre técnicas agrícolas modernas y precios de mercado.

Un día, el pueblo enfrentó una gran sequía. Antes, esto habría significado hambre y desesperación, pero gracias a la tecnología, los aldeanos pudieron almacenar agua en tanques especiales y usar sensores de humedad para optimizar el riego de sus cultivos. Además, con la ayuda de drones, monitorearon las tierras y encontraron nuevas fuentes de agua subterránea.

Pero la tecnología no solo resolvió problemas prácticos; también unió a la comunidad. Tecna instaló una antena de internet, y pronto los aldeanos pudieron conectarse con el mundo exterior. Los niños aprendieron nuevas habilidades a través de cursos en línea, y los adultos encontraron formas de vender sus productos en mercados digitales.

Con el tiempo, Villa Tradicional se transformó en Villa Innovación. Sus habitantes no solo superaron sus dificultades, sino que también descubrieron nuevas oportunidades. Aprendieron que la tecnología no era algo ajeno o intimidante, sino una herramienta poderosa que, usada con sabiduría, podía mejorar sus vidas.

Tecna, antes de partir, les dejó una última lección:

—La tecnología no es magia, sino el fruto del ingenio humano. Lo importante no son los dispositivos en sí, sino cómo los usamos para construir un futuro mejor.

Y así, el pueblo prosperó, recordando siempre que la tecnología, cuando se usa con propósito, puede ser una fuerza transformadora que ilumina el camino hacia un mañana lleno de posibilidades.

Escribe la moraleja que te deja la historia e inventa una similar donde resaltes el papel de la tecnología en nuestra sociedad.

Relación entre Tecnología y Técnica – Ramas de la tecnología

¿Cuál es la diferencia entre Tecnología y técnica?

Elige 5 ramas de la tecnología y menciona ejemplos.

¿Cuáles son las principales ventajas de la Tecnología? Explica 10 de ellas.

¿Qué son las herramientas tecnológicas? ¿Cuál es la función de las herramientas de: comunicación, seguridad informática, entretenimiento, diseño y automatización?

Elige una de las tres imágenes que encuentras acompañando el texto y describe lo que percibas en ella.



La tecnología se refiere al conjunto de conocimientos, herramientas, métodos, sistemas y procesos utilizados para crear productos, servicios o soluciones que satisfacen necesidades humanas o resuelven problemas específicos. La tecnología abarca tanto los aspectos teóricos como los prácticos, y puede incluir desde dispositivos físicos (hardware) hasta software, técnicas y procedimientos. Su objetivo principal es mejorar la eficiencia, la calidad de vida y la capacidad humana para interactuar con el entorno. Ejemplos de tecnología: smartphones, inteligencia artificial, impresión 3D, energías renovables, etc. La técnica se refiere a un procedimiento, método o conjunto de reglas que se aplican para realizar una tarea específica de manera eficiente y efectiva. A diferencia de la tecnología, la técnica está más relacionada con la habilidad o el saber hacer, y suele ser un componente práctico dentro de un proceso más amplio. Las técnicas pueden ser manuales, intelectuales o artísticas, y suelen transmitirse a través de la experiencia o el aprendizaje. Ejemplos de técnicas: técnicas de pintura, técnicas de estudio, técnicas de construcción, etc.

- La técnica es un componente práctico que puede formar parte de una tecnología.
- La tecnología suele integrar múltiples técnicas y conocimientos para lograr un fin más complejo.
- Mientras la técnica se enfoca en el "cómo hacer", la tecnología abarca también el "por qué" y el "para qué".

Ambas son fundamentales para el desarrollo humano y la innovación.

Las ramas de la tecnología son diversas y abarcan múltiples campos de aplicación. A continuación, te presento una clasificación general de las principales ramas de la tecnología:

1. Tecnología de la Información y Comunicación (TIC)

- Se enfoca en el manejo, procesamiento y transmisión de información.
- Ejemplos: Computación, redes, software, telecomunicaciones, internet, inteligencia artificial, ciberseguridad.

2. Tecnología Industrial

- Relacionada con la producción y fabricación de bienes.
- Ejemplos: Automatización, robótica, ingeniería de procesos, control de calidad.

3. Tecnología Médica (Biomedicina)

- Aplicada al diagnóstico, tratamiento y prevención de enfermedades.
- Ejemplos: Equipos médicos, prótesis, telemedicina, biotecnología, ingeniería genética.

4. Tecnología Ambiental

- Enfocada en la protección del medio ambiente y el desarrollo sostenible.
- Ejemplos: Energías renovables, reciclaje, gestión de residuos, conservación de recursos

5. Tecnología Energética

- Relacionada con la generación, almacenamiento y distribución de energía.
- Ejemplos: Energía solar, eólica, nuclear, hidroeléctrica, baterías avanzadas.

6. Tecnología de Materiales

- Estudia y desarrolla nuevos materiales con propiedades específicas.
- Ejemplos: Nanomateriales, polímeros, aleaciones metálicas, materiales compuestos.

7. Tecnología Aeroespacial

- Enfocada en el diseño y desarrollo de aeronaves y vehículos espaciales.
- Ejemplos: Satélites, cohetes, aviones no tripulados (drones), exploración espacial.

8. Tecnología de Alimentos

- Aplicada a la producción, procesamiento y conservación de alimentos.
- Ejemplos: Ingeniería de alimentos, seguridad alimentaria, alimentos transgénicos.

9. Tecnología de Transporte

- Relacionada con el desarrollo de medios de transporte eficientes y seguros.
- Ejemplos: Vehículos eléctricos, trenes de alta velocidad, sistemas de navegación.

10. Tecnología Militar

- Enfocada en aplicaciones para defensa y seguridad.
- Ejemplos: Armas, sistemas de vigilancia, drones militares, tecnología satelital.

11. Tecnología Educativa

- Utilizada para mejorar los procesos de enseñanza y aprendizaje.
- Ejemplos: Plataformas e-learning, realidad virtual educativa, herramientas digitales.

12. Tecnología de Construcción

- Relacionada con la edificación y desarrollo de infraestructuras.
- Ejemplos: Materiales de construcción inteligentes, diseño arquitectónico asistido por computadora, construcción modular.

13. Tecnología Agrícola (Agrotecnología)

- Aplicada a la mejora de la producción agrícola y ganadera.
- Ejemplos: Agricultura de precisión, drones para cultivos, sistemas de riego automatizados.

14. Tecnología de Entretenimiento

- Enfocada en la creación de productos y servicios para el ocio.
- Ejemplos: Videojuegos, realidad virtual, producción audiovisual, streaming.

15. Tecnología Financiera (Fintech)

- Aplicada a servicios y productos financieros innovadores.
- Ejemplos: Blockchain, criptomonedas, banca digital, pagos móviles.

Estas ramas no son excluyentes y, en muchos casos, se superponen o combinan para crear soluciones innovadoras. La tecnología está en constante evolución, lo que da lugar a nuevas áreas de especialización y desarrollo.

11. Globalización

- Conecta economías, culturas y sociedades.
- Facilita el comercio internacional y la cooperación global.
- Ejemplo: Plataformas de comercio electrónico, redes de transporte.

12. Personalización y adaptabilidad

- Permite crear soluciones a medida para necesidades específicas.
- Adapta productos y servicios a las preferencias individuales.
- Ejemplo: Aplicaciones personalizadas, recomendaciones algorítmicas.

13. Reducción de costos

- Optimiza procesos y reduce gastos en producción y servicios.
- Hace accesibles productos y servicios que antes eran costosos.
- Ejemplo: Manufactura automatizada, impresión 3D.

14. Exploración e investigación

- Facilita el estudio del universo, la Tierra y los seres vivos.
- Permite descubrimientos científicos y avances tecnológicos.
- Ejemplo: Telescopios espaciales, drones de exploración.

15. Empoderamiento individual

- Brinda herramientas para que las personas desarrollen sus habilidades.
- Fomenta la creatividad y la autonomía.
- Ejemplo: Plataformas de creación de contenido, herramientas de diseño.

En resumen, la tecnología ha revolucionado la forma en que vivimos, trabajamos y nos relacionamos, ofreciendo soluciones innovadoras y mejorando nuestra capacidad para enfrentar desafíos. Sin embargo, es importante utilizarla de manera responsable para maximizar sus beneficios y minimizar sus posibles desventajas.

Las herramientas tecnológicas son dispositivos, software, aplicaciones o sistemas que facilitan la realización de tareas, mejoran la productividad y permiten resolver problemas de manera eficiente. Estas herramientas se utilizan en diversos campos, como la educación, el trabajo, la comunicación, la salud y el entretenimiento. A continuación, te presento una clasificación de las herramientas tecnológicas más comunes:

1. Herramientas de Comunicación

- Facilitan la interacción y el intercambio de información entre personas.
- Ejemplos:
 - Correo electrónico (Gmail, Outlook).
 - Mensajería instantánea (WhatsApp, Telegram, Slack).
 - Videollamadas (Zoom, Microsoft Teams, Google Meet).
 - Redes sociales (Facebook, Twitter, Instagram).

2. Herramientas de Productividad

- Ayudan a organizar tareas, gestionar tiempo y mejorar la eficiencia.
- Ejemplos:
 - Suite ofimática (Microsoft Office, Google Workspace).
 - Gestores de proyectos (Trello, Asana, Monday).
 - Notas y organización (Evernote, Notion, OneNote).
 - Calendarios digitales (Google Calendar, Outlook Calendar).

3. Herramientas de Educación

- Facilitan el aprendizaje y la enseñanza.
- Ejemplos:
 - Plataformas e-learning (Moodle, Canvas, Coursera).
 - Herramientas de videoconferencia educativa (Google Classroom, Zoom).
 - Aplicaciones de aprendizaje (Duolingo, Khan Academy).
 - Realidad virtual educativa (Google Expeditions).

4. Herramientas de Diseño y Creatividad

- Permiten crear contenido visual, gráfico o multimedia.
- Ejemplos:
 - Diseño gráfico (Adobe Photoshop, Canva, Illustrator).
 - Edición de video (Adobe Premiere, Final Cut Pro, DaVinci Resolve).
 - Animación (Blender, After Effects).
 - Diseño 3D (AutoCAD, SketchUp).

5. Herramientas de Desarrollo de Software

- Utilizadas por programadores para crear aplicaciones y sistemas.
- Ejemplos:
 - Editores de código (Visual Studio Code, Sublime Text).
 - Entornos de desarrollo integrado (IDE) (Eclipse, PyCharm).
 - Control de versiones (Git, GitHub, GitLab).
 - Frameworks (React, Angular, Django).

6. Herramientas de Almacenamiento en la Nube

- Permiten guardar y compartir archivos de manera segura.
- Ejemplos:
 - Google Drive.
 - Dropbox.
 - OneDrive.
 - iCloud.

7. Herramientas de Marketing Digital

- Ayudan a promocionar productos o servicios en línea.
- Ejemplos:
 - Gestión de redes sociales (Hootsuite, Buffer).
 - Publicidad en línea (Google Ads, Facebook Ads).
 - Análisis de datos (Google Analytics, SEMrush).
 - Email marketing (Mailchimp, Sendinblue).

8. Herramientas de Seguridad Informática

- Protegen sistemas y datos contra amenazas.
- Ejemplos:
 - Antivirus (Norton, McAfee, Avast).
 - VPN (NordVPN, ExpressVPN).
 - Encriptación (BitLocker, VeraCrypt).
 - Firewalls (ZoneAlarm, Windows Firewall).

9. Herramientas de Inteligencia Artificial (IA)

- Automatizan tareas y mejoran la toma de decisiones.
- Ejemplos:
 - Asistentes virtuales (Siri, Alexa, Google Assistant).
 - Chatbots (ChatGPT, Dialogflow).
 - Herramientas de análisis predictivo (IBM Watson, TensorFlow).

10. Herramientas de Hardware

- Dispositivos físicos que complementan el uso de software.
- Ejemplos:
 - Computadoras y laptops.
 - Smartphones y tablets.
 - Impresoras 3D.
 - Dispositivos IoT (termostatos inteligentes, cámaras de seguridad).



11. Herramientas de Entretenimiento

- Proporcionan opciones de ocio y diversión.
- Ejemplos:
 - Plataformas de streaming (Netflix, Spotify, YouTube).
 - Videojuegos (consolas como PlayStation, Xbox).
 - Realidad virtual (Oculus Rift, HTC Vive).

12. Herramientas de Finanzas y Contabilidad

- Facilitan la gestión de recursos económicos.
- Ejemplos:
 - Banca en línea (aplicaciones de bancos).
 - Gestión de gastos (Mint, YNAB).
 - Facturación electrónica (QuickBooks, FreshBooks).

13. Herramientas de Salud y Bienestar

- Monitorean y mejoran la salud física y mental.
- Ejemplos:
 - Aplicaciones de fitness (Fitbit, MyFitnessPal).
 - Telemedicina (Doctoralia, Teladoc).
 - Meditación y mindfulness (Headspace, Calm).

14. Herramientas de Automatización

- Simplifican tareas repetitivas.
- Ejemplos:
 - Robots industriales.
 - Software de automatización (Zapier, IFTTT).
 - Asistentes de voz (Google Home, Amazon Echo).

Estas herramientas tecnológicas son esenciales en la vida moderna y su uso adecuado puede mejorar significativamente la eficiencia, la comunicación y la calidad de vida en general.



Los Bomberos, para el desarrollo de su oficio, utilizan diversos objetos tecnológicos, entre ellos:

- 1.- _____
- 2.- _____
- 3.- _____
- 4.- _____
- 5.- _____

El servicio que prestan a la comunidad es: _____

Si este oficio no existiera _____



Los Zapateros, para el desarrollo de su oficio, utilizan diversos objetos tecnológicos, entre ellos:

- 1.- _____
- 2.- _____
- 3.- _____
- 4.- _____
- 5.- _____

El servicio que prestan a la comunidad es: _____

Si este oficio no existiera _____



Mecánico

Los Mecánicos, para el desarrollo de su oficio, utilizan diversos objetos tecnológicos, entre ellos:

- 1.- _____
- 2.- _____
- 3.- _____
- 4.- _____
- 5.- _____

El servicio que prestan a la comunidad es: _____

Si este oficio no existiera _____



Electricista

Los Electricistas, para el desarrollo de su oficio, utilizan diversos objetos tecnológicos, entre ellos:

- 1.- _____
- 2.- _____
- 3.- _____
- 4.- _____
- 5.- _____

El servicio que prestan a la comunidad es: _____

Si este oficio no existiera _____



Arquitecto

Los Arquitectos, para el desarrollo de su oficio, utilizan diversos objetos tecnológicos, entre ellos:

- 1.- _____
- 2.- _____
- 3.- _____
- 4.- _____

El servicio que prestan a la comunidad es: _____

Si este oficio no existiera _____

Los Profesores, para el desarrollo de su oficio, utilizan diversos objetos tecnológicos, entre ellos:

- 1.- _____
- 2.- _____
- 3.- _____
- 4.- _____

El servicio que prestan a la comunidad es: _____

Si este oficio no existiera _____

Las Modistas, para el desarrollo de su oficio, utilizan diversos objetos tecnológicos, entre ellos:

- 1.- _____
- 2.- _____
- 3.- _____
- 4.- _____
- 5.- _____

El servicio que prestan a la comunidad es: _____

Si este oficio no existiera _____



Maestra

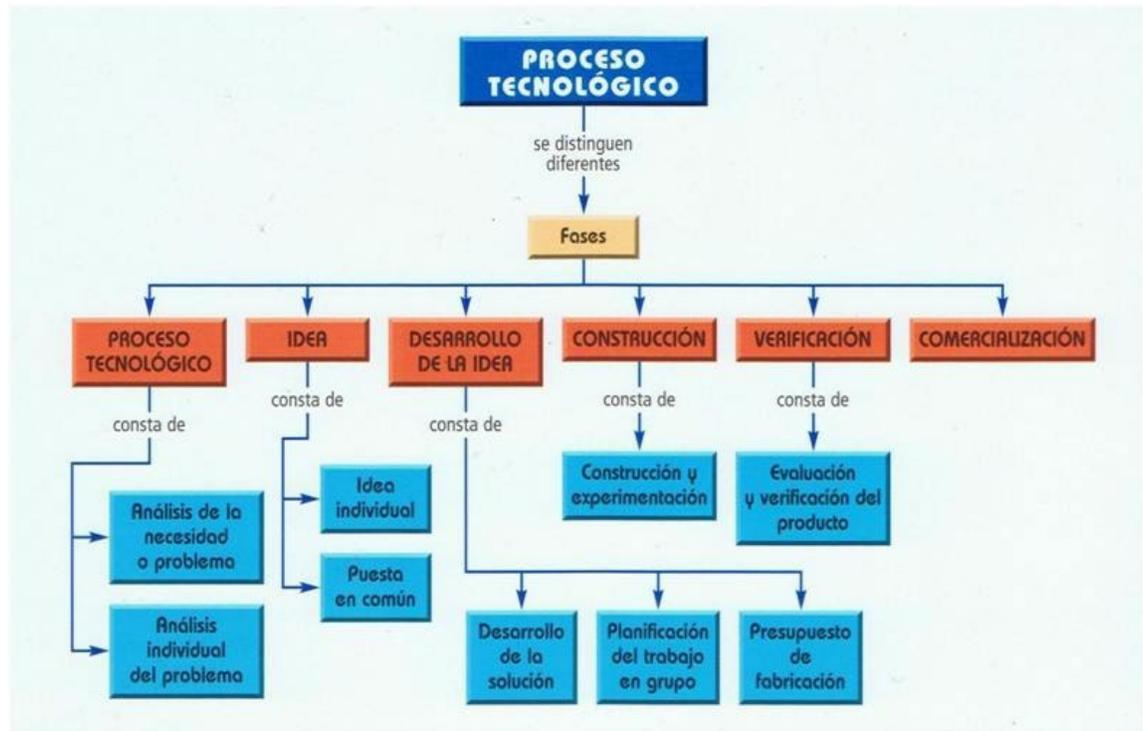


Modista

EL PROYECTO TECNOLÓGICO

El proyecto tecnológico es un conjunto de pasos y elementos que le permiten al hombre crear un nuevo objeto tecnológico o mejorar alguno hecho con anterioridad, sus elementos son los siguientes:

En equipos, llevar a cabo un PT aplicando todas las fases por escrito y mostrando los resultados de manera creativa.



LA TECNOLOGÍA EN LA VIDA DEL HOMBRE

La historia de la tecnología es un viaje fascinante que refleja la evolución de la humanidad y su capacidad para innovar. A continuación, te presento una descripción de las etapas clave en el desarrollo de la tecnología, desde los primeros inventos hasta la era digital:

1. Edad de Piedra (2.5 millones de años atrás - 3000 a.C.)

- Características: Uso de herramientas simples hechas de piedra, madera y hueso.
- Avances destacados:
 - Creación de herramientas como hachas, cuchillos y lanzas.
 - Descubrimiento del fuego (aproximadamente 1.5 millones de años atrás), que permitió cocinar alimentos, protegerse del frío y ahuyentar depredadores.
- Impacto: Estas herramientas y técnicas sentaron las bases para la supervivencia y el desarrollo humano.

2. Edad de los Metales (3000 a.C. - 500 a.C.)

- Características: Uso de metales como el cobre, bronce y hierro para fabricar herramientas y armas.
- Avances destacados:
 - Edad de Cobre (3000 a.C.): Primeros objetos de cobre.
 - Edad de Bronce (2500 a.C.): Aleación de cobre y estaño para crear herramientas más resistentes.
 - Edad de Hierro (1200 a.C.): Uso del hierro, que revolucionó la agricultura y la guerra.
- Impacto: Mayor eficiencia en la agricultura, construcción y guerra, lo que permitió el crecimiento de civilizaciones.

3. Edad Antigua (3000 a.C. - 476 d.C.)

- Características: Desarrollo de las primeras civilizaciones y avances en ingeniería, escritura y ciencia.
- Avances destacados:

- Escritura: Surgimiento de sistemas de escritura como los jeroglíficos egipcios y la escritura cuneiforme en Mesopotamia.
- Ingeniería: Construcción de monumentos como las pirámides de Egipto y el Coliseo romano.
- Ciencia: Primeros estudios en matemáticas, astronomía y medicina.
- Impacto: La escritura permitió el registro de conocimientos, mientras que la ingeniería impulsó la construcción de ciudades y obras monumentales.

4. Edad Media (476 d.C. - 1453 d.C.)

- Características: Aunque a menudo se considera una época de estancamiento, hubo importantes avances tecnológicos.
- Avances destacados:
 - Agricultura: Uso del arado de hierro y la rotación de cultivos.
 - Energía: Molinos de viento y agua para moler granos y otras tareas.
 - Armamento: Desarrollo de armaduras, espadas y catapultas.
- Impacto: Mejoras en la producción agrícola y el comercio, así como avances en la guerra.

5. Renacimiento (siglos XIV-XVII)

- Características: Resurgimiento del interés por la ciencia, el arte y la tecnología.
- Avances destacados:
 - Impresión: Invención de la imprenta por Johannes Gutenberg (1440), que revolucionó la difusión del conocimiento.
 - Ciencia: Trabajos de figuras como Leonardo da Vinci y Galileo Galilei.
 - Navegación: Desarrollo de instrumentos como el astrolabio y la brújula.
- Impacto: La imprenta democratizó el acceso al conocimiento, y los avances científicos sentaron las bases para la Revolución Científica.

6. Revolución Industrial (siglos XVIII-XIX)

- Características: Transformación de la producción manual a la mecanizada.
- Avances destacados:
 - Máquina de vapor: Inventada por James Watt, impulsó la industria y el transporte.
 - Textiles: Máquinas como la hiladora Jenny y el telar mecánico.
 - Transporte: Locomotoras y barcos de vapor.
- Impacto: Aumento masivo de la producción, urbanización y cambios sociales profundos.

7. Era de la Electricidad y las Comunicaciones (siglos XIX-XX)

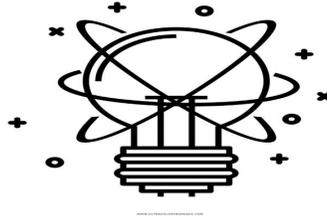
- Características: Uso generalizado de la electricidad y avances en las comunicaciones.
- Avances destacados:
 - Electricidad: Inventos como la bombilla (Thomas Edison) y el motor eléctrico.
 - Comunicaciones: Telégrafo (Samuel Morse), teléfono (Alexander Graham Bell) y radio.
 - Transporte: Automóvil (Henry Ford) y avión (Hermanos Wright).
- Impacto: Mejoras en la calidad de vida, comunicación global y transporte rápido.

8. Era Digital (siglo XX - presente)

- Características: Desarrollo de computadoras, internet y tecnologías de la información.
- Avances destacados:
 - Computación: Primera computadora electrónica (ENIAC) y desarrollo de los microprocesadores.
 - Internet: Creación de la World Wide Web (Tim Berners-Lee).
 - Tecnologías móviles: Smartphones y redes inalámbricas.
 - Inteligencia Artificial: Aplicaciones en robótica, aprendizaje automático y big data.
- Impacto: Conectividad global, acceso instantáneo a la información y transformación de industrias.

9. Era de la Innovación Disruptiva (siglo XXI - presente)

- Características: Avances acelerados en tecnologías emergentes.
- Avances destacados:
 - Energías renovables: Paneles solares, turbinas eólicas y vehículos eléctricos.
 - Biotecnología: Edición genética (CRISPR) y medicina personalizada.
 - Realidad virtual y aumentada: Aplicaciones en entretenimiento, educación y medicina.
 - Exploración espacial: Cohetes reutilizables (SpaceX) y misiones a Marte.
- Impacto: Soluciones a desafíos globales como el cambio climático y la exploración del espacio.



Elabora una historieta sobre el desarrollo histórico de los productos tecnológicos.

Las **tres revoluciones** más importantes en la historia de la humanidad fueron: la **Revolución Agrícola**, la **Revolución Industrial** y la **Revolución Digital**. Cada una de estas revoluciones marcó un punto de inflexión en el desarrollo de la sociedad y la tecnología.

1. Revolución Agrícola (hace aproximadamente 10,000 años)

- **Qué fue:** La transición de las sociedades nómadas de cazadores-recolectores a sociedades sedentarias basadas en la agricultura y la domesticación de animales.
- **Avances clave:**
 - Cultivo de plantas como trigo, arroz y maíz.
 - Domesticación de animales como vacas, ovejas y cabras.
 - Desarrollo de herramientas agrícolas (arados, hoces).
- **Impacto:**
 - Surgimiento de asentamientos permanentes y ciudades.
 - Aumento de la población debido a la disponibilidad de alimentos.
 - División del trabajo y aparición de clases sociales.

2. Revolución Industrial (siglos XVIII-XIX)

- **Qué fue:** La transición de una economía basada en la agricultura y la artesanía a una economía dominada por la industria y la manufactura mecanizada.
- **Avances clave:**
 - Invención de la máquina de vapor (James Watt).
 - Desarrollo de fábricas y producción en masa.
 - Mejoras en el transporte (ferrocarriles, barcos de vapor).
- **Impacto:**
 - Crecimiento económico y urbanización acelerada.
 - Cambios sociales, como el surgimiento de la clase obrera.
 - Avances en ciencia y tecnología, como la electricidad y la química

3. Revolución Digital (siglo XX - presente)

- **Qué fue:** La transición de tecnologías mecánicas y analógicas a tecnologías digitales, basadas en la computación y la información.
- **Avances clave:**
 - Desarrollo de computadoras y microprocesadores.
 - Creación de internet y la World Wide Web.
 - Expansión de las telecomunicaciones (smartphones, redes sociales).
- **Impacto:**
 - Conectividad global y acceso instantáneo a la información.
 - Transformación de industrias como el comercio, la educación y el entretenimiento.
 - Surgimiento de nuevas tecnologías como la inteligencia artificial y el big data.

Estas tres revoluciones han transformado radicalmente la forma en que vivimos, trabajamos y nos relacionamos. Cada una ha sentado las bases para la siguiente, demostrando cómo la innovación tecnológica impulsa el progreso humano.

Comparación entre las tres revoluciones: Elabora una tabla que contenga la siguiente información: Revolución, base tecnológica, impacto principal, dibujo.