



INSTITUCIÓN EDUCATIVA YERMO Y PARRES

PRIMER PERIODO GRADO QUINTO

ARTISTICA



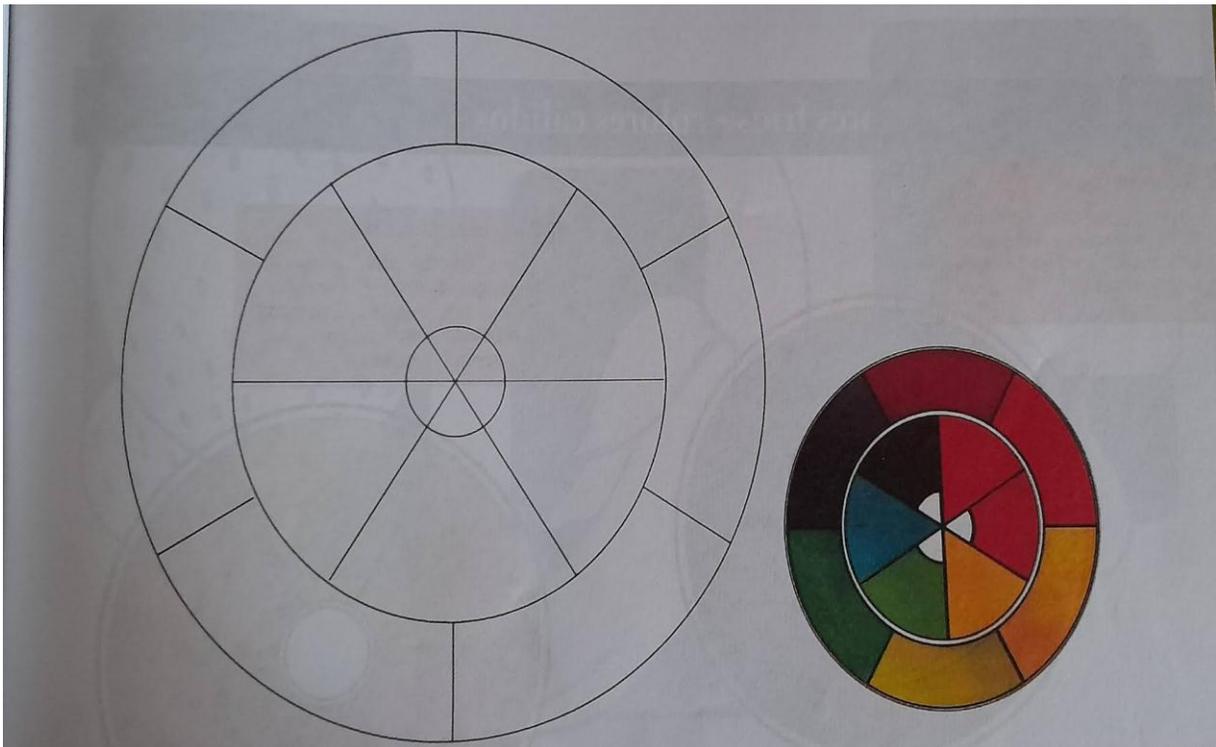
DOCENTE: GLORIA ELENA PIEDRAHITA CÁRDENAS

ESTUDIANTE: _____

LAS ANALOGÍAS EN EL ARTE, LA EXPRESION Y EL MOVIMIENTO

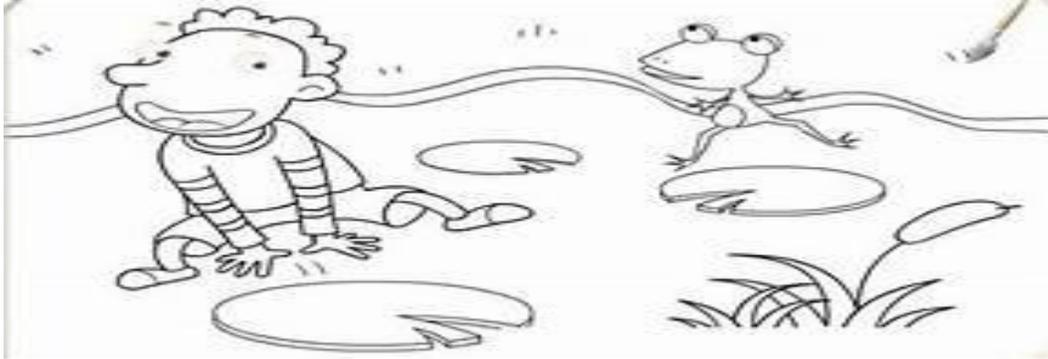
COMPONENTE	SABER CONCEPTUAL	INDICADORES DE DESEMPEÑO
Sensibilidad cenestésica	<p>¿Cómo la analogía posibilita desarrollar la capacidad de relacionar a través de la semejanza y la diferencia?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Identifico analogías y las expreso corporalmente. • Establezco relaciones entre personas, objetos, cosas y los represento corporalmente. • Retomo diferentes analogías para realizar composiciones corporales. • Identifico analogías y las expreso visualmente. 	<p>Saber conocer Reconoce la importancia de la analogía en los procesos de creación.</p> <p>Saber hacer Maneja la analogía para realizar propuestas creativas</p> <p>Saber ser Encuentra en la analogía una estrategia para comunicar de manera simbólica.</p>
Sensibilidad visual	<ul style="list-style-type: none"> • Establezco relaciones entre personas, objetos, cosas y los represento a través de imágenes. • Retomo diferentes analogías para realizar composiciones visuales. <ul style="list-style-type: none"> • Identifico analogías y las expreso de manera sonora. 	

SABERES PREVIOS: Colorea de acuerdo a la muestra.



ACTIVIDAD 1 ANALOGIAS

Colorea las actividades y coloca el nombre de los movimientos que realizan los niños ,luego coloca una comparación de movimiento como por ejemplo :nada como un pez.



ACTIVIDAD 2 EL MOVIMIENTO

1. Conocer el baile como parte de la cultura y como forma de expresión , comunicación no verbal y lenguaje corporal.
2. Conocer y practicar diferentes calidades de movimientos.



PRACTICA.

Escoge un compañero y representa una canción de cualquier género (no reggeton) en forma de baile, debes traer lo apropiado para su presentación.

ANALOGIAS VISUALES.

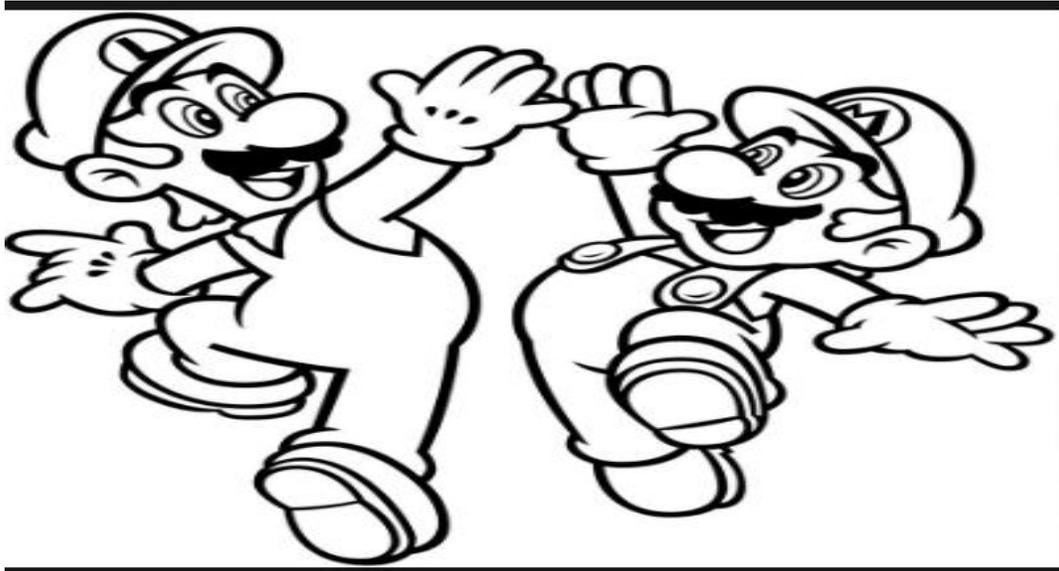
ACTIVIDAD 3



TENIENDO EN CUENTA LA IMAGEN REALIZA UN COLLAGE CON AVISOS PUBLICITARIOS, EN TU CUADERNO.

ACTIVIDAD 4 ANALOGIA EN LA CREATIVIDAD DE LA IMAGEN.

En una hoja de block crea un personaje fantástico usando analogías visuales y colócale un nombre.

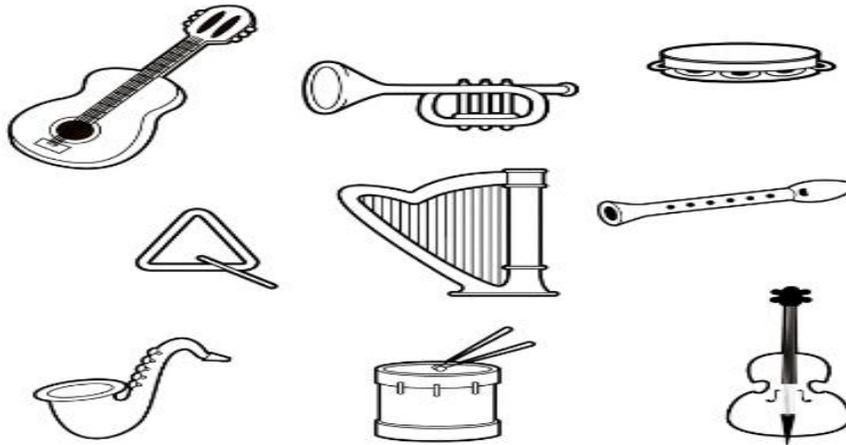


2. Realiza una caricatura a lápiz de tu deportista favorito .



Actividad 5 ANALOGIA EN LA EXPERIENCIA SONORA.

Colorea los instrumentos musicales , escribe su nombre y representa su sonido .



Con material de reciclaje construye un instrumento musical,
Socializa sobre su utilidad en la sociedad.



5. QUE APRENDÍ

En este momento es muy importante reflexionar sobre el trabajo que realizaste, valorando los aprendizajes y reconociendo las dificultades. Vasa reflexionar cómo te sentiste y qué tanto aprendiste en el desarrollo de esta guía.

Lo que aprendí	Lo que se me hizo más difícil hacer	Dudas que me quedan
¿Qué me gustó más? ¿Por qué?		¿Qué no me gustó? ¿Por qué?

