



Guías te trabajo para suplir emergencia de salud debido al CVID19 "corona virus" para la atención al estudiantado en el área de ciencias naturales y tecnología del municipio de Bagadó en la IE nuestra señora de la candelaria

> DOCENTE: HUGO ALEX LEMOS LEMOS CORREO ELECTRONICO: hualele@hotmail.com TELÉFONO: 3104562179

INSTITUCIÓN EDUCATIVA NUESTRA SEÑORA DE LA CANDELARIA TECNOLOGÍA E INFORMATICA BAGADÓ-CHOCO 2020





Área	Tecnología E informática			
Grado	9°			
Docente	Hugo alex lemos lemos			
Tema	Software para la creación publicitaria " Publisher"			
Estándar	Represento en gráficas bidimensionales, objetos de tres dimensiones a través de proyecciones y diseños a mano alzada o con la ayuda de herramientas informáticas			
DBA .Derechos básicos de aprendizajes	En área de informática no se maneja este ítem			
Competencia	Resuelvo problemas cotidianos y evaluó las soluciones teniendo en cuenta los contenidos vistos.			
Aprendizaje	 Formatos de boletines Uso de los boletines Edición de un boletín Aplicabilidad de los catálogos 			
Situación actual	Al abordar el tema los estudiantes tenían conocimiento y comprendieron de entrada muy bien la temática.			
Evidencias de Aprendizaje.	El estudiante maneja los conceptos sobre informática, tecnología, comunicación TIC, practica el cómo realizar una publicidad en Publisher, pone en marcha nuevas técnicas para la utilización y creación de publicidades.			
Administración del tiempo	Fecha de inicio	Fecha de entrega de actividades		
	20 de abril 2020	4 de mayo de 2020		





Momento 1: Momento exploración	Conocimientos previos:			
	¿Sabes que es el Publisher?			
	¿Porque es importante saber de Publisher?			
	¿Qué beneficio traen tener conocimiento sobre Publisher?			
	¿Crees que es importante el manejo del Publisher?			
	Justifica tus respuesta			
	Microsoft Publisher			
Momento 2: Momento de estructuración	Microsoft Publisher (antes Microsoft office Publisher), es un programa de la empresa Microsoft, diseñado para la creación de calendarios, folletos, diplomas, boletines, curriculums, rótulos, hojas informativas, membretes, sobres, formularios de negocios, invitaciones, catálogos, volantes, almanaques ETC.			
	Trabajar con un diseño de publicación			
	Para poder trabajar con algún programa que permita hacer diseños de publicación, debería utilizar diversos elementos en una misma publicación como muestra la siguiente imagen.			
	Texto: Un texto es toda letra o carácter que forma una palabra, frase, oración, o párrafos.			
	WordArt: Publisher 2007 incluye WordArt, que permite añadir algunas apariencias y efectos a su texto.			
	Imágenes: Las imágenes reflejan el buen estilo de una publicación, y puede insertar una gran cantidad de imágenes, ya que Publisher 2007 soporta distintos formatos, como JPG, TIF, PNG, BMP, etc.			
	Autoformas: Los objetos de autoformas pueden ayudarle a insertar algunas imágenes vectoriales, como líneas, círculos, cuadrados, o rectángulos.			
	Tabla: Siempre necesitará de las tablas, para ordenar sus textos			











Reglas

Permite la obtención de una medida de los elementos insertados y el espacio con el que se cuenta.



Área de Trabajo

El área de trabajo es la zona donde el usuario podrá trabajar y hacer sus respectivas creaciones. En esta parte es donde se muestra a plenitud el diseño sobre el cual se trabajará, el cual puede ser imágenes, tablas, texto, entre otros.



Panel de Navegación

El panel de navegación permite a los usuarios tener una mayor

visibilidad y rapidez al cambiarse de una página a otra, además de que muestra todos las páginas creadas. Esta parte de Publisher se encuentra en el intermedio izquierda.

Barra de Acceso Rápido

La barra de herramientas de acceso rápido como su nombre lo indica, es la que permite de forma rápida acceder a funciones como deshacer y guardar. Además, de que la persona puede personalizar esta área agregando los botones que desee.

Control de Ventana

El control de venta es la parte superior derecha donde se encuentran los botones cerrar, minimizar y restaurar. Cada una de esta funciones permiten que el usuario tenga movilidad en su pestañas, desde ponerla pequeña hasta ocultarla.

Zoom

Es el deslizador que se utiliza para alejar y acercar la vista del área de trabajo, esto facilita que se puedan observar elementos pequeños de forma más precisa y también tener una visión completa del diseño en el cual se trabaja.

Barra de Estado





	Es la indicadora de los elementos y de la información del documento, en la cual se incluyen: Total de páginas, página activa, posición del puntero, posición y tamaño de las formas, entre otros		
	Después de leer el texto favor realizar las siguientes actividades		
Momento 3: Práctica	 Dibujar las parten esenciales de la pantalla de Publisher como a parecer en el título Partes de Publisher: tomarle una foto y enviarla por correo electrónico 		
	De acuerdo a las partes de la pantalla de Publisher realice un mapa conseptual, tómale una foto enviarla por correo electrónico: "partes de Publisher: barra de acceso rápido, barra de título, cinta de opciones, barra de desplazamiento, barra de estado, vista documento, zoom, zona de trabajo, panel de navegación, reglas"		
	Realice uno de los dibujos que tiene en el cuestionario: vista documento, la visualización de los documentos, fuentes, panel de navegacion, reglas etc Tomarle una foto y enviarla por correo electrónico.		
	-Preguntar:		
	¿Qué diferencia hay entre realizar una publicidad manual que con Publisher?		
Momento 4: Transferencia	Explique porque es importante utilizar Publisher?		
	¿Explique con sus propias palabras lo útil del tema?		
	Justifique sus respuesta		
Momento evaluación	Docente:		
	Asignatura:		
	Grado:		
	Fecha:		
	Estudiante:		
	De acuerdo a lo leído contestar el siguiente cuestionario.		





	Pregur	nta de selección múltiple con única respuesta, marque con una X la respuesta de tu preferencia.
	1)	CREAR PRESENTACIÓN EN BLANCO: Crear una presentación es tan sencillo como abrir
		PowerPoint. Por defecto se muestra una presentación en blanco con la que podremos
		trabajar. Sin embargo también podemos crearla de forma explícita si, por ejemplo, ya
		estamos trabajando con otra. Dicho lo anterior seleccione la opción correcta para la
		creación de una presentación en blanco
	A)	Archivo-nuevo-insertar-crear
	B)	Archivo-nuevo-presentación en blanco-crear
	C)	Archivo-crear-presentación en blanco-nuevo
	2)	PowerPoint es la herramienta que nos ofrece Microsoft Office para crear presentaciones. Las
		presentaciones son imprescindibles hoy en día ya que permiten comunicar información e ideas
		de forma visual y atractiva. Dicho lo anterior las opciones principales de la pantalla de
		powerpoint son:
	A)	Cinta de opciones-barra de Zoom-diseño-barra de acceso rápido
	B)	Barra de título-esquema o presentación-zona de trabajo-animación
	C)	Barra de acceso rápido-cinta de opciones-barra de título-zona de trabajo
	3)	CAMBIAR VISTA: Es la sección que encontraremos las cuatro vistas principales <u>que nos</u>
		permitirán modificar el diseño, echar un vistazo general a todas ellas, abrirlas en pantalla
		completa para leerlas o ver la presentación tal y como se verá cuando la proyectemos en
		nuestra exposición. En el espacio de la línea coloque La letra correspondiente a las vistas
		encontradas en POWER POINT.
	A)	Normal-clasificador-reciente-presentación
	В)	Normal, Clasificador, Vista lectura y Presentación
	C)	Clasificador-vista lectura-presentación-reciente
	4)	CREAR PRESENTACIÓN A PARTIR DE UNA PLANTILLA : Para utilizar plantillas los pasos son muy
		similares a los que hemos visto anteriormente. Seleccione la opción correcta.
	A)	Archivo-nuevo-plantilla de ejemplo-salir
	B)	Archivo-nuevo-insertar-plantilla de ejemplo
	C)	Archivo-nuevo-plantilla de ejemplo-crear
	5)	LA FICHA ARCHIVO: La pestaña Archivo se encuentra destacada en color naranja, ¿por qué?
		Porque, a diferencia del resto de pestañas, no contiene herramientas para la modificación y
		tratamiento del contenido del documento, sino más bien opciones referentes a la aplicación y
		al archivo resultante. Las opciones principales son:
	A)	Abrir, imprimir, vista, ayuda
	B)	Nuevo, diseño, información, salir
	C)	Guardar como, cerrar, reciente, nuevo
Caracinaianta	Se está pendiente de cómo avanzan los estudiantes, para apoyarlos en las	
Seguimiento	dificultades que presente en la temática	