

 <p>Institución Educativa Fry Alegría San José</p>	INSTITUCIÓN EDUCATIVA FE Y ALEGRÍA SAN JOSÉ						 <p>En la Carrera por la Calidad No Hay Línea De Mejora</p>
	ESTRATEGIAS DE APOYO						
	COMPLEMENTARIAS		PLAN DE MEJORAMIENTO	X	PROMOCIÓN ANTICIPADA		
DOCENTE	SERGIO ALBERTO RODRIGUEZ ORTIZ						
ÁREA	CIENCIAS SOCIALES				PERÍODO	3	
GRADO	CUARTO	FECHA DE ENVÍO					
<p>Estimado estudiante de Fe y Alegría San José, la actividad programada en este formato deberá ser realizada pensando en tu formación personal y en el desarrollo de tus competencias. Presentar el taller con los puntos aquí señalados es parte obligatoria del proceso, que consiste en la presentación de una evaluación escrita equivalente al 100% de la nota de recuperación. La evaluación será programada desde Coordinación.</p>							
ACTIVIDAD	Taller 30%			Evaluación escrita 70 %			
Fecha de entrega				Pendiente programación de Coordinación			
TALLER							
<p>TENER EN CUENTA</p> <p>TENER EN CUENTA</p> <p>-Leer muy bien las indicaciones que se den</p> <p>-Todo debe ir en trabajo escrito</p> <p>-No es transcribir información de internet, debes seleccionar información precisa de varias páginas web</p>							

TALLER EDUCACIÓN FÍSICA

Señala la respuesta correcta:

1. Despues de realizar una prueba de atletismo, que se debe hacer:

- a) Sentarse a tomar agua
- b) Ejercicios de estiramiento relajamiento
- c) Jugar futbol
- d) Realizar una auto-evaluación

2. Carrera de resistencia equivale:

- a) Velocidad pura
- b) Velocidad de 50 mts
- c) Carrera de 2 kilómetros más o menos
- d) Ninguna de las anteriores

3. A una señal un niño de cada grupo corre hasta la meta y regresa para que vaya el segundo, quien repite y da salida al tercero. ese juego se llama:

- a) Relevo simple
- b) Velocidad de reacción
- c) Puntos sumados al circulo
- d) Cambiar de circulo

4. cada fila tiene un nombre que la identifica, cuando el organizador del juego grita el nombre, los niños de esa fila corren y tratan de alcanzar a su compañero antes de que llegue a la meta ¿este juego se llama?:

- a) Lanzar a la meta
- b) Salta por los aros
- c) Competencias de salto
- d) Carreras de persecución

5. Un niño que no pertenece al grupo, con un balón grande, la lanza por el piso de tal manera que pase sobre la línea de referencia rápidamente, los otros niños lanzan a pegarte cuando pase en frente de ellos ¿cómo se llama el juego?

- a) Lanzar a la meta
- b) Puntos sumados al circulo
- c) Pegarle al balón que rueda
- d) Saltar por aros

6. Los deportes de conjuntos son:

- a) Atletismo
- b) Fútbol
- c) Ajedrez
- d) Ninguna

