

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA FE Y ALEGRÍA SAN JOSÉ						
	ESTRATEGIAS DE APOYO						
	COMPLEMENTARIAS		PLAN DE MEJORAMIENTO		PROMOCIÓN ANTICIPADA		
DOCENTE	SERGIO ALBERTO RODRIGUEZ ORTIZ						
ÁREA	EDUCACIÓN FISICA				PERÍODO	2	
GRADO	QUINTO	FECHA DE ENVÍO		30/07/2024			
<p>Estimado estudiante de Fe y Alegría San José, la actividad programada en este formato deberá ser realizada pensando en tu formación personal y en el desarrollo de tus competencias. Presentar el taller con los puntos aquí señalados es parte obligatoria del proceso, que consiste en la presentación de una evaluación escrita equivalente al 100% de la nota de recuperación. La evaluación será programada desde Coordinación.</p>							
ACTIVIDAD	Taller			Evaluación escrita 100 %			
Fecha de entrega				Pendiente programación de Coordinación			
TALLER							
TENER EN CUENTA							
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Leer muy bien las indicaciones que se dan y tener muy presente la fecha de entrega ➤ El taller se presenta en hojas de block sin rayas, escrito a mano (del estudiante) y con márgenes en cada lado de 2.5 cm. La portada deberá presentar el título del trabajo – Nombre completo del estudiante – Grado - Área ➤ Ningún punto del taller se resuelve en el formato enviado, todo deberá ir en el trabajo escrito. ➤ Realizar del taller COMPLETO es requisito para presentar el examen escrito ➤ Para el día del examen escrito: traer el taller y el cuaderno al día ➤ La información sobre los temas a desarrollar está en el cuaderno ➤ No es transcribir información de Internet, debes seleccionar información precisa de varias páginas web 							

TALLER DE EDUCACIÓN FISICA

Señala la respuesta correcta:

1. Después de realizar una prueba de atletismo, que se debe hacer:

- a) Sentarse a tomar agua
- b) Ejercicios de estiramiento relajamiento
- c) Jugar fútbol
- d) Realizar una auto-evaluación

2. Carrera de resistencia equivale:

- a) velocidad pura
- b) velocidad de 50 mts
- c) Carrera de 2 kilómetros más o menos
- d) ninguna de las anteriores

3. A una señal un niño de cada grupo corre hasta la meta y regresa para que vaya el segundo, quien repite y da salida al tercero. Ese juego se llama:

- a) Relevé simple
- b) Velocidad de reacción
- c) Puntos sumados al círculo
- d) Cambiar de círculo

4. Cada fila tiene un nombre que la identifica. Cuando el organizador del juego grita un nombre, los niños de esa fila corren y tratan de alcanzar a su compañero antes de que llegue a la meta. Este juego se llama:
 - a) lanzar a la meta
 - b) Salta por los aros
 - c) Competencias de salto
 - d) Carreras de persecución
5. Un niño que no pertenece al grupo, con un balón grande la lanza por el piso de tal manera que pase sobre la línea de referencia rápidamente los otros niños lanzan a pegarte cuando pase enfrente de ellos ¿Cómo se llama el juego? :
 - a) Lanzar a la meta
 - b) Puntos sumados al círculo
 - c) pegarle al balón que rueda
 - d) saltar por aros
6. Los deportes de conjuntos son:
 - a) Atletismo
 - b) Fútbol
 - c) Ajedrez
 - d) Ninguna de las anteriores