
 <small>Institución Educativa Pedagógico Integral</small>	INSTITUCIÓN EDUCATIVA PEDAGÓGICO INTEGRAL	CODIGO: GA-G-01
		FECHA: Enero/2020
	GUIAS	VERSIÓN: 02
		Página 1 de 20

TABLA DE CONTENIDO

1. IDENTIFICACIÓN	2
COMPETENCIAS:	2
RESULTADO DE APRENDIZAJE:	2
2. PRESENTACIÓN: FUNCIONES Y RELACIONES EN LOS SERES VIVOS	2
3. UNIDADES DE APRENDIZAJE:	2
UNIDAD 1: COORDINACIÓN MOTORA	2
ACTIVIDAD 1:	2
ACTIVIDAD 2:	3
ACTIVIDAD 3:	10
ACTIVIDAD 4:	14
ACTIVIDAD 5:	16
ACTIVIDAD 6:	18
4. GLOSARIO:.....	19
5. REFERENTES BIBLIOGRAFICOS:.....	20
6. CONTROL DEL DOCUMENTO:	20
7. CONTROL DE CAMBIOS: (DILIGENCIAR ÚNICAMENTE SI REALIZA AJUSTES A LA GUÍA).....	20

 Institución Educativa Pedagógico Integral	INSTITUCIÓN EDUCATIVA PEDAGÓGICO INTEGRAL	CODIGO: GA-G-01 FECHA: Enero/2020
	GUIAS	VERSIÓN: 02 Página 2 de 20

1. IDENTIFICACIÓN

ÁREA: Psicomotriz

GRADO: Primero

TIEMPO: 6 meses

COMPETENCIAS:

Utiliza las habilidades motoras finas para hacer movimientos pequeños, las habilidades motoras finas son complejas. Involucran esfuerzos coordinados del cerebro y los músculos, y se desarrollan a partir de las habilidades motoras gruesas que nos permiten realizar movimientos más grandes.

RESULTADO DE APRENDIZAJE:

Recopilar actividades de motricidad fina que le permitan al estudiante fortalecer su proceso académico.

Fortalecer el dominio de la pinza fina.

Controlar el dominio del movimiento muscular logrando movimientos precisos y coordinados.

2. PRESENTACIÓN: FUNCIONES Y RELACIONES EN LOS SERES VIVOS

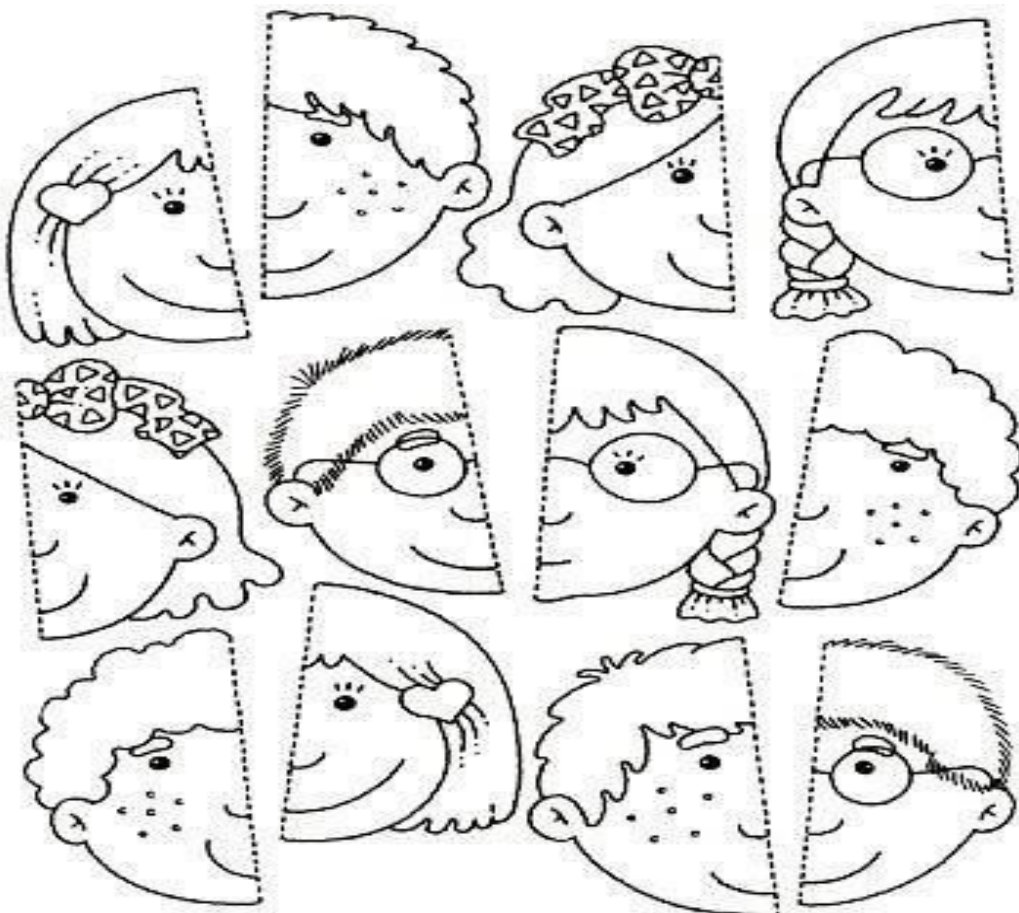
Esta guía está diseñada para el desarrollo de habilidades enfocadas en las habilidades motoras (motricidad fina); La motricidad fina comprende todas aquellas actividades que requieren de una precisión y un elevado nivel de coordinación en tareas donde se utilizan de manera simultánea el ojo, mano, dedos; el cual nos permite realizar las siguientes actividades, como: rasgar, cortar, pintar, colorear, enhebrar, escribir, entre otros.

3. UNIDADES DE APRENDIZAJE:

Unidad 1: COORDINACIÓN MOTORA

Actividad 1:

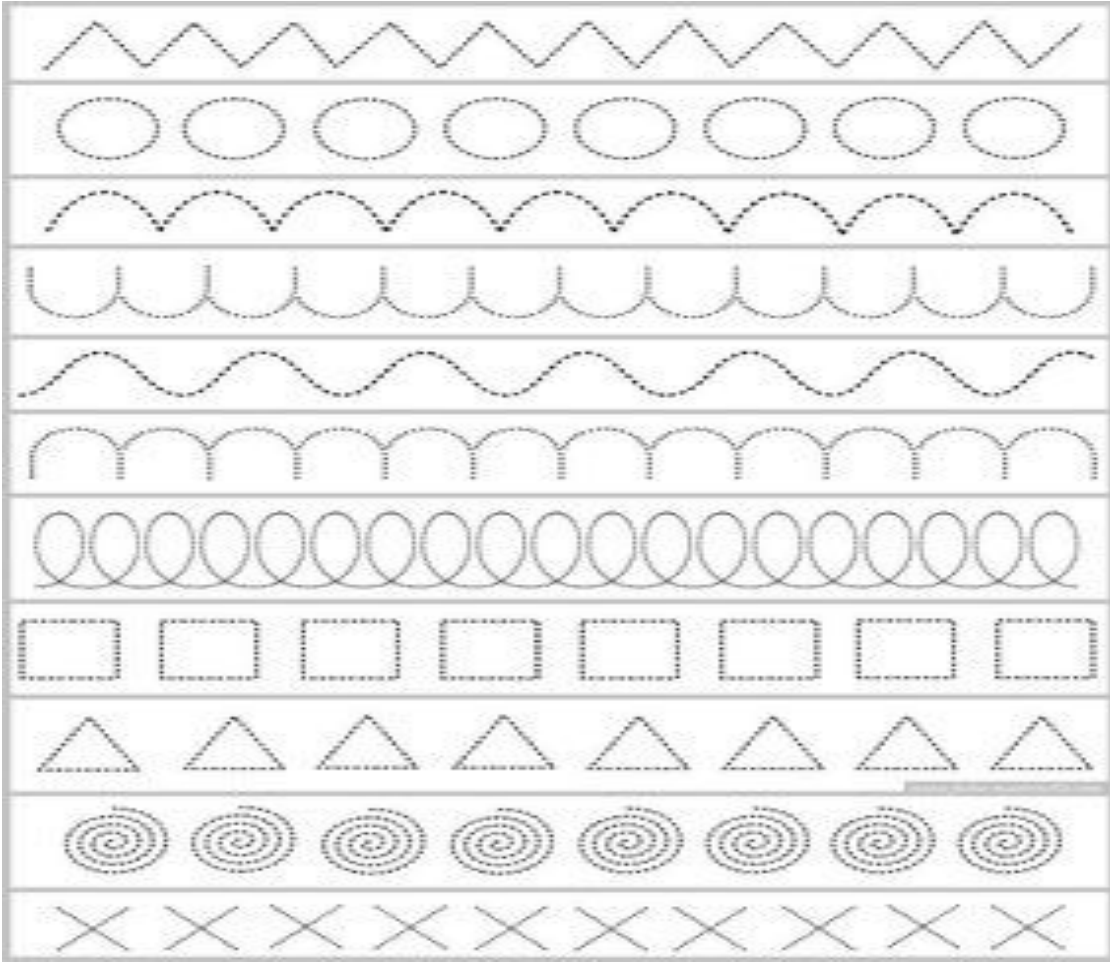
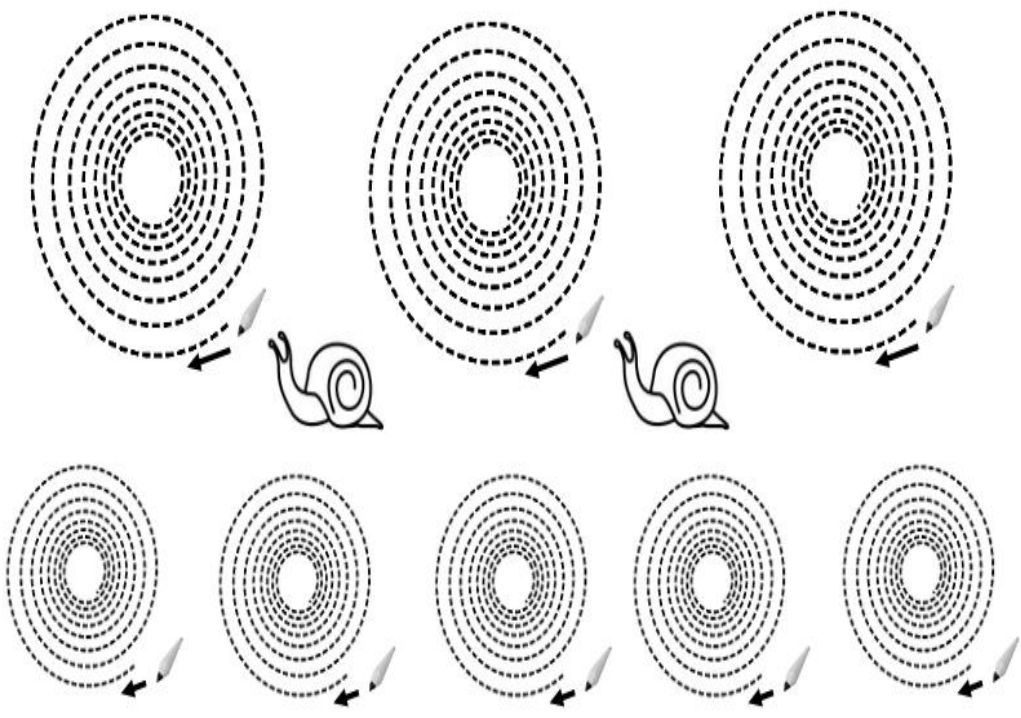
Colorea, recorta, une y pega las caras de los niños

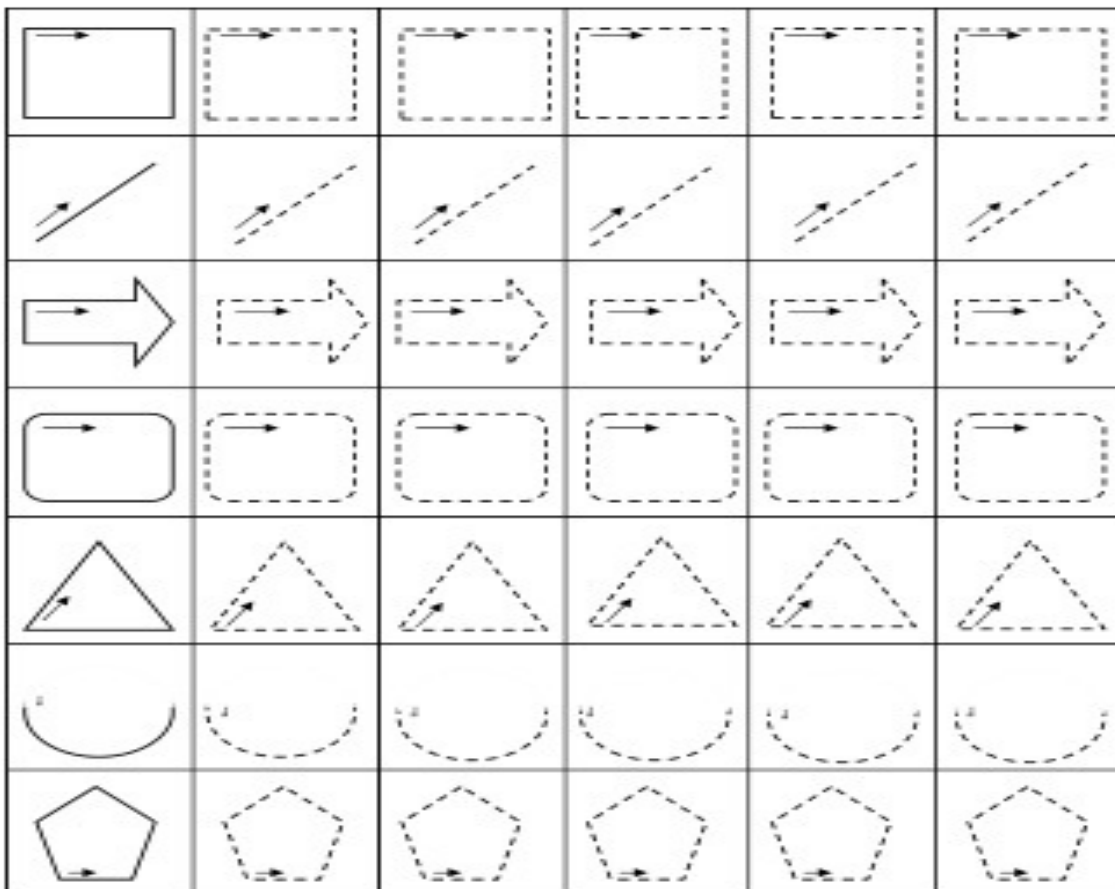
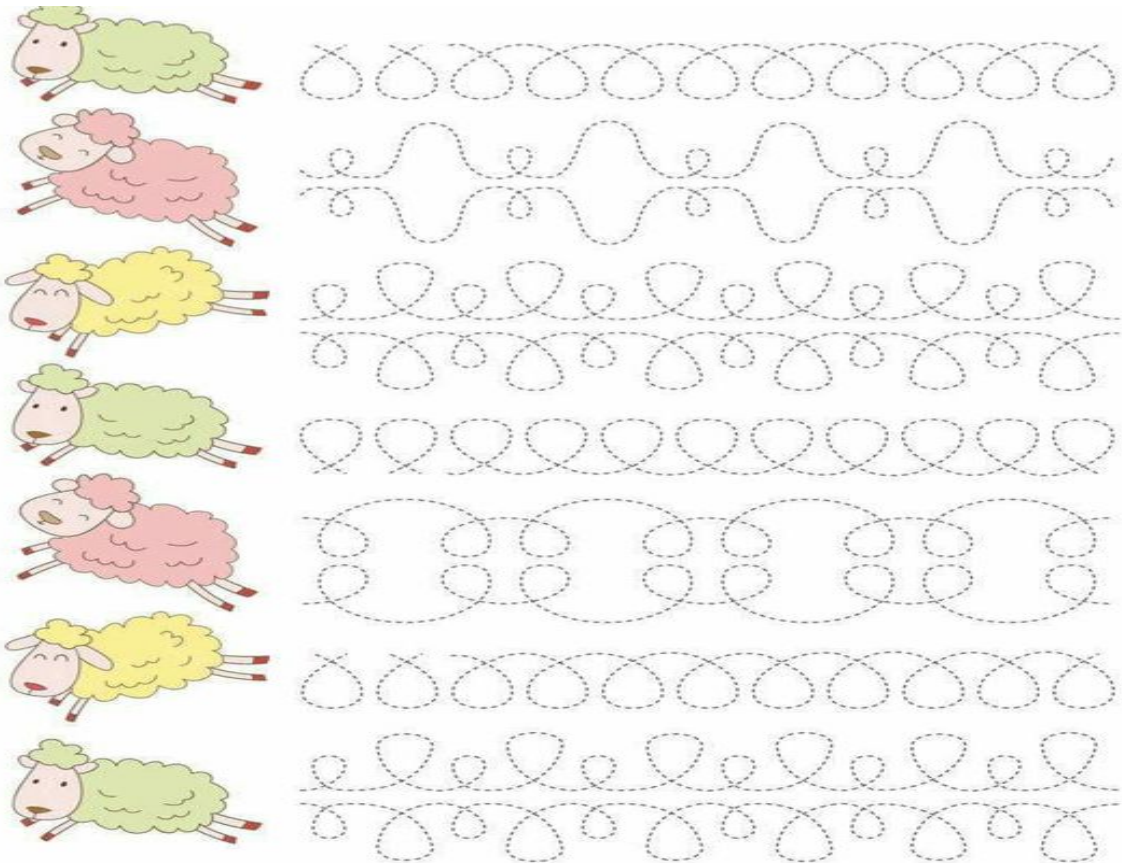




Actividad 2:
Une los puntos

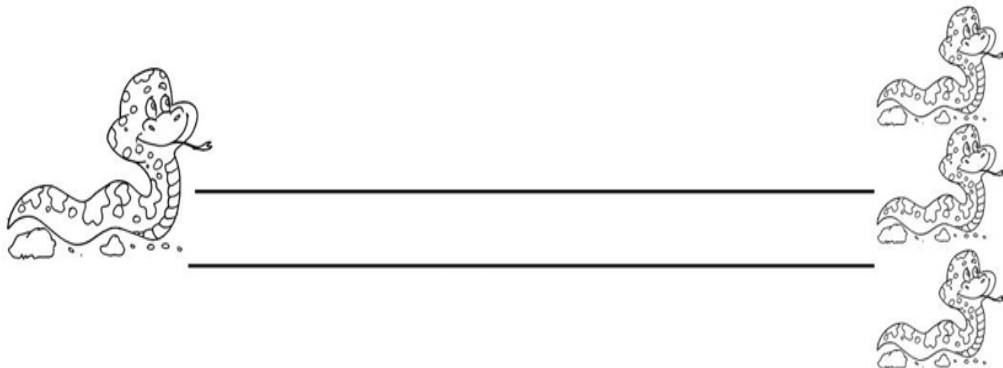
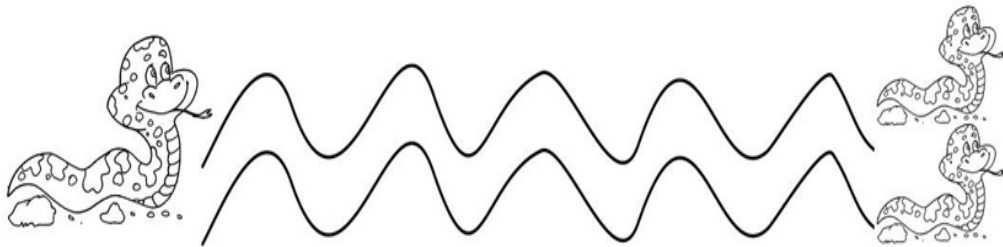
GRAFOMOTRICIDAD





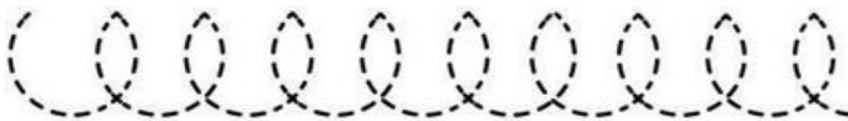
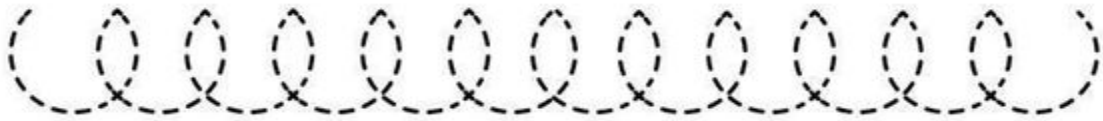


Sigue el camino para reunir a las serpientes. Cuenta y colorea.

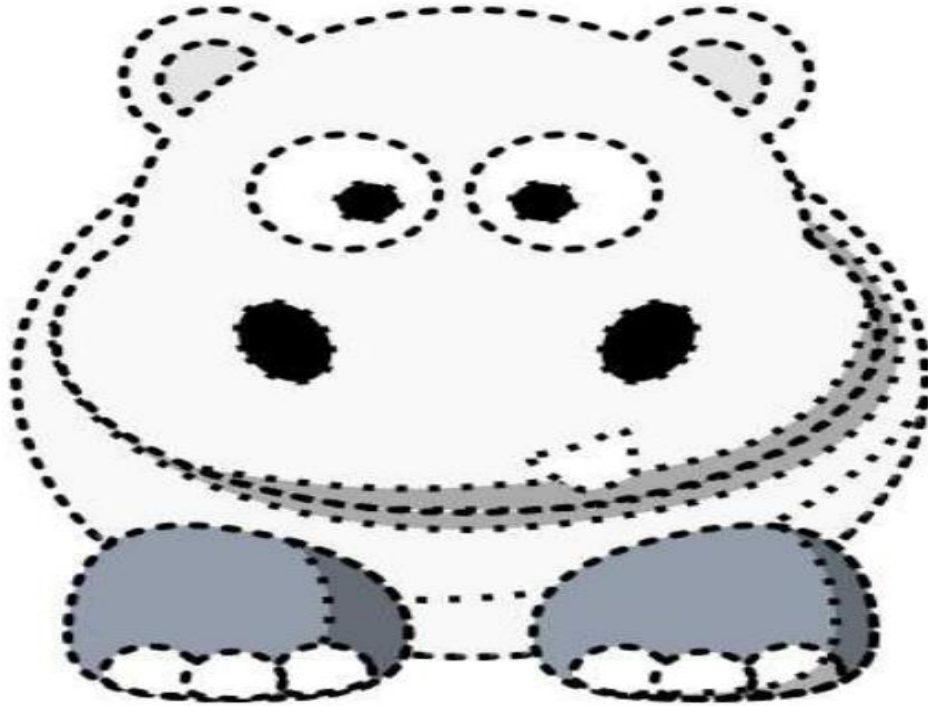




Ayuda a la sirenita a llegar donde su príncipe.

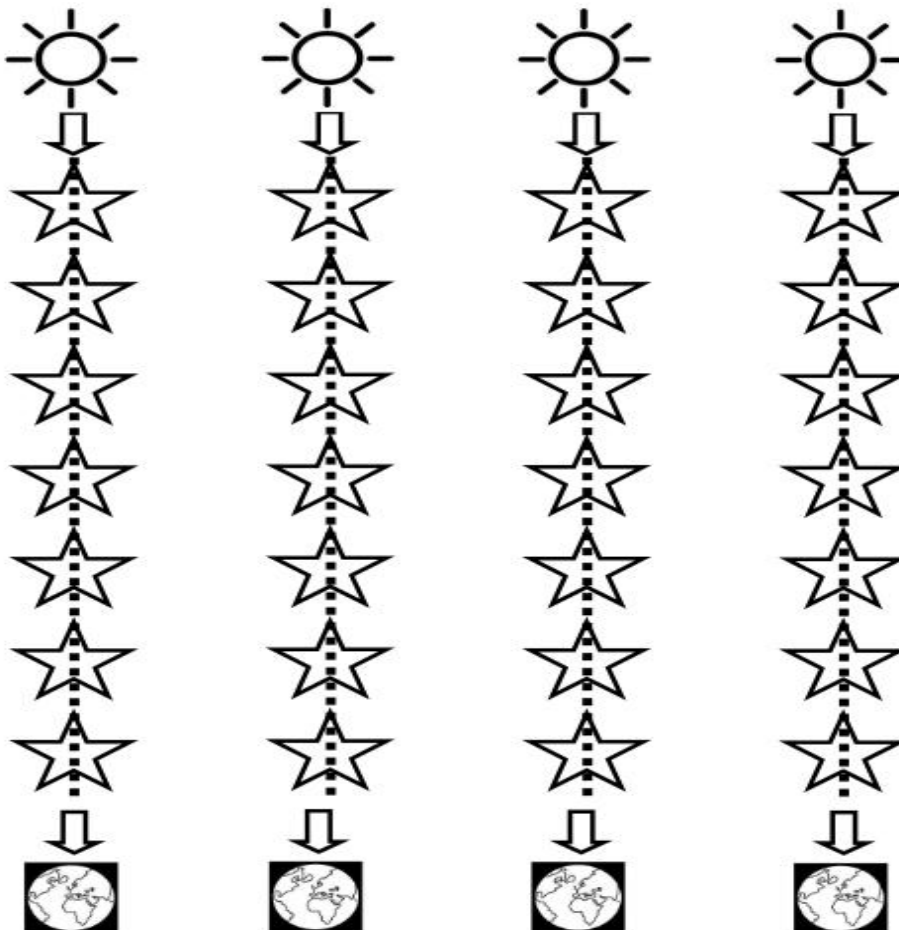


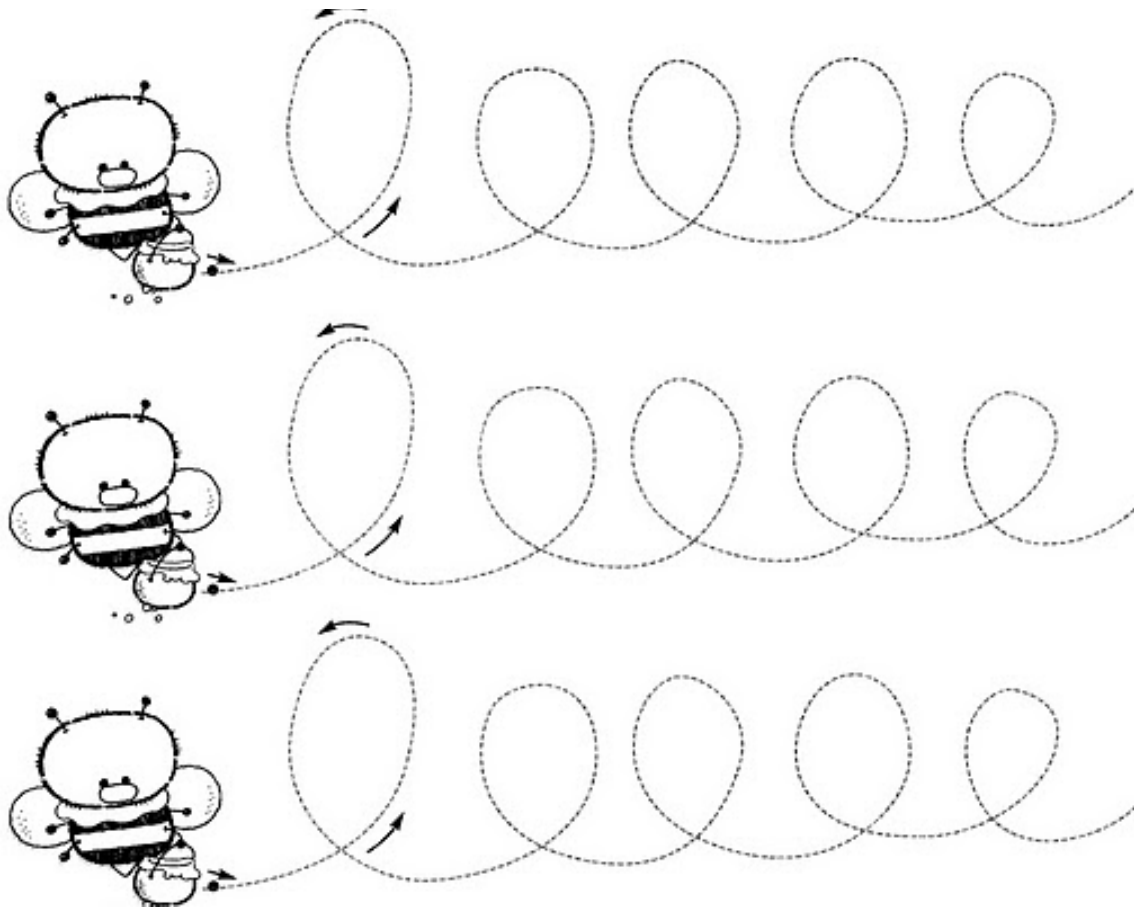
Dibuja siguiendo la línea de puntos



Actividades para mejorar motricidad fina

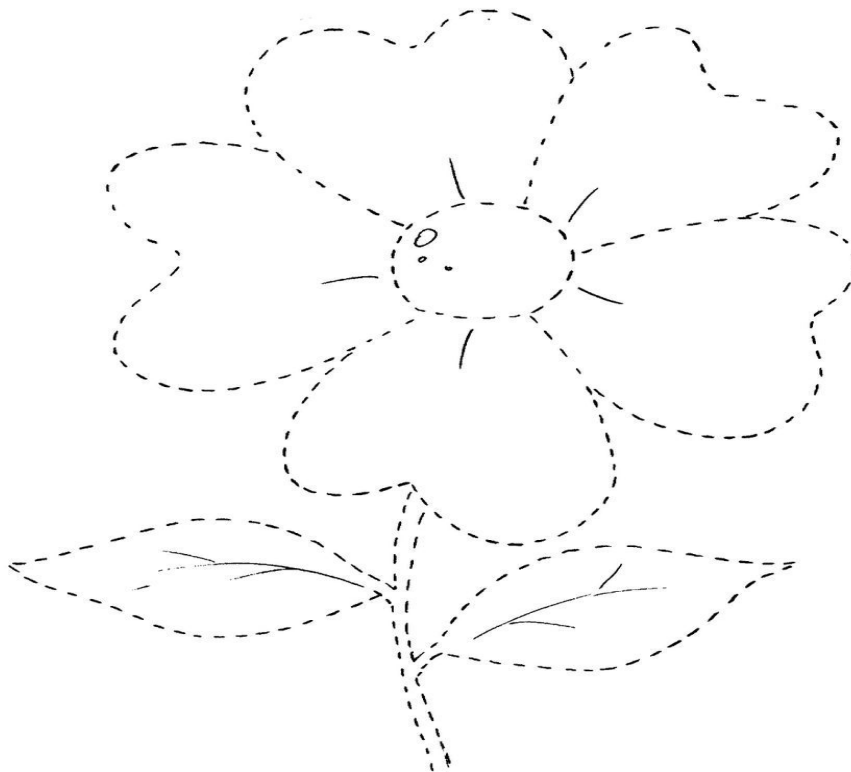
Sigue con tu lápiz las estrellitas para ir desde el sol a la tierra





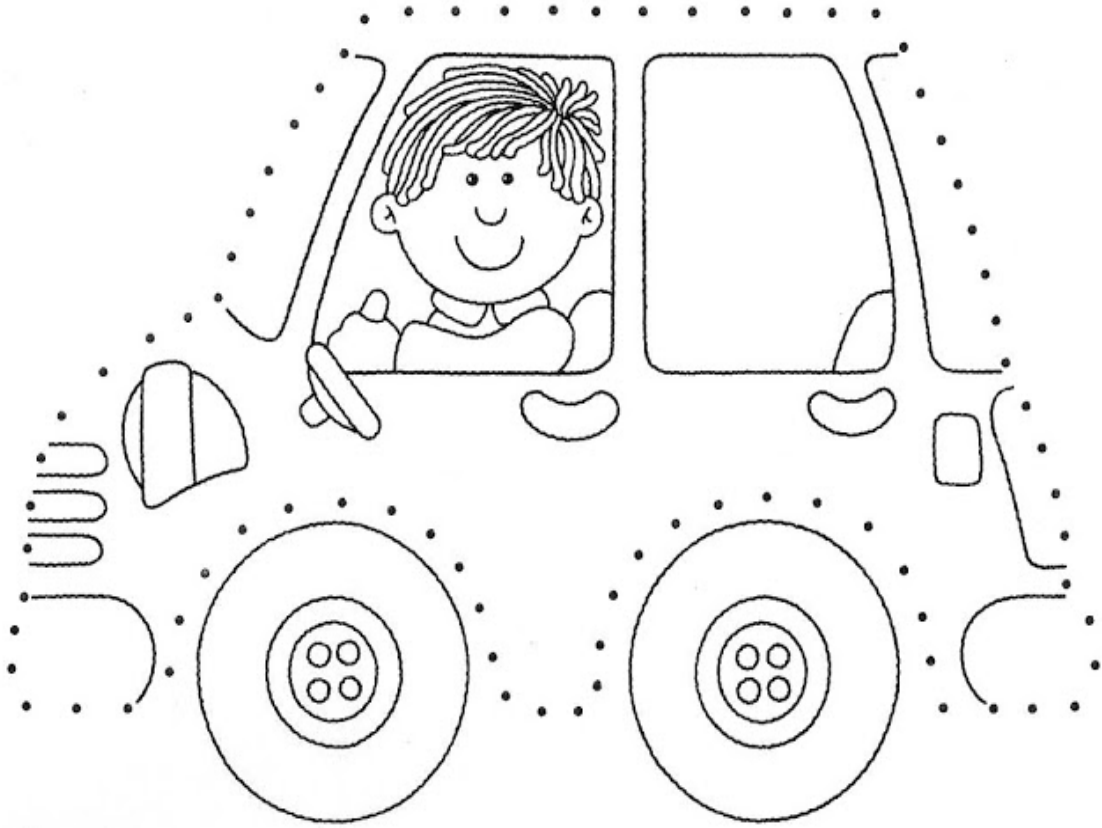
Nome: Data:

Ligue os pontinhos desta linda flor.

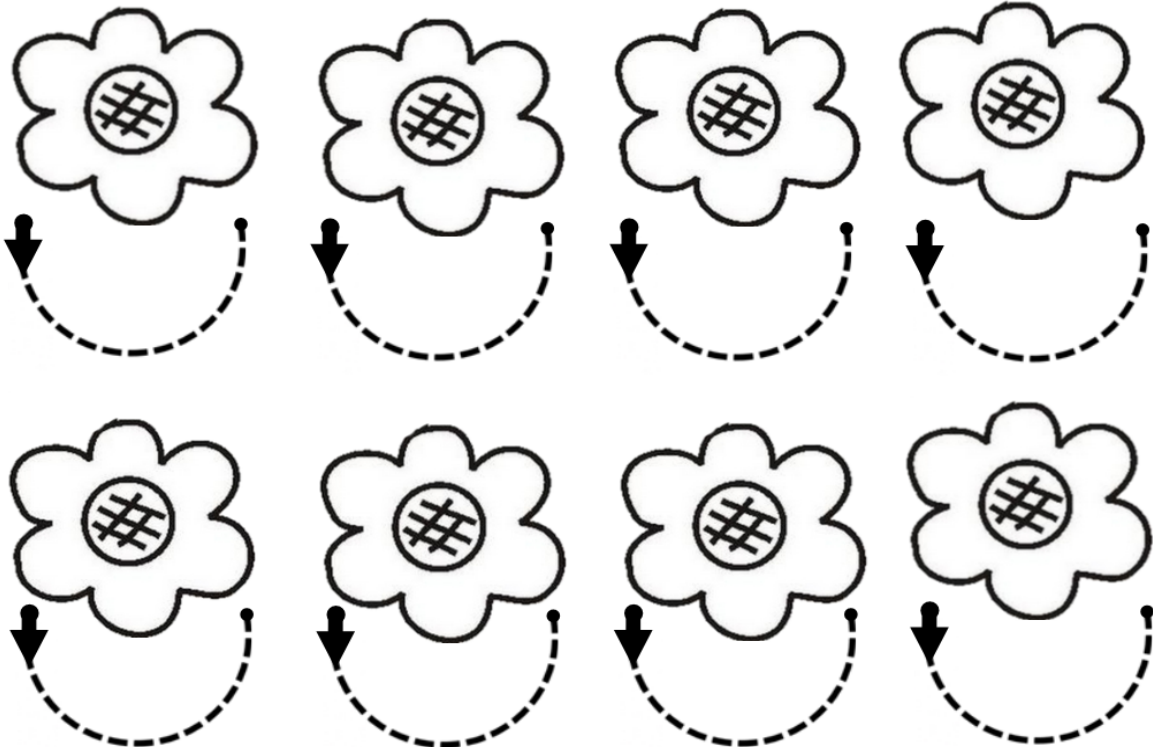



A PASEAR EN AUTO

COMPLETA EL DIBUJO UNIENDO LOS PUNTOS CON UNA LÍNEA. COLOREA COMO MÁS TE GUSTE.



DATA: _____



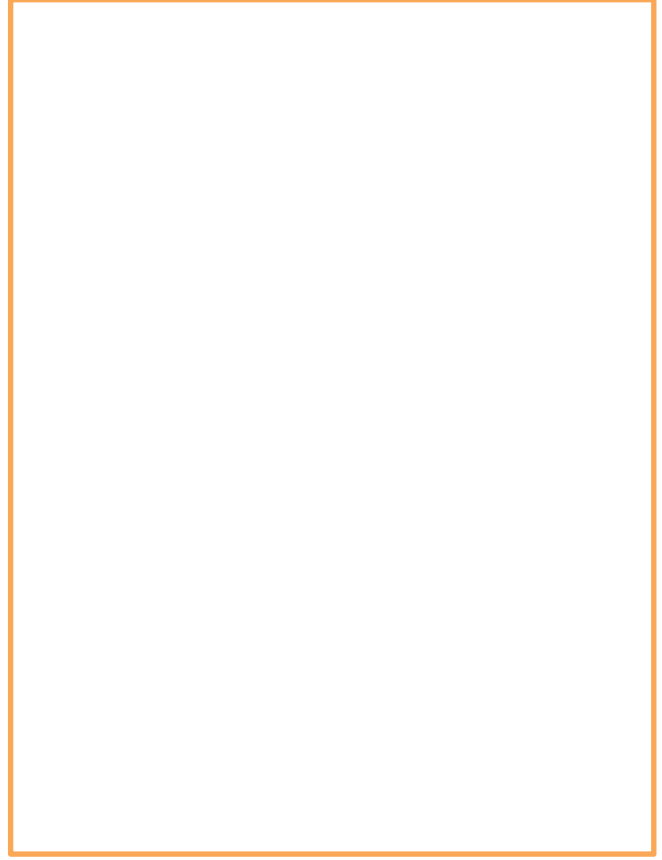
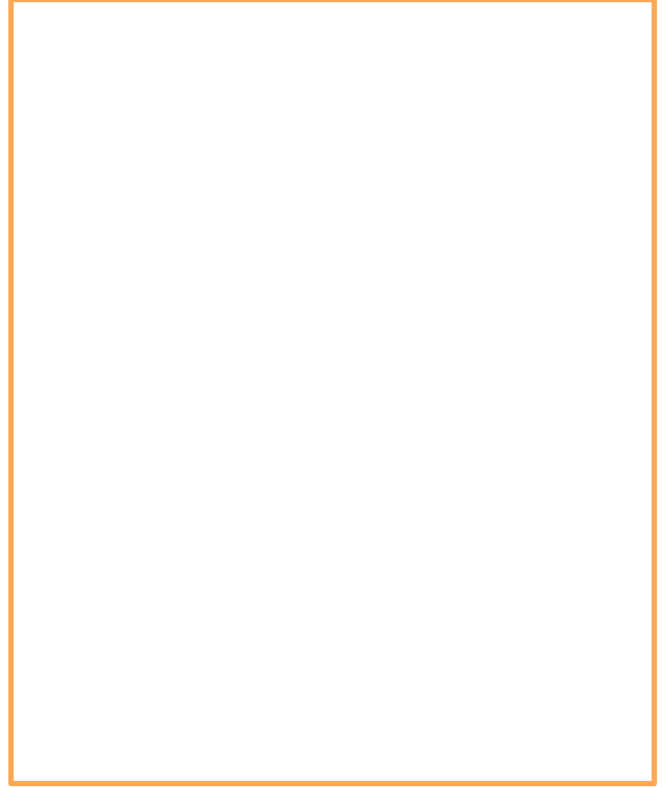
 Institución Educativa Pedagógico Integral	INSTITUCIÓN EDUCATIVA PEDAGÓGICO INTEGRAL	CODIGO: GA-G-01
	GUIAS	FECHA: Enero/2020 VERSIÓN: 02 Página 10 de 20

Actividad 3:

Rasga papel globo, has bolas y pégalos en los siguientes cuadros:

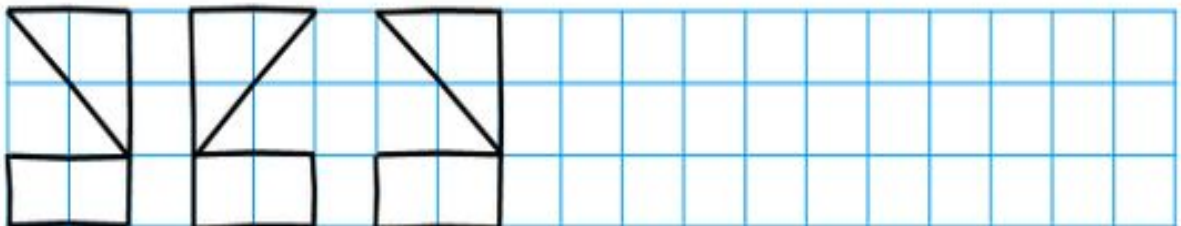
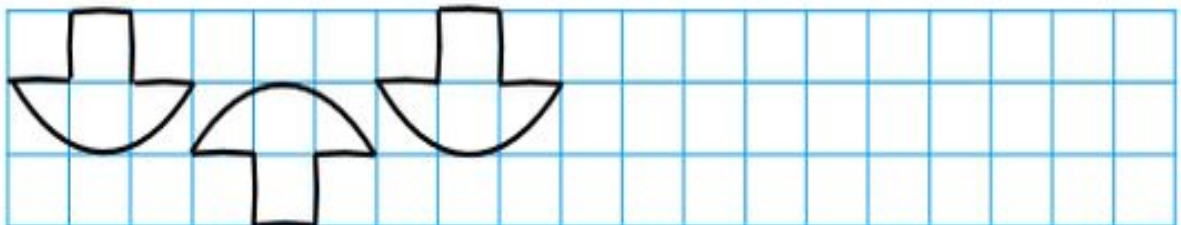
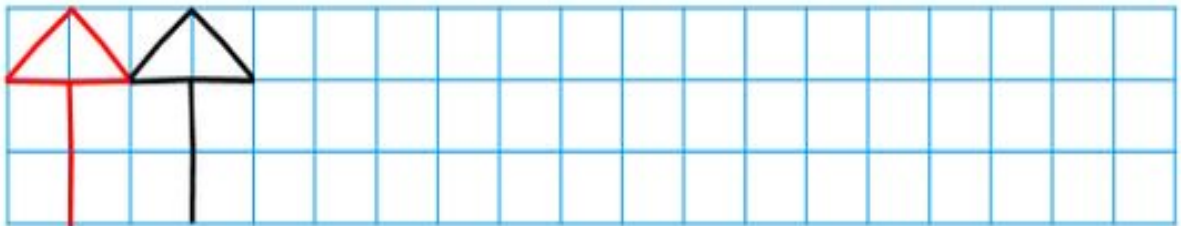
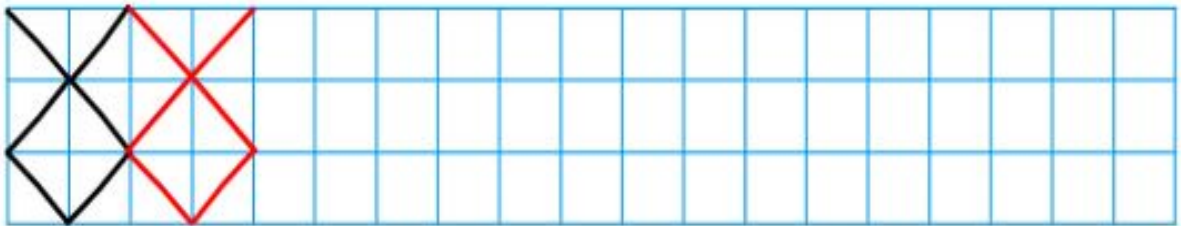
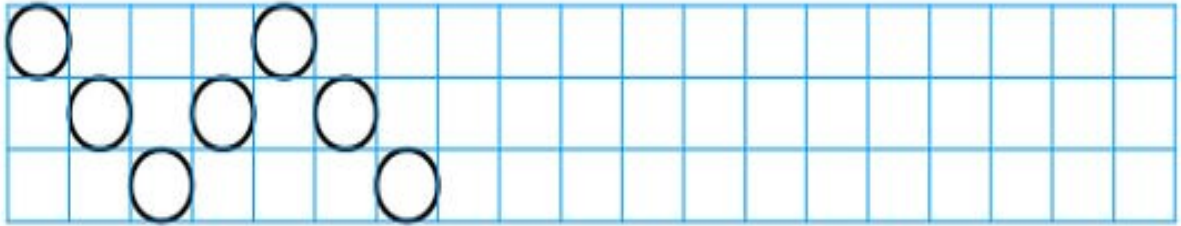
ROJA

AMARILLA



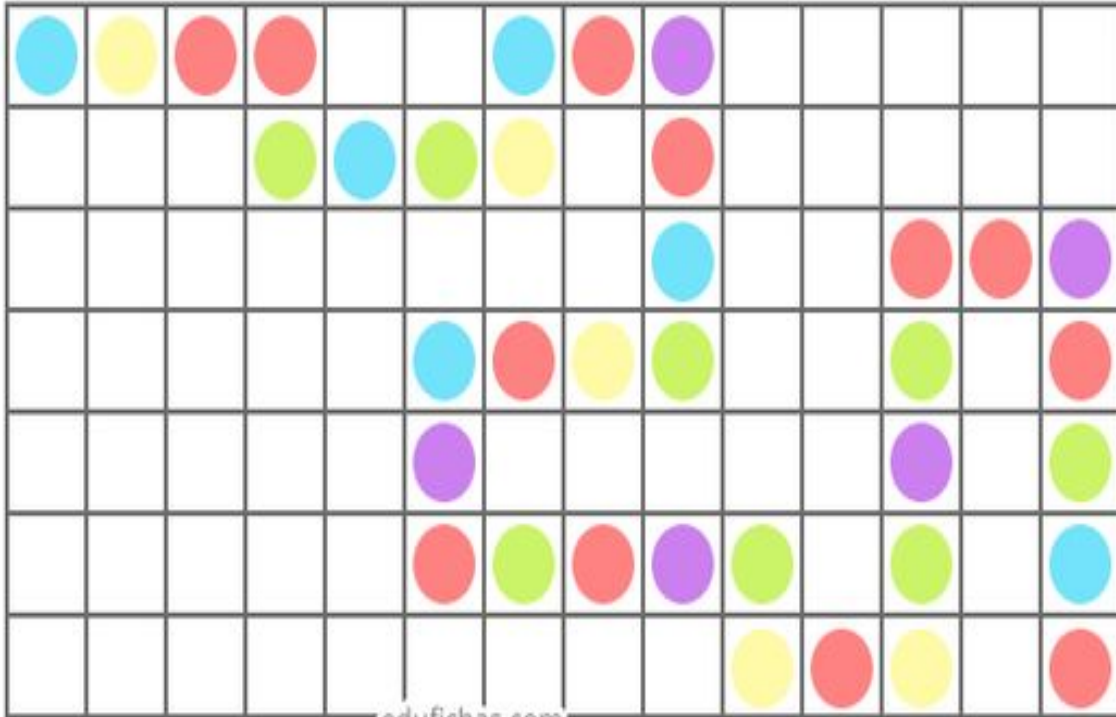


Sigue las secuencias

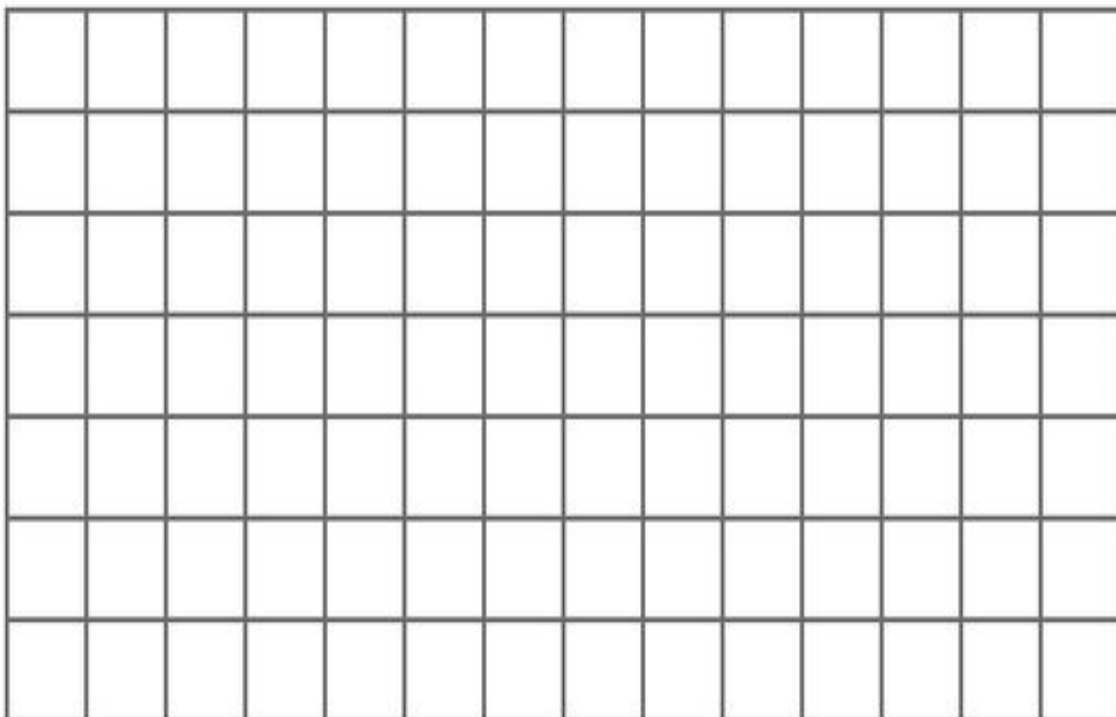


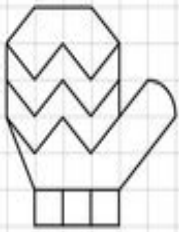
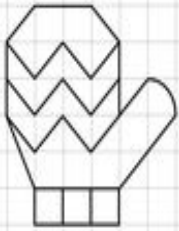
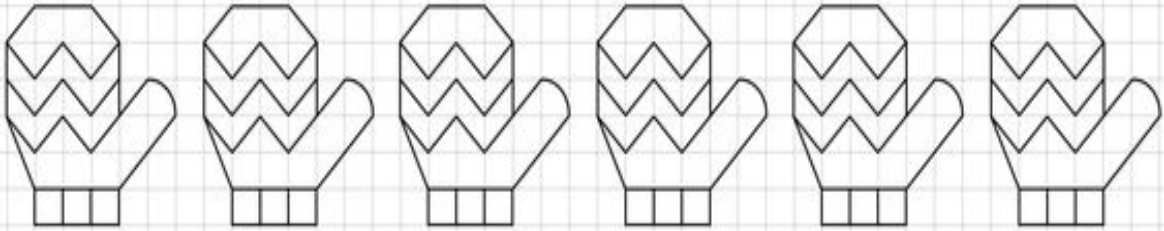
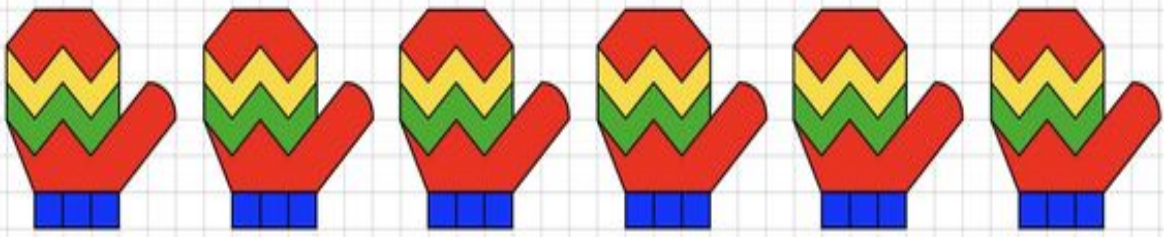


Colorea igual:



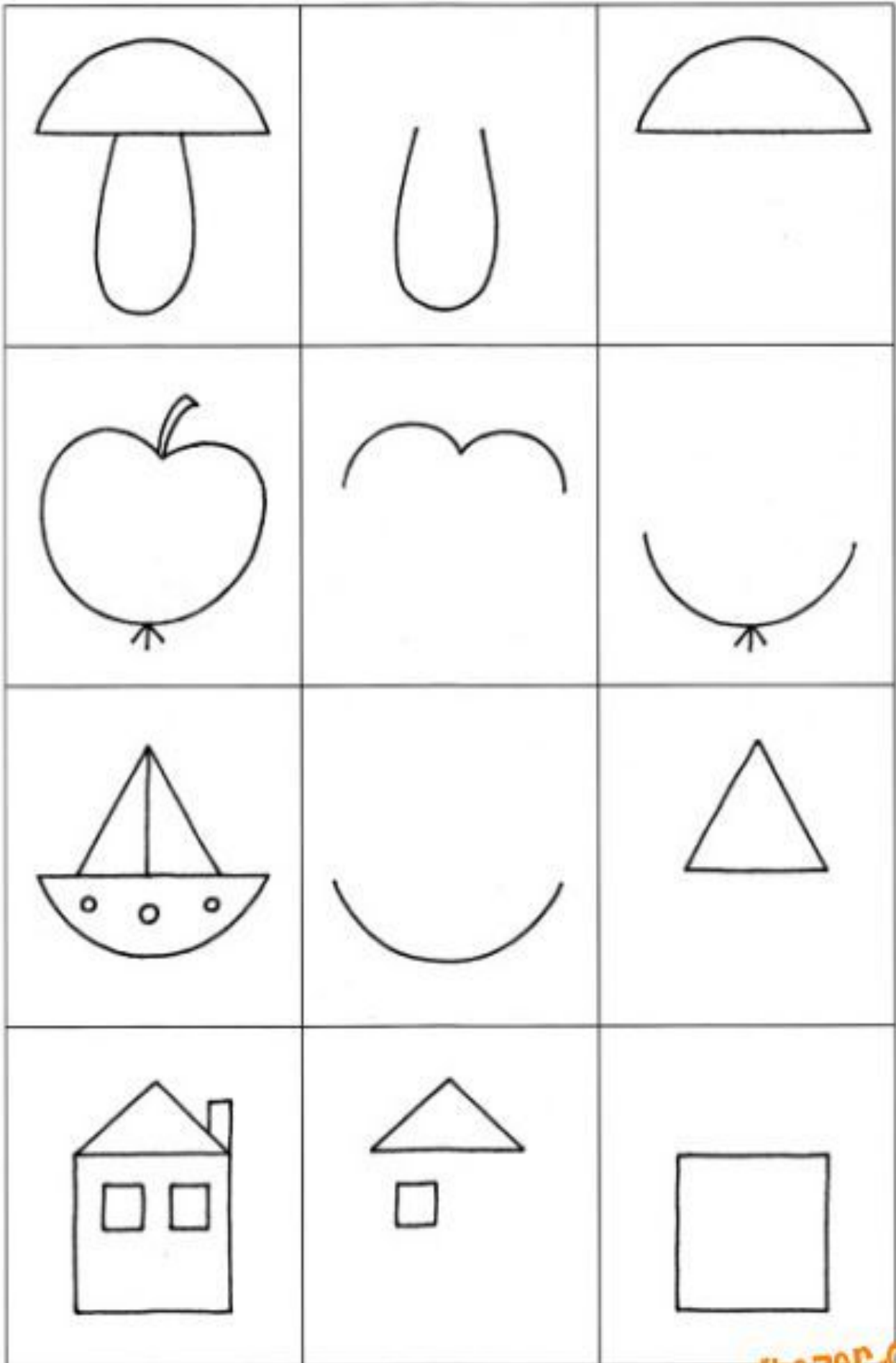
edufichas.com



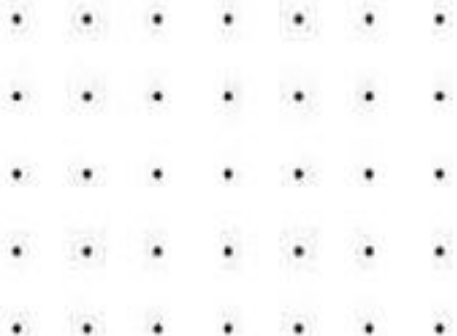
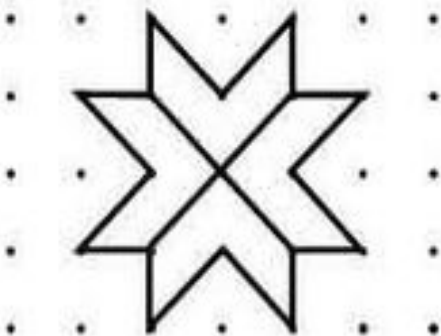
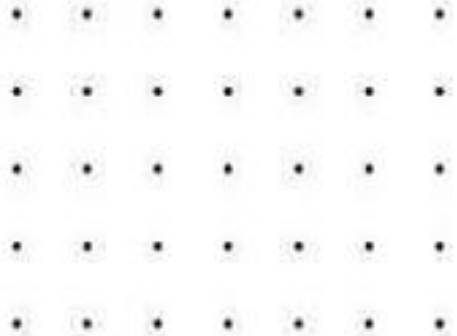
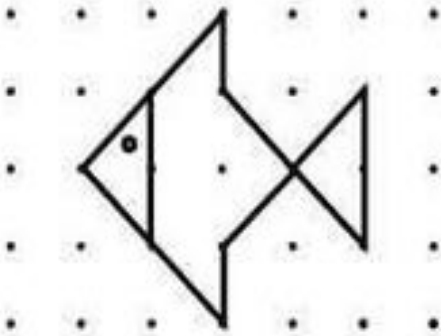
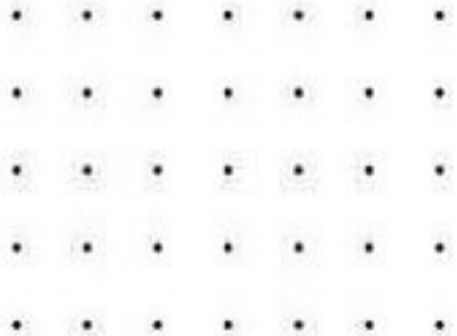
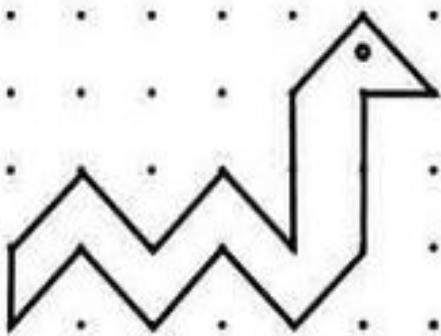
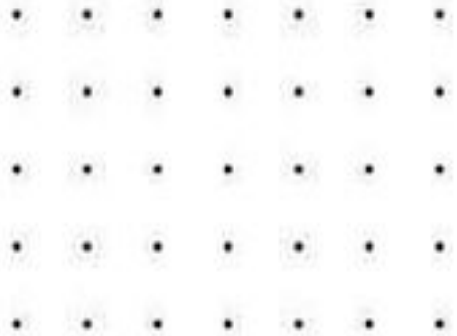
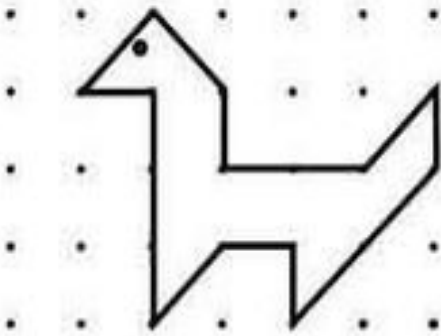



Actividad 4:

Dibuja los iguales



• Скопируй рисунки по точкам.



 Institución Educativa Pedagógico Integral	INSTITUCIÓN EDUCATIVA PEDAGÓGICO INTEGRAL	CODIGO: GA-G-01
	GUIAS	FECHA: Enero/2020
		VERSIÓN: 02
		Página 16 de 20

Actividad 5:

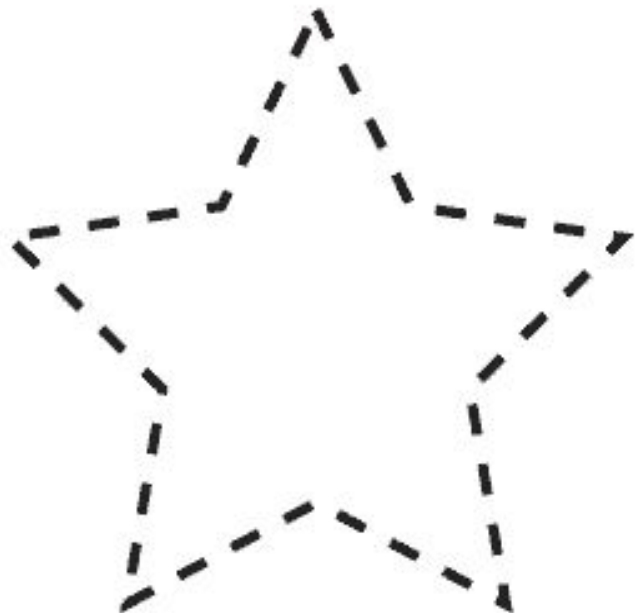
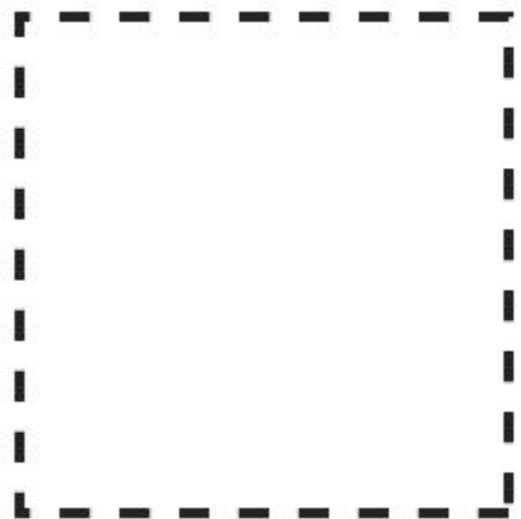
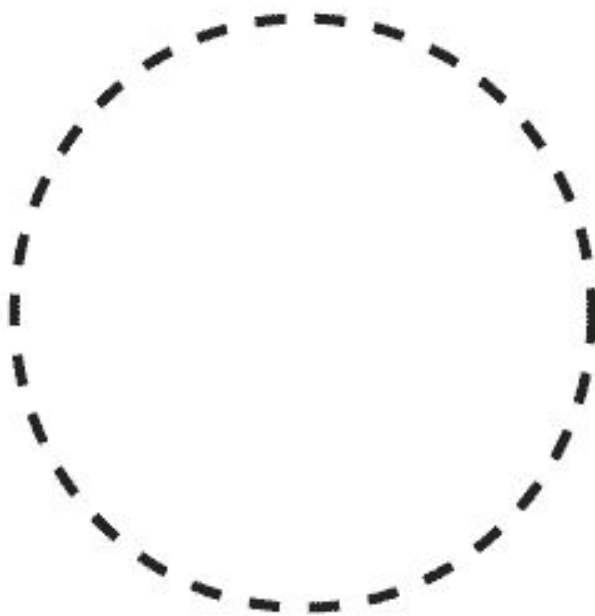
Con un punzón o un lápiz punza los siguientes dibujos






Institución Educativa
Pedagógico Integral

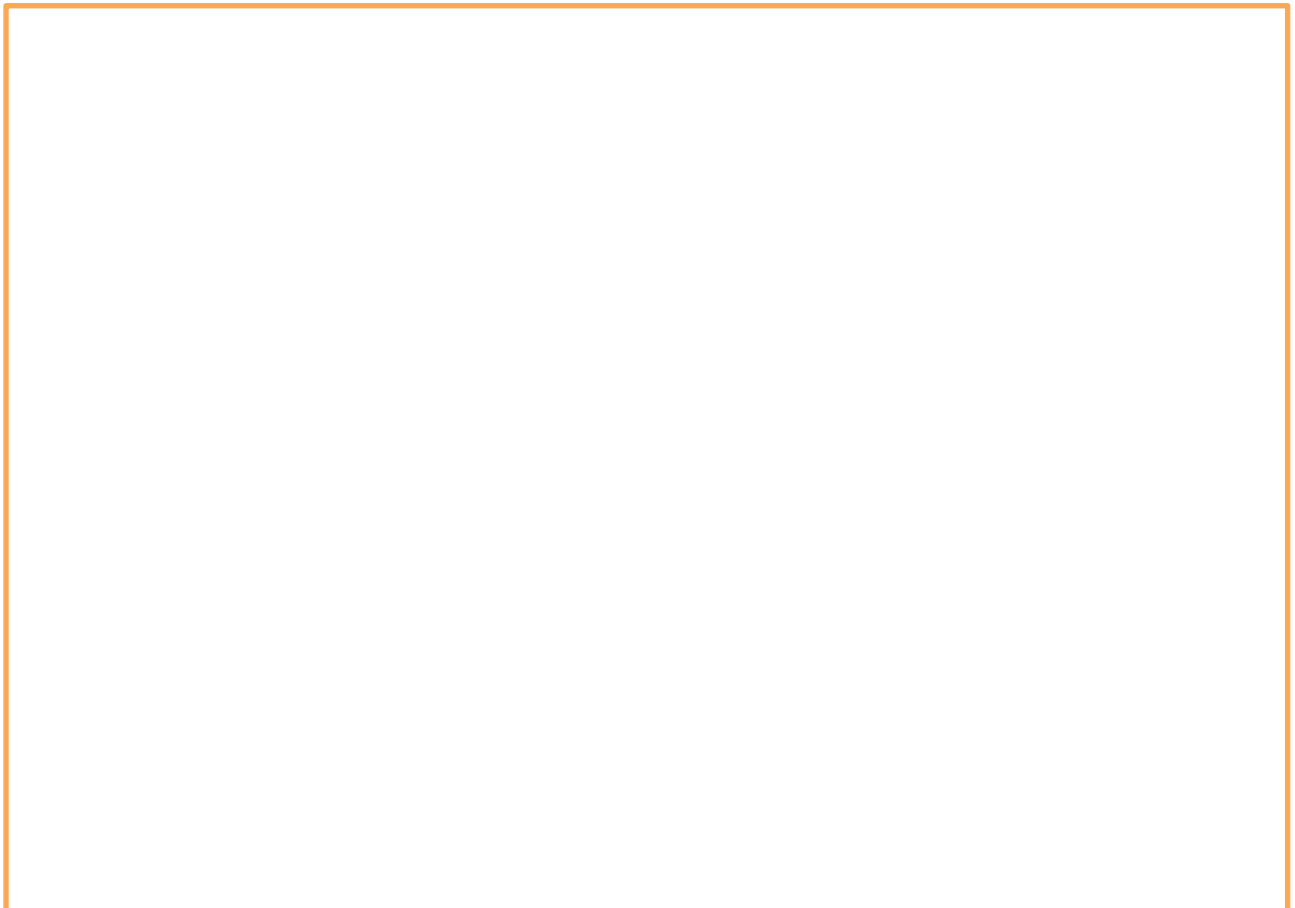
GUIAS




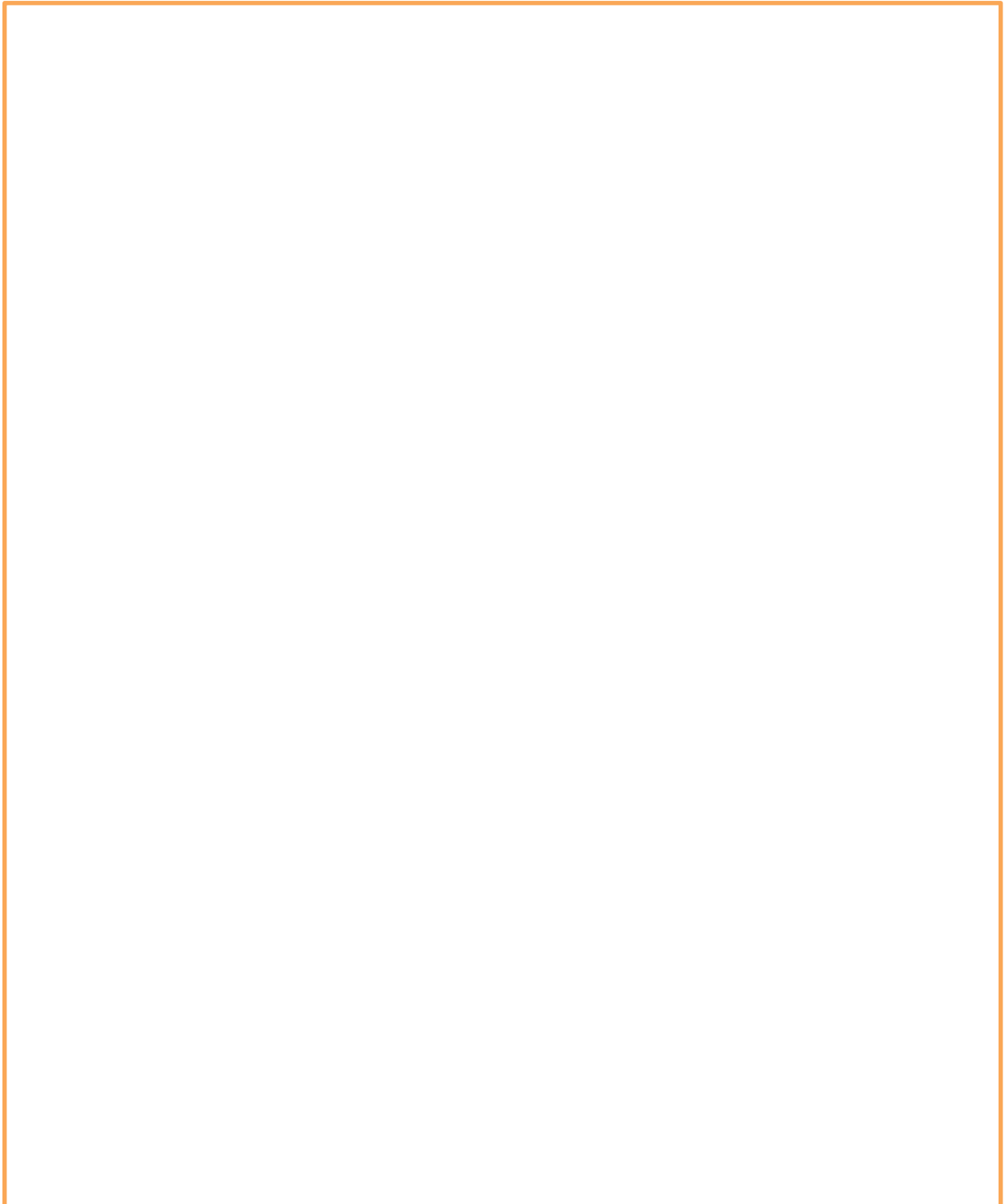
 Institución Educativa Pedagógico Integral	INSTITUCIÓN EDUCATIVA PEDAGÓGICO INTEGRAL	CODIGO: GA-G-01
		FECHA: Enero/2020
	GUIAS	VERSIÓN: 02
		Página 18 de 20

Actividad 6:

Dibuja y lo que mas te gusta jugar y mas te gusta comer y colorealos



 Institución Educativa Pedagógico Integral	INSTITUCIÓN EDUCATIVA PEDAGÓGICO INTEGRAL	CODIGO: GA-G-01
	GUIAS	VERSIÓN: 02
		Página 19 de 20



4. GLOSARIO:


GUIA: Una guía didáctica es un instrumento con orientación técnica para el estudiante, que incluye toda la información necesaria para el correcto y provechoso desempeño de este dentro de las actividades académicas de aprendizaje independiente.

COMPETENCIA: un conjunto de comportamientos sociales, afectivos y habilidades cognoscitivas, psicológicas, sensoriales y motoras que permiten llevar a cabo adecuadamente un papel, un desempeño, una actividad o una tarea.

PUNZADO: clavar algo con punta en una superficie el asaltante punzó a su víctima con una navaja. Molestar a una persona No me punces más, la decisión está tomada.

TRAZOS: Línea o raya hecha al escribir o dibujar.

COLOREADO: Es una actividad muy divertida que encanta a todos los niños por igual, y no es para menos. A través de ella, dan rienda suelta a su imaginación, fomentan su capacidad

 Institución Educativa Pedagógico Integral	INSTITUCIÓN EDUCATIVA PEDAGÓGICO INTEGRAL	CODIGO: GA-G-01
		FECHA: Enero/2020
	GUIAS	VERSIÓN: 02
		Página 20 de 20

de concentración y, si prestamos atención, puede decirnos mucho a los adultos de sus pensamientos, sentimientos e ideas.

5. REFERENTES BIBLIOGRAFICOS:

<https://co.pinterest.com/pin/548876273312933361/>

<https://es.thefreedictionary.com/punzado>

<https://definicion.de/trazo/>

<https://saposyprincesas.elmundo.es/ocio-en-casa/manualidades-para-ninos/los-beneficios-de-colorear/>

6. CONTROL DEL DOCUMENTO:

Autor (es)	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
	Ruth Esther Penett Loaiza María Teresa Posada Marín	Docente	Motricidad	Enero de 2020

7. CONTROL DE CAMBIOS: (diligenciar únicamente si realiza ajustes a la guía).

Autor (es)	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha	Razón del Cambio