

CONVERSEMOS MIENTRAS JUGAMOS

	1	2	3	4	5	6
1	ALGO QUE HAYAS APRENDIDO ESTE MES	TU PARTE DEL CUERPO FAVORITA	DIA FAVORITO DE LA SEMANA ¿POR QUÉ?	LO QUE MAS ADMIRAS DE TU MADRE, PADRE O ABUELA	¿QUIÉN ES LA PERSONA QUE MAS TE HACE REIR?	ÚLTIMA VEZ QUE DISTES LAS GRACIAS
2	¿CUÁL ES LA HISTORIA DE TU NOMBRE?	ALGO QUE TE GUSTE HACER	MATERIA QUE MAS TE GUSTA O TE GUSTABA	¿QUÉ ES LO QUE TE GUSTA MAS DE TI?	¿CUÁL ES TU PELICULA FAVORITA?	ALGO QUE TE GUSTE DE TU FAMILIA
3	¿QUÉ HICISTE EN TU ÚLTIMO CUMPLEAÑOS ?	¿QUÉ TE ENOJA?	INVENTA UNA PREGUNTA	¿QUÉ HARÍAS SI TUVIERAS SUPERPODERES?	¿QUÉ TE ASUSTA?	¿QUÉ HARÍAS SI NO TUVIERAS CELULAR?
4	¿CUÁL ES TU CANCIÓN FAVORITA?	¿QUÉ HARÍAS SI PUDIERAS VIAJAR EN EL TIEMPO?	¿QUÉ HACES CUANDO ESTAS CONTENTO?	¿QUÉ HACES CUANDO NO ENTIENDES ALGO?	ALGO QUE TE DABA MIEDO Y YA NO	¿QUÉ LUGAR QUISIERAS VISITAR?
5	¿QUÉ ES LO PRIMERO QUE HACES CUANDO TE DESPIERTAS?	¿QUÉ HACES CUANDO TIENES MIEDO?	¿CUÁL ES LA FECHA DE CUMPLEAÑOS DE TUS CUIDADORES?	¿CUÁL FUE O ES TU MATERIA FAVORITA?	INVENTA UN PREGUNTA	CREA UNA FRASE CON <u>DE REPENTE</u>
6	¿QUÉ HACES CUANDO TE ENCUENTRAS UN OBJETO QUE NO ES TUYO?	¿QUÉ HARÍAS SI LA MÚSICA DEJARA DE EXISTIR?	MENCIONA UNA PALABRA EN INGLES	DE PEQUEÑOS ¿QUÉ JUGABAN TUS CUIDADORES ?	¿QUÉ HARÍAS SI FUERAS INVISIBLE?	LA ÚLTIMA CANCIÓN QUE ESCUCHASTE

El juego consiste en lanzar los dados, el primero de estos representa el número de fila y el segundo el número de columna. El jugador debe responder a la pregunta que se encuentra en la unión del número de la fila y la columna. Ejemplo, si al lanzar el primer dado sale 3 (fila) y al lanzar el segundo dado sale el 6 (columna), respondemos a la pregunta ¿Qué harías si no tuvieras celular?

Este juego ayuda a potenciar el lenguaje oral, trabajar diferentes estructuras de preguntas y conocer un poco más del otro. Se juega en parejas o pequeños grupos