



Institución Educativa Ciudadela las Américas

Docentes: Maristella Valencia, Jorge A. Barrera, Ary Geovany Zape
Área o asignatura: TECNOLOGÍA

ACTIVIDADES
DE APOYO
Periodo Tres
Grado: 2°
Año 2022

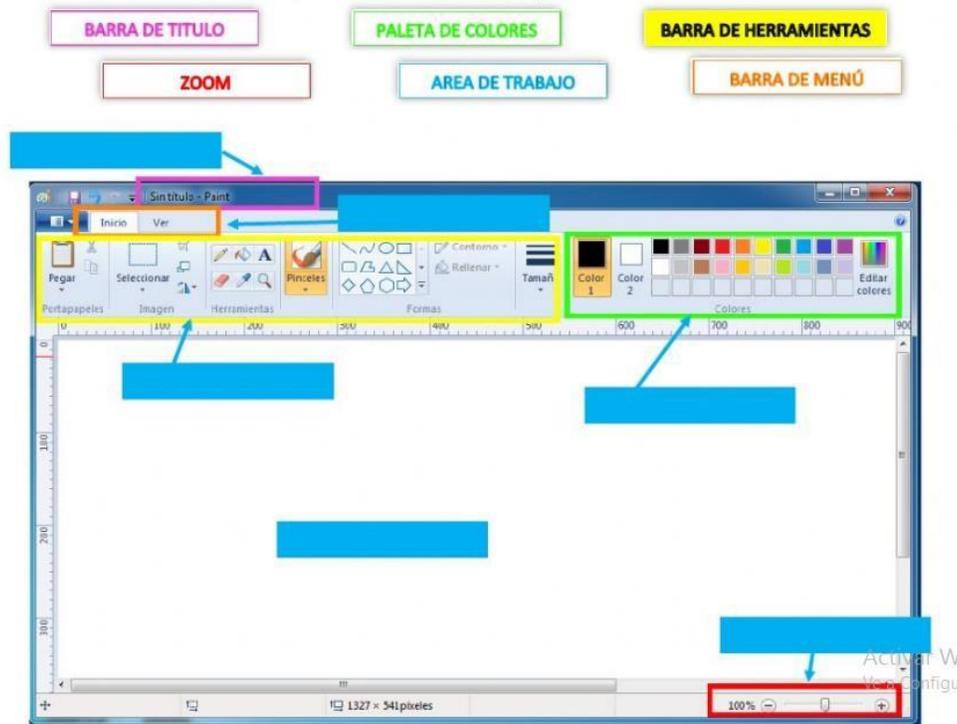
1. ¿Para qué sirve el programa Paint y cuáles son sus principales características?

2. Dibuja la ventana de trabajo del programa Paint y escribe los nombres de sus partes

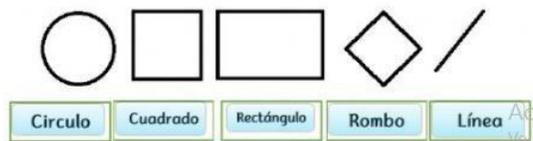
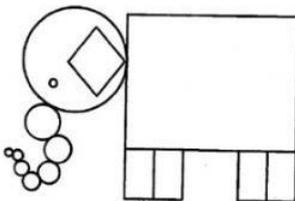
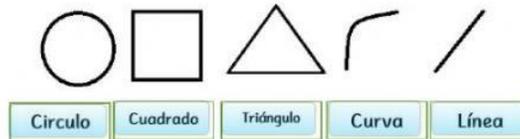
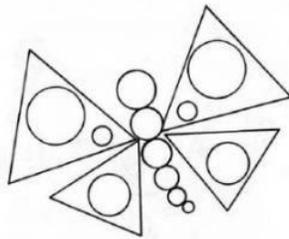
3. Encierra los iconos de Paint



4. Une con una línea las partes de la ventana de Paint y el nombre que le corresponde



5. Selecciona el nombre de las formas que se utilizaron para realizar los dibujos en Paint



6. IDENTIFICACIÓN DE BOTONES DE PAINT



Institución Educativa Ciudadela las Américas

Docentes: Maristella Valencia, Jorge A. Barrera, Ary Geovany Zape
Área o asignatura: TECNOLOGÍA

ACTIVIDADES
DE APOYO
Periodo Tres
Grado: 2°
Año 2022

Arrastra el nombre del botón y ubícalo debajo de la imagen que corresponde, ten en cuenta los botones que dibujaste en tu cuaderno

Pegar	Lápiz	Selector de Color	Curva	Polígono
Cortar	Relleno con Color	Lupa	Elipse	Contorno
Copiar	Texto	Pinceles	Rectángulo	Rellenar
Seleccionar	Borrador	Línea	Rectángulo Redondeado	Tamaño



ELABORACIÓN DE OBJETOS TECNOLÓGICOS

Lee atentamente la siguiente información y realiza las actividades de la 7 a la 9.



Institución Educativa Ciudadela las Américas

Docentes: Maristella Valencia, Jorge A. Barrera, Ary Geovany Zape
Área o asignatura: TECNOLOGÍA

ACTIVIDADES
DE APOYO
Periodo Tres
Grado: 2°
Año 2022

OBJETOS COMBINADOS

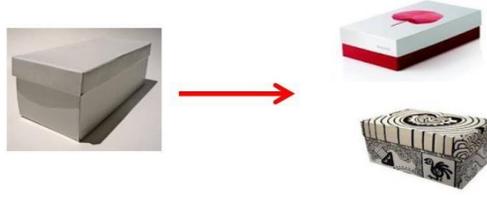
Son aquellos objetos que cumplen dos o más funciones.

Ejemplos: radio calculadora; radio reloj



TRANSFORMACIÓN DE UN OBJETO TECNOLÓGICO

Por ejemplo: Una caja de zapatos la forran por fuera, le ponen divisiones internas y la transforman en una caja para útiles escolares (lápices, goma, regla, etc.); un tarro de café lo forran por fuera, le hacen un hoyo en la tapa y lo transforman en alcancía, etc.



ADAPTACIÓN DE UN OBJETO: La adaptación de un objeto implica una modificación de este, pero sin cambiar la función que cumple. Por ejemplo, acortar la regla para que quepa en el estuche; forrar una caja de cartón con plástico por dentro para guardar algo húmedo, entre otros

- Una botella plástica desechable en una regadera para el césped, arreglar un envase de vidrio para guardar especias en la cocina decorando su exterior, usar la base de una botella desechable como macetero.



7. Crea un OBJETO COMBINADO, dibujalo y escribe para qué sirve.

8. Realizar la TRANSFORMACIÓN DE UN OBJETO TECNOLÓGICO, dibujalo y explica para qué sirve

9. Realizar la ADAPTACIÓN DE UN OBJETO, dibujalo y explica su nueva función