



PLAN DE APOYO 1 PERIODO	ASIGNATURA: TECNOLOGÍA	DOCENTE: GILDA BONY CUESTA MAYO
GRADO: 6° 8		TEMAS: EL COMPUTADOR Y SUS PARTES PRESENCIA E IMPORTANCIA DE LA TECNOLOGIA LA VIDA HUMANA Y LA TECNOLOGIA

INDICADOR DE DESEMPEÑO:

Describe las técnicas y los conceptos de otras disciplinas para determinar las bases de la generación y evolución de sistemas tecnológicos usando algunos artefactos, productos y sistemas tecnológicos aplicando normas de seguridad contribuyendo con el ambiente, la salud, la cultura y la sociedad.

Identificación de inventos novedosos proponiendo para solucionar problemas y complementando algunas funciones para su funcionalidad además los ubica en el contexto histórico, analizando su impacto.

Establece relaciones costo-beneficio de un artefacto o producto tecnológico para aplicarlos a su innovación

Utilización y emplea la tecnología en el proceso de aprendizaje de investigación en el contexto, valorando la influencia que tienen estas en los cambios culturales, individuales y sociales en la producción novedosas y tecnológicas en un contexto social.

OBJETIVOS DE CLASE:

Realizar una actividad de repaso sobre el computador y sus partes.

Reconocer que la tecnología es importante en la vida cotidiana.



TEMAS	ACTIVIDADES A DESARROLLAR
EL COMPUTADOR Y SUS PARTES	Los estudiantes realizan la lectura al concepto de EL COMPUTADOR Y SUS PARTES y de acuerdo a lo visto sobre el tema deben copiar y responder la actividad.
PRESENCIA E IMPORTANCIA DE LA TECNOLOGIA	Los estudiantes realizan la lectura al concepto de PRESENCIA E IMPORTANCIA DE LA TECNOLOGIA y de acuerdo a lo visto sobre el tema deben copiar y responder las actividades.
LA VIDA HUMANA Y LA TECNOLOGIA	Los estudiantes realizan la lectura al concepto de LA VIDA HUMANA Y LA TECNOLOGIA y de acuerdo a lo visto sobre el tema deben copiar y responder la actividad.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	Las actividades copiadas y desarrolladas en hojas de block y evaluación escrita como sustentación.
PRODUCTO O EVIDENCIA DE APRENDIZAJE	Las actividades copiadas y desarrolladas en hojas de block y evaluación escrita como sustentación.

REFERENCIAS:

Cuaderno de tecnología e informática



INDICACIONES

Realizar la lectura a los temas. NO SON PARA COPIAR. Son para poder responder las actividades. Lo que si deben copiar son las ACTIVIDADES y DESARROLLARLAS.

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

Objetivo: Realizar una actividad de repaso sobre el computador y sus partes.

Copiar y desarrollar la siguiente sopa de letras, encontrando las palabras. Luego a cada palabra encontrada, consúltale el significado y la función.

E	O	H	C	D	R	I	C	I	H	A	E	A
C	R	D	A	M	C	L	S	H	I	O	R	A
M	D	A	H	R	O	C	P	U	I	U	M	M
A	E	G	D	M	D	U	M	M	E	P	W	W
O	N	A	A	R	R	W	S	R	A	A	I	O
T	A	T	E	A	D	R	A	E	I	A	M	R
N	D	R	E	C	L	W	R	R	T	C	P	D
A	O	S	N	C	T	L	O	A	E	C	R	O
N	R	O	R	F	L	M	R	M	R	U	E	O
N	I	C	O	W	E	A	O	S	E	A	S	E
A	D	S	S	M	E	M	D	Ñ	E	A	O	R
C	A	M	A	R	A	R	L	O	A	A	R	A
P	R	R	A	P	A	N	T	A	L	L	A	A

Palabras a encontrar:

TECLADO
MOUSE
PANTALLA
CAMARA

CPU
ORDENADOR
SOFTWARE
IMPRESORA

HARDWARE
CHIP
MEMORIA



Objetivo: Reconocer que la tecnología es importante en la vida cotidiana.

Realiza la siguiente lectura:

PRESENCIA E IMPORTANCIA DE LA TECNOLOGIA

Los seres humanos a través de la tecnología buscamos aprovechar de la mejor manera los recursos que la naturaleza nos ofrece para satisfacer nuestras necesidades de alimentación, vestido, habitación y comunicación. Como resultado de esa actividad vivimos rodeados de objetos que nos mejoran la calidad de vida y forman parte de nuestra vida diaria.

TECNOLOGIA EN EL HOGAR

Los objetos tecnológicos presentes en el hogar son muy variados, hacen parte de esta tecnología el televisor, la licuadora, la nevera, la plancha como también la ropa, los alimentos, los muebles o la casa donde habitamos.

TECNOLOGIA EN LA COMUNIDAD

Los objetos tecnológicos presentes en la comunidad están conformados por una serie de servicios comunitarios que nos ayudan a vivir en comunidad. Algunos de ellos son: transporte, puentes peatonales, semáforos, centros comerciales, bancos, hospitales, calles, avenidas etc.

TECNOLOGIA EN EL COLEGIO

Todo lo que está en las aulas de clase y todos los objetos que utilizamos para facilitar el aprendizaje de una mejor manera, es producto de la tecnología

ACTIVIDAD

Responde las siguientes preguntas:

1. ¿Qué tipo de necesidades satisface la tecnología?
2. ¿Cuál es la importancia de los objetos tecnológicos en la calidad de vida?
3. Escribe 5 objetos tecnológicos presentes en el hogar.
4. Escribe 5 objetos tecnológicos presentes en la comunidad.
5. Escribe 5 objetos tecnológicos presentes en el colegio.
6. Diga si es **Falso o Verdadero** y justifique la respuesta: Todo lo que está en el aula de clases es producto de la tecnología_____
7. Diga si es **Falso o Verdadero** y justifique la respuesta: Todas las cosas que utilizamos son objetos tecnológicos_____



8. Coloca los siguientes objetos tecnológicos donde correspondan: televisor, semáforo, cuaderno, nevera, lápices, puentes peatonales, la ropa, centros comerciales, tableros.

TECNOLOGIA EN EL HOGAR	TECNOLOGIA EN LA COMUNIDAD	TECNOLOGIA EN EL COLEGIO

Realiza la siguiente lectura:

LA VIDA HUMANA Y LA TECNOLOGÍA.

A lo largo de la historia, los seres humanos han creado y construido un elevado número de productos tecnológicos. Con sólo fijar la atención a nuestro alrededor podemos comprobar que prácticamente estamos rodeados de objetos tecnológicos: bancos, sillas, vestimentas, muebles, celulares, cocinas, etc.

Las actividades industriales han incrementado rápidamente la utilización de modernas herramientas, máquinas, técnicas para aumentar sustancialmente la cantidad y calidad de los bienes que producen. Lo mismo ocurre con los servicios, el de salud, por ejemplo, necesita disponer de una mayor cantidad y una mejor calidad de aparatos, instrumentos y medicamentos en beneficio de la población.

La computación se aplica en múltiples actividades, tales como realizar complejos cálculos matemáticos, dibujar, graficar, jugar, llevar la Contabilidad de una empresa y controlar diferentes tipos de operaciones en lavarropas, aviones, satélites, etc.

La influencia de la Tecnología en el mundo contemporáneo es tal, que podemos afirmar que no hay aspectos de la vida humana que no estén influidos por el desarrollo tecnológico, y por lo tanto que vivimos en un mundo artificial, producto de la construcción humana.

Este avance nos hace la vida sin duda, más confortable, pero al mismo tiempo la condiciona como así también a nuestras actividades. Tomemos un ejemplo, si se produce un corte del suministro eléctrico, en un edificio de varios pisos, no funcionarían los ascensores, ni se podría bombear agua a los pisos superiores haciendo la vida un tanto más dificultoso.

La complejidad y la extensión que ha adquirido el mundo artificial plantea el riesgo de aislar e incomunicar al hombre, impidiéndole la percepción del mundo natural. El hombre debe ser dueño, no esclavo del mundo que ha creado y para esto es importante que conozca el por qué, el cómo y el para qué de su funcionamiento y sobre todo las consecuencias de su uso para evitar peligrosas consecuencias que se están padeciendo.



ACTIVIDAD

1. En búsqueda de satisfacer sus necesidades, ¿qué ha creado el hombre?
2. ¿De qué estamos rodeados los seres humanos?
3. ¿Qué ha incrementado la implementación de modernas herramientas y maquinas?
4. ¿En qué actividades se aplica la computación?
5. ¿Podemos afirmar que la tecnología influye en la vida del hombre? ¿Por qué?
6. ¿Por qué se dice que vivimos en un mundo artificial?
7. ¿Los avances tecnológicos nos hacen la vida más confortable? ¿Por qué?
8. ¿Qué riesgos se producen con los avances tecnológicos?
9. ¿Los avances tecnológicos mejoran la calidad de vida? Si_ No_ ¿por qué?
10. ¿Por qué se dice que el hombre debe ser dueño y no esclavo del mundo que ha creado?