



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
 “Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”

**TALLER VIRTUAL MEDIA TÉCNICA – GRADO UNDÉCIMO**  
**Clase Martes – 17 de marzo 2020**

1. Realizar un cuadro sinóptico acerca de Python (Ver ejemplo de las imágenes) en una hoja de bloc que contenga el resumen de la siguiente información



- Definición
- Características
- Ventajas
- Desventajas
- Qué tipos de aplicaciones se pueden desarrollar en Python

2. Ingresar a la siguiente plataforma <https://repl.it/languages/python3> y codificar los dos talleres de secuenciales desarrollados en clase. Tenga en cuenta el anexo con un resumen de las instrucciones en Python

**PD:**

- \* Puede usar cualquier otra plataforma para la codificación de los ejercicios.
- \* Debe entregar un archivo de Word con portada que contenga el enunciado del ejercicio y la codificación en Python.
- \* La tarea se encuentra montada en la plataforma edmodo

### CUADRO RESUMEN DE INSTRUCCIONES EN PHYTON

SEUDOCÓDIGO	PHYTON
Imprima "hola mundo" Imprima "el área es ", 2*5	<pre>&gt;&gt;&gt; print ("hola mundo") &gt;&gt;&gt; print ("el área es ", 2*5)</pre>
<b>Asignación</b> <b>a=2</b> a = a + 1	<b>a=2</b> a = a + 1
<b>Lectura de datos</b> Imprima "ingrese el número mayor que 0: " Lea n	<pre>n = input ("ingrese número mayor que 0: ")</pre>
<b>Comentarios</b> // Esto es un comentario	<pre># Esto es un comentario</pre>
<b>CONDICIONALES</b> <b>Simple</b> Si (Condicion) Instrucciones  <b>Dobles o compuestas</b> Si (Condicion) Instrucciones Sino Instrucciones Fin_si <b>Anidadas</b> Si (Condicion) Instrucciones Si (Condicion) Instrucciones Sino Instrucciones Fin_si Sino Instrucciones Fin_si	<b>Simple</b> if condición: instrucciones 1  <b>Dobles o compuestas</b> if condición: instrucciones 1 else: instrucciones 2  <b>Anidadas</b> if condición: instrucciones 1 if condición: instrucciones 2 else: instrucciones 3 else: instrucciones 4
<b>CICLOS</b> <b>Mientras que</b> Suma=1 Mientras suma<3 Instrucciones Suma=Suma+1 Fin_Mq <b>Para</b> Para (i=1; i<10, i++) Instrucciones	<b>Mientras que</b> Suma=1 while suma < 3 Instrucciones suma = Suma + 1  <b>Para</b> for i in range(10): instrucciones

Fin\_para

```
for i in range(1,10): //El rango indica desde dónde hasta dónde  
instrucciones
```

```
for i in range(1,101): //El rango indica desde dónde hasta dónde y que  
incremento  
instrucciones
```