

INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO

"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"
GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA MEDIA TÉCNICA
ESTRATEGÍA ESTUDIANTE Y PADRES DE FAMILIA QUEDATE
TRABAJANDO Y APRENDIENDO EN CASA

| Código: | |
|----------|------------|
| Vigencia | 20/04/2020 |
| : | |
| Versión: | |

| MODULO: Interpretación de requisitos | | | | | | | |
|--|--------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------|-----------------------------|-------------------|----|
| Nombre estudiante | | | Grado | : | U | Jndécimo - | |
| PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: | | | | | | | |
| AMBITOS CONCEPTUALES | DÍA | ¿Cómo los pasos software pueden inf | que se siguen luir en la calidad | para d del prod | lesarrollar ducto final? | un proyecto | de |
| Introducción a la ingeniería del software. | 5 de mayo | Interpretación de re- | quisitos | | | | |

EXPLORACIÓN

Videoconferencia a través de la plataforma https://jitsi.org/jitsi-meet/. Hora 8:00 a.m. - 9:00 a.m, en la cual se hará:

- Presentación del inicio del proceso, módulo, temáticas, metodología
- Conversatorio de los proyectos PPI realizados en grado 10 en el cual se tiene en cuenta: herramientas utilizadas, roles ejecutados y etapas o metodología que siguieron para su desarrollo.

ESTRUCTURACIÓN

Actividades de construcción conceptual

VAMOS A APRENDER

Lee la información que se encuentra en el siguiente link: http://juanperezu.com/web2020/

Actividad:

1. Realizar en una hoja de block (Debe ir pegada en el cuaderno) un cuadro comparativo con los diferentes modelos de desarrollo de software como aparece en el cuadro:

| MODELO | CARACTERÍSTICAS | VENTAJAS | DESVENTAJAS |
|--|-----------------|----------|-------------|
| Modelo Espiral Modelo v Modelo Cascada Modelo D.R.A Modelo Prototipado Modelo incremental Modelo iterativo | | | |

- 2. Escribe Etapas del ciclo de vida del software:
- 3. Define los siguientes términos de acuerdo a la metodología ágil scrum

| Término | Definición | Funciones |
|-----------------------------|------------|-----------|
| Owner | | |
| Stakeholders | | |
| Administradores (Managers) | | |
| Equipo de desarrollo(Teams) | | |
| Sprint | | |
| Scrum Master | | |

TRANSFERENCIA Actividades de aplicación

Explica ¿Cuál fue el modelo de desarrollo de software que usaste para desarrollar el PPI del grado décimo, específica cada una de sus etapas?



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO "Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso" GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA MEDIA TÉCNICA ESTRATEGÍA ESTUDIANTE Y PADRES DE FAMILIA QUEDATE

TRABAJANDO Y APRENDIENDO EN CASA

| 20/04/2020 |
|------------|
| |
| |
| |

- Cuadro comparativo de los modelos de desarrollo
- Cuadro comparativo con los términos de scrum
- Modelo aplicado en el PPI 2019

| FECHA DE REVISION | MEDIO POR EL CUAL SE RECIBE EL TRABAJO | QUE RECIBIR |
|---|--|--|
| Se reciben actividades hasta jueves a las 12:00 | Plataforma de Edmodo | * Foto o documento de los cuadros comparativos |
| p.m | Correo electrónico juanperez@elpoli.edu.co | * Fotos de aplicación modelo 2019 |
| | whatsapp 3192081176 | |
| | HORARIO DE ATENCIÓN: Martes 7:00 a.m 11:00 a.m. | |
| | | |